

Modo de jogo

Modo de jogo

COMPETITIVO

MATA-MATA

CASUAL

O player pode optar por vários modo de jogo.
Competitivo (5x5) as partidas contabilizam +XP e patente.

Escolha do mapa



Há vários mapas disponíveis. In lobby (sala) o player escolherá um ou mais mapas/cenários para que o jogo busque partidas disponíveis.

Time aleatório



A partida inicia em um dos mapas selecionados e a equipe começa em um dos dois lados, escolhido aleatoriamente (CT ou TR). Defender ou atacar.

5x5

CT



TR



No modo competitivo são 5 x 5. É possível convidar outros 4 amigos para sua equipe ou deixar que o jogo escolha jogadores aleatórios. Cada um recebe uma cor.

30 rounds

30 rounds

CT

15x15

TR

16x14

16x0

São 30 rodadas, vence a partida quem conseguir vencer 16 rounds (rodadas). Para vencer cada round é necessário completar os objetivos.

Buy menu



No início de cada round o player pode realizar suas compras através de um menu. O tempo de compra se encerra alguns segundos após o início da rodada.

TR objetivos



Ilustração: Keyush Animation

Terroristas devem plantar a bomba em um local escolhido entre os colegas de equipe.

CT objetivos



Policiais devem proteger os locais onde a bomba pode ser plantada.

Pegar drops



É possível comprar/pegar/dropar
(jogar) armamento durante as rodadas.

Utilitários



Utilitários também estarão disponíveis para compra.
Cada equipe deverá elaborar uma tática.

Eliminar inimigos



Para vencer cada uma das rodadas,
deve-se eliminar todos os inimigos,
defender ou atacar com sucesso.

Fim do round



O round acaba quando a bomba explodir, for desativada ou o tempo se esgotar restando jogadores vivos e o objetivo não ter sido completado.