

Explicativo sobre o programa praticas_09b.s

Este programa modifica o código do exemplo anterior (que aloca o espaço do registro, lê os campos e depois mostra os campos lidos, usando alocação dinâmica com a função malloc da biblioteca libc) e o transforma num programa de manipulação de pilha. Uma variável ptreg foi criada para apontar para endereço do novo registro que está sendo criado e uma variável ptpilha foi criada para apontar para o topo da pilha (ultimo registro encadeado).

Um laco foi utilizado para repetir o processo de alocação e leitura de registros. Cada novo registro é ligado na pilha até então estabelecida (encadeamento dos registros anteriores). O ultimo registro inserido fica sendo o topo da pilha, o qual é controlado pela variável ptpilha. Para a remoção do topo da pilha (ultimo registro) usa-se a chamada free da biblioteca libc para liberar a memória, que somente requer que o endereço do registro esteja na pilha do sistema.

Para mostrar todos os elementos da pilha, o programa caminha pelo encadeamento de registros, iniciando por ptpilha e avança registro por registro até atingir o ultimo, o qual aponta para NULL. Remover um registro significa saltar o ptpilha para o próximo registro e dealocar o espaço de memória do registro saltado.

Não confunda a pilha que foi implementada com a pilha do sistema, a qual funciona automaticamente com as instruções pushl e popl e o tpo é controlado pelo registrador %esp.

Para gerar o executavel, gere primeiro o objeto executando o seguinte comando:

```
as praticas_09b.s -o praticas_09b.o
```

e depois link dinamicamente com o seguinte comando:

```
ld praticas_09b.o -l c -dynamic-linker /lib/ld-linux.so.2 -o praticas_09b
```

O executavel se chamara praticas_09a, sem extensão, e para executá-lo digite:

```
./praticas_09b
```

```
.section .data
```

```
# definicao das mensagens do programa
```

```
titgeral:      .asciz      "\n*** APLICACAO DE PILHA ***\n\n"
titemp:        .asciz      "\nEMPILHAMENTO:\n"
titdesemp:     .asciz      "\nDESEMPILHAMENTO:\n"
titmostra:     .asciz      "\nELEMENTOS DA PILHA:\n"
titreg:        .asciz      "\nRegistro no %d:"
```

```
menu:          .asciz      "\nESCOLHA A OPCA0:\n1      -      EMPILHA\n2      -      DESEMPILHA\n3      -      MOSTRA\n4      -      FIM\n> "
```

```
msgerro:       .asciz      "\nOPCA0 INCORRETA!\n"
msgvazia:      .asciz      "\nPILHA VAZIA!\n"
msgremov:      .asciz      "\nREGISTRO DESEMPILHADO!\n"
msginser:      .asciz      "\nREGISTRO EMPILHADO!\n"
```

```
pedenome: .asciz "\nDigite o nome: "
pedera: .asciz "Digite o ra: "
pedesexo: .asciz "Qual o sexo, <F>eminino ou <M>asculino?: "
pedecurso: .asciz "Digite o nome do curso: "
```

```
mostranome: .asciz "\nNome: %s"
mostrara: .asciz "\nRA: %d"
mostrasexo: .asciz "\nSexo: %c"
mostracurso: .asciz "\nCurso: %s\n"
```

```
mostrapt: .asciz "\nptreg = %d\n"
```

```
formastr: .asciz "%s"
formach: .asciz "%c"
formanum: .asciz "%d"
```

```
pulalinha: .asciz "\n"
```

```
NULL: .int 0
```

```
opcao: .int 0
```

```
# identificacao de variaveis (campos) a serem utilizados nos registros.
# total de 84 bytes incluindo o campo de proximo
```

```
nome: .space 44 # 1 espaco para fim de string: '\0' = 0
ra: .space 8
sexo: .space 4
curso: .space 24 # usar 23. reservar 1 espaco para fim de
string
prox: .int NULL

nalloc: .int 84
ptpilha: .int NULL
ptreg: .int NULL
```

```
.section .text
```

```
.globl _start
_start:
```

```
    jmp main
```

A funcao abaixo espera que o endereco inicial da memoria alocada esteja em %edi. Entao, ela le nome, RA, sexo e curso e coloca na respectiva memoria

```
le_dados:
    pushl    %edi        # endereco inicial do registro

    pushl    $pedenome
    call     printf
    addl     $4, %esp
    call     gets

    popl     %edi        # recupera %edi
```

```

addl    $44, %edi    # avanca para o proximo campo
pushl   %edi         # armazena na pilha

pushl   $pedera
call    printf
addl    $4, %esp
pushl   $formanum
call    scanf
addl    $4, %esp

popl    %edi         # recupera %edi
addl    $8, %edi     # avanca para o proximo campo
pushl   %edi         # armazena na pilha

pushl   $formach     # para remover o enter
call    scanf
addl    $4, %esp

pushl   $pedesexo
call    printf
addl    $4, %esp
pushl   $formach
call    scanf
addl    $4, %esp

popl    %edi         # recupera %edi
addl    $4, %edi     # avanca para o proximo campo
pushl   %edi         # armazena na pilha

pushl   $formach     # para remover o enter
call    scanf
addl    $4, %esp

pushl   $pedecurso
call    printf
addl    $4, %esp
#pushl  $formastr
call    gets
#addl   $4, %esp

popl    %edi         # recupera %edi
addl    $24, %edi    # avanca para o proximo campo
movl    $NULL, (%edi)

subl    $80,%edi     # deixa %edi tal como estava no inicio

```

RET

a funcao abaixo mostra os campos da memoria apontada por %edi, a saber:
nome, RA, sexo e curso e coloca na memoria apontada %edi

mostra_dados:

```

pushl   %edi         # endereco incial do registro, contendo
todos os campos

pushl   $mostranome
call    printf

```

```

addl    $4, %esp

popl    %edi    # recupera %edi
addl    $44, %edi # avanca para o proximo campo
pushl   %edi    # armazena na pilha

pushl   (%edi)
pushl   $mostrara
call    printf
addl    $8, %esp

popl    %edi    # recupera %edi
addl    $8, %edi # avanca para o proximo campo
pushl   %edi    # armazena na pilha

pushl   (%edi)
pushl   $mostrasexo
call    printf
addl    $8, %esp

popl    %edi    # recupera %edi
addl    $4, %edi # avanca para o proximo campo
pushl   %edi    # armazena na pilha

pushl   $mostracurso
call    printf
addl    $4, %esp

popl    %edi    # recupera %edi

subl    $56, %edi # deixa %edi tal como estava no inicio

RET

```

empilha:

```

pushl   $titemp
call    printf

movl    nalloc, %ecx
pushl   %ecx
call    malloc
movl    %eax, pereg

pushl   pereg
pushl   $mostrapt
call    printf

addl    $16, %esp

movl    pereg, %edi
call    le_dados

movl    ptpilha, %eax
movl    %eax, 80(%edi)
movl    %edi, ptpilha

pushl   $msginser

```

```

        call    printf
        addl    $4, %esp

        jmp     menuop

desempilha:
        pushl   $titdesemp
        call    printf
        addl    $4, %esp

        movl    ptpilha, %edi
        cmpl    $NULL, %edi
        jnz     continua

        pushl   $msgvazia
        call    printf
        addl    $4, %esp

        jmp     menuop

continua:

        movl    ptpilha, %edi
        pushl   %edi
        movl    80(%edi), %edi
        movl    %edi, ptpilha

        pushl   $msgremov
        call    printf
        addl    $4, %esp

        call    free
        addl    $4, %esp

        jmp     menuop

mostrapilha:

        pushl   $titmostra
        call    printf

        movl    ptpilha, %edi
        cmpl    $NULL, %edi
        jnz     continua2

        pushl   $msgvazia
        call    printf
        addl    $4, %esp

        jmp     menuop

continua2:
        movl    ptpilha, %edi
        movl    $1, %ecx

volta:
        cmpl    $NULL, %edi
        #cmpl    $3, %ecx

```

```

        jz         menuop

        pushl      %edi

        pushl      %ecx
        pushl      $titreg
        call       printf
        addl       $4, %esp

        movl       4(%esp), %edi    # recupera %edi sem desempilhar
        call       mostra_dados

        popl       %ecx
        incl       %ecx
        popl       %edi
        movl       80(%edi), %edi

        jmp        volta

        jmp        menuop

menuop:

        pushl      $menu
        call       printf

        pushl      $opcao
        pushl      $formanum
        call       scanf

        addl       $12, %esp

        pushl      $formach    # para remover o enter
        call       scanf
        addl       $4, %esp

        cmpl       $1, opcao
        jz         empilha
        cmpl       $2, opcao
        jz         desempilha
        cmpl       $3, opcao
        jz         mostrapilha
        cmpl       $4, opcao
        jz         fim

        pushl      $msggerro
        call       printf
        addl       $4, %esp

        jmp        menuop

main:

        pushl      $titgeral
        call       printf
        jmp        menuop

```

fin:

pushl \$0
call exit