

Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL

Curso de Ciência da Computação

Modelos Evolucionários e Tratamento de Incertezas

Semestre letivo: 2016/1

Professor: Max (max.pereira@unisul.br)

Data: 25/05/2016

NOME: Mosento Abna Sento

## AVALIAÇÃO II

- 1. (1,0 ponto) Usando apenas o senso comum, defina as funções de pertinência para os seguintes conjuntos difusos:
  - a) n é grande
  - b) A média de uma variável aleatória é aproximadamente 5
  - c) x é muito maior que y
- 2. (1,5 ponto) Para o conjunto difuso "jovem" aplique os modificadores necessários:

 $J = \{0.8, 0.3, 0.65\}$ 

			1
Carla é jovem: 0.8	Carla é muito jovem: 0,64	Carla é razoavelmente jovem: 0,89	1
Vinicius é jovem: 0.3	Vinicius é muito jovem: 0.09	Vinicius é razoavelmente jovem: 0,54	
Maria é jovem: 0.65	Maria é muito jovem: 0,42	Maria é razoavelmente jovem: 0.80	

- 3. (1,5 ponto) Defina a função de pertinência para o conjunto difuso *média* para a variável **distância** (*m*): Utilize como <u>suporte</u> o intervalo [25, 50] e como <u>núcleo</u> o intervalo [36, 38]. Calcule os valores de pertinência para a seguinte distância: 48 metros.
- 4. (1,5 ponto) No que consistem as etapas de fuzificação e defuzificação. Exemplifique.
- (1,5 ponto) Considerando os conjuntos difusos calor, chuva e vento (conforme definidos abaixo), defina:

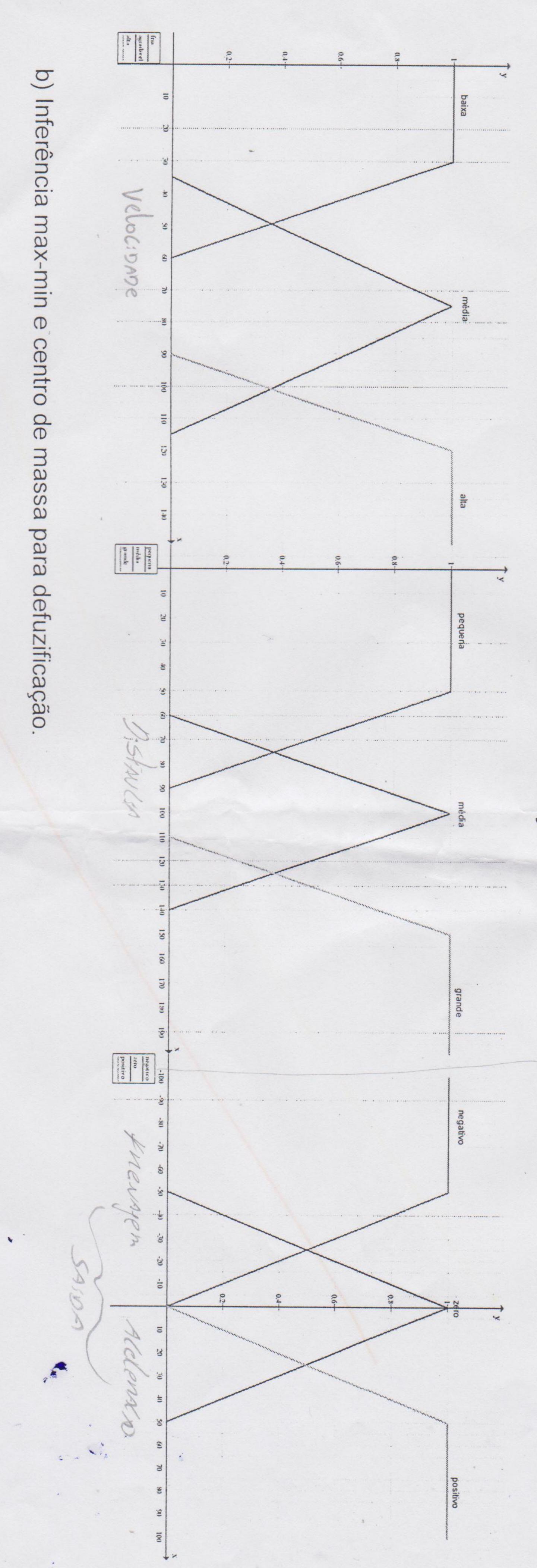
calor =  $\{0.1, 0.2, 0.4, 0.8\}$ chuva =  $\{0.0, 0.3, 0.5, 0.9\}$ vento =  $\{0.3, 0.4, 0.6, 0.7\}$ 

- a) A operação lógica calor A chuva
- b) A operação lógica calor v vento
- c) A operação lógica, ¬(chuva v vento)
- 6. (3 pontos) Considere o desenvolvimento de um controlador para definir a aceleração (0 a 100% positivo) e frenagem (0 a 100% negativo) de um carro, considerando a velocidade em km/hora (0 a 150) em que o carro se encontra e a distância em metros (0 a 200) do carro que está a sua frente. Apresente o resultado da aplicação das regras abaixo. As variáveis difusas, seus respectivos termos e funções de pertinência estão representados nos gráficos abaixo. O primeiro gráfico representa a velocidade, o segundo a distância e o terceiro a saída do sistema (negativo = frear, zero = não fazer nada, positivo ≠ acelerar).

a) Inferência max-min e centro de massa para defuzificação

Velocidade = 105 Distância = 80

SE VELOCIDADE AED

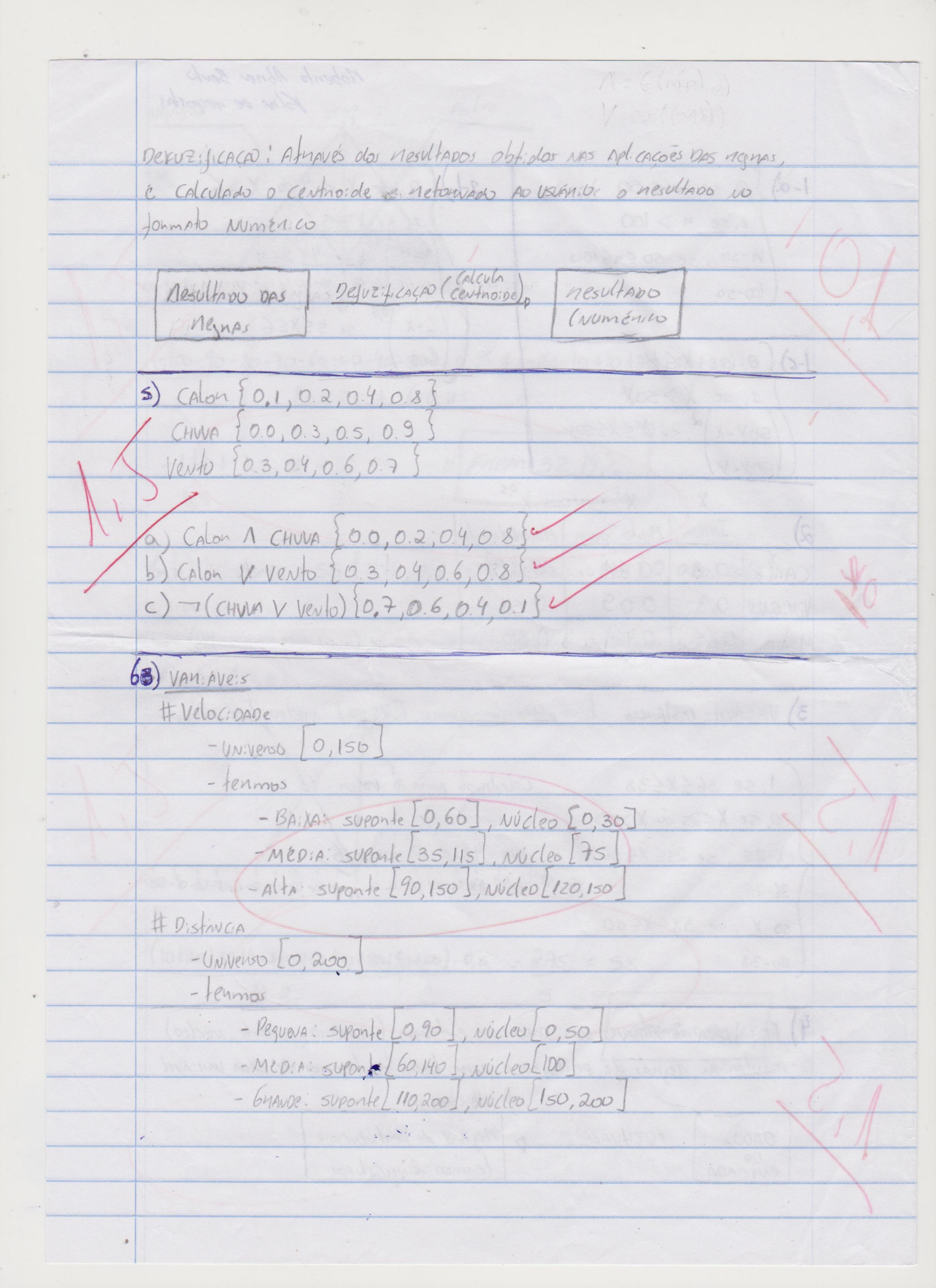


Velocidade = 55 Distância = 135

SE (VELOCIDADE

Mobento Abna Berto Folmo de nespos							
[1-a] 0, se n < 50 $[2-b] 0$ , se x < 4 ov x > 6							
z , se $ z $ , se $ z $ = 5							
$\frac{1}{100}$ , se $50 \le n \le 100$ $\frac{1}{100}$ , se $4 \le x \le 5$							
100-50							
1 (6-X), se 5 \(\leq X \leq 6							
[-6)] 0, se X < / [6-5]							
1, se X > 50 X							
(50y-X)2, se Y \(\leq X \leq \sop \)							
(150Y-Y/							
Tales I I I							
2) Joven Muito Joven Margabelmente							
VINICIUS 0,3 0,09 0,54							
MANIA 0,65 0,42 0,80							
	(8)						
3) VAM: Avil: Distancia tenno Modia suponte: [25,50] Núcleo: [36,38)							
1, se 36 \ X \ 38 CATOULANDO PANA O VALON: 48							
1 ) 10, se X < 25 ou X >80							
X-25, se 25 \ X \ 36 50 - 48 = 2 = 0,16							
36-25 50-33-12							
50-X, se 38-X-50	50-X, se 38 \ X \ 50						
50-38							
TONTAN AS regnas de pent véves pana todos os tenmos de capa van: Avel							
						DADOS FUZ: FICACAO D' Negnad de pentivencia e	
DADOS FUZ: FICACAD D' Megnad de pentivencia e l'enmos l'injuishus							

5 (0)



# SPIDA (Frevagem/Acelenacas)					
- UNIVERSO [-100,100]					
-tenmos					
- Nejativo: suponte [-100,0], Núdeo [-100,-50]					
- zeno: supontel-50,50], Núcleo [0]					
- positivo: suponte (0,100), viideo (50,100)					
Fight of the first out of the first of the f					
Megnas de pentinencia					
#Velocopage					
BAIXA	MODIA	AM			
0,50 X > 60	0, se X < 35 ou X >1	15 0, se x 290			
2,5e X < 30	2, se X = 75	Z, se X > 120			
60-X, se 30 5 X 5 60		X-90, se 90 \ X \ 120			
60-30	75-35	120-90			
	115-X, 50 75 5 X 5 115				
	115-75				
#p:stance					
Requen	Médin	Alta.			
0, se x > 90	0,5e X<60 ou X>140				
		2,50 X > 150			
90-X, se SOSX590					
9	100-60	150-110			
	140-X, se 100 = X = 140				
	40-100				
6-a) Vélocidade = 105 {0,0,25,0.5}, Distancia = 80 [0,25,0.5,0]					
nemas					
se Velocipage = Alta (0,5) & Distancia = Pequeña (0,25) - D Nejativo (0,25)					
se Velociono = Média (0.25) E Distancia = Madia (25) - + Zeno (0.25)					

× ...

14.75

3"

.

