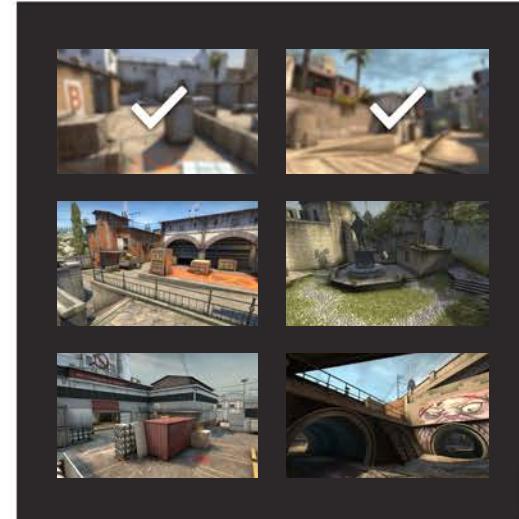


Modo de jogo

COMPETITIVO

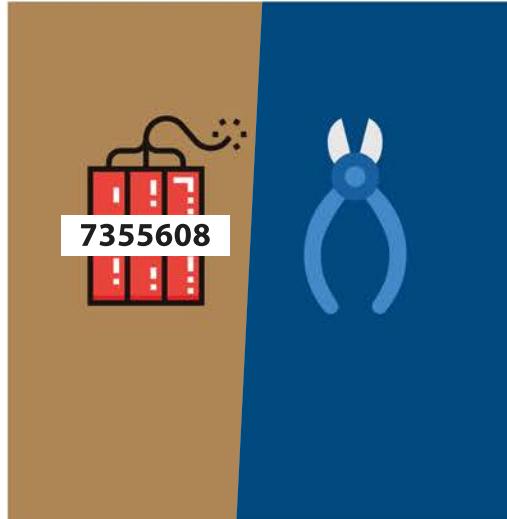
MATA-MATA

CASUAL



O player pode optar por vários modo de jogo.
Competitivo (5x5) as partidas contabilizam +XP e patente.

Há vários mapas disponíveis. In lobby (sala) o player escolherá um ou mais mapas/cenários para que o jogo busque partidas disponíveis.



A partida inicia em um dos mapas selecionados e a equipe começa em um dos dois lados, escolhido aleatoriamente (CT ou TR). Defender ou atacar.



No modo competitivo são 5x5. É possível convidar outros 4 amigos para sua equipe ou deixar que o jogo escolha jogadores aleatórios. Cada um recebe uma cor.

30 rounds

CT **15x15** TR
16x14
16x0



São 30 rodadas, vence a partida quem conseguir vencer 16 rounds (rodadas). Para vencer cada round é necessário completar os objetivos.

No início de cada round o player pode realizar suas compras através de um menu. O tempo de compra se encerra alguns segundos após o início da rodada.



Terroristas devem plantar a bomba em um local escolhido entre os colegas de equipe.



Policiais devem proteger os locais onde a bomba pode ser plantada.



É possível comprar/pegar/dropar (jogar) armamento durante as rodadas.



Utilitários também estarão disponíveis para compra. Cada equipe deverá elaborar uma tática.



Para vencer cada uma das rodadas, deve-se eliminar todos os inimigos, defender ou atacar com sucesso.



O round acaba quando a bomba explodir, for desativada ou o tempo se esgotar restando jogadores vivos e o objetivo não ter sido completado.