

# Audiência no congresso americano de 1993

Um estudo de caso sobre a regulamentação de jogos digitais

# Introdução

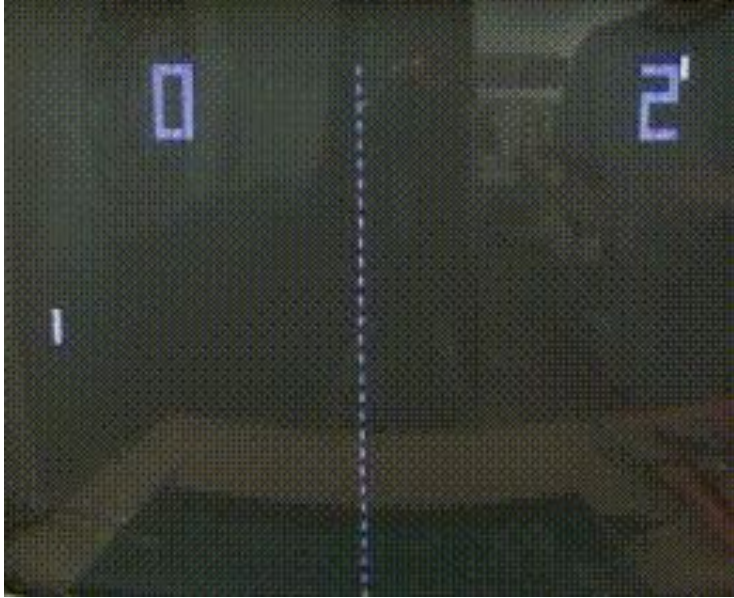
- Informações passadas relevantes - crash 1983
- Cenário legal - antes do congresso
- Controvérsias - 1992
- Congresso - 1993
- Resposta da indústria
- Impacto no longo prazo



# Informações relevantes

- Tennis for Two 1958 - primeiro “jogo”
- Pong - primeiro jogo comercial
- Entrada da Atari no mercado de videogames
- Empresa com alto valor de mercado - stock price 60\$





# Crash 1983

- Atari - stock price 20\$
- Perdas que totalizaram 500 milhões de dólares
- Desconfiança no mercado de videogames
- Ascensão da Nintendo no Japão com o surgimento do Famicom - Family Computer Disk System



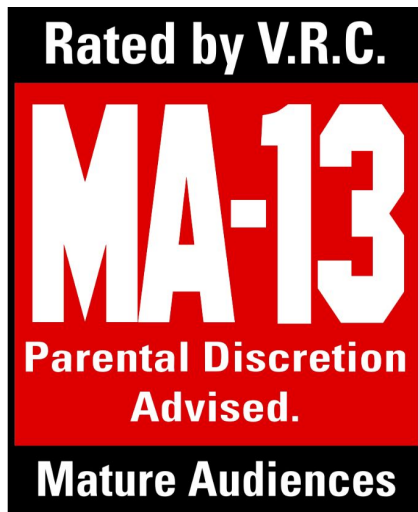
# Cenário legal

- Praticamente nenhuma legislação específica
- Apenas as restrições com relação a conteúdo de entretenimento padrão - cinema e afins.



# Garantia de qualidade da Sega

- The Video Games Rating Council - GA, MA-13 e MA-17 apenas para o Mega Drive ( Sega Genesis ).
- Junho de 1993 antes do lançamento do Mortal Kombat para o Mega Drive.



# Garantia de qualidade da Nintendo

*Look for this seal on all software and accessories for your Nintendo Entertainment System. It represents Nintendo's commitment to bringing you only the highest quality products. Items not carrying this seal have not been approved by Nintendo, and are not guaranteed to meet our standards of excellence in workmanship, reliability and most of all, entertainment value.*





# Controvérsias

- Mortal Kombat 1
- Night Trap
- Lethal Enforcers



# Congresso 1993



# Resposta da indústria

- Estabelecimento da Interactive Digital Software Association (IDSA)
- Sega já tinha um sistema de classificação, porém as demais empresas se recusaram a adaptar o sistema devido a competição.
- Criação da ESRB pela IDSA.



# Impacto no longo prazo

- Walmart recusou-se a distribuir qualquer jogo AO ( Adults Only, ESRB)
- Nintendo, Playstation e Microsoft não oferecem jogos AO em suas lojas virtuais.
- Steam possui jogos AO.



# Referências

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.deviantart.com%2Fartchanxv%2Fart%2FSega-Rating-System-Genesis-Ver-957499770&psig=AOvVaw2bkHu-tTJeAuAeUsAuKp6l&ust=1701113438010000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CA8QjRxqFwoTCJvnMyz4oIDFQAAAAAdAAAAABAD>

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.retromags.com%2Fgallery%2Fimage%2F10074-nintendo-seal-of-quality%2F&psig=AOvVaw1NNtgABXmYTVw7ZkOIJ4gg&ust=1701113490907000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBEQjRxqFwoTCQja3eSz4oIDFQAAAAAdAAAAABAE>

[https://en.wikipedia.org/wiki/1993%E2%80%93United\\_States\\_Senate\\_hearings\\_on\\_video\\_games](https://en.wikipedia.org/wiki/1993%E2%80%93United_States_Senate_hearings_on_video_games)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Tennis\\_for\\_Two](https://en.wikipedia.org/wiki/Tennis_for_Two)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Famicom\\_Disk\\_System](https://en.wikipedia.org/wiki/Famicom_Disk_System)

<https://en.wikipedia.org/wiki/Pong>

