

Praticas 06a

O objetivo do programa eh similar ao Desafio inserido na Praticas 05c, com o acrescimo de reexecução pelo usuário.

Para gerar o executável, gere primeiro o objeto executando o seguinte comando:

```
as praticas_06a.s -o praticas_06a.o
```

e depois link dinamicamente com o seguinte comando:

```
ld praticas_06a.o -l c -dynamic-linker /lib/ld-linux.so.2 -o praticas_06a
```

O executavel se chamara praticas_06a, sem extensão, e para executá-lo digite:

```
./praticas_06a
```

```
.section    .data

pergunta:   .asciz      "\n\nDeseja Executar de Novo? <1> SIM ou <0> NÃO?"
"
tchau:      .asciz      "\n\ntchau tchau!\n\n"
pede_a:     .asciz      "\nDigite a => "
pede_b:     .asciz      "\nDigite b => "
mostra_a_b: .asciz      "\na = %d e b = %d\n"
a_igual_b:  .asciz      "\nA = B\n"
a_menor_b:  .asciz      "\nA < B\n"
a_maior_b:  .asciz      "\nA > B\n"

a:          .int        0
b:          .int        1
resp:       .int        0
formato:    .asciz      "%d"
pulalin:    .asciz      "\n\n"

.section    .text

.globl      _start
_start:

volta:
    pushl    $pulalin
    call     printf

    pushl    $pede_a
    call     printf

    pushl    $a
    pushl    $formato
    call     scanf

    pushl    $pede_b
    call     printf

    pushl    $b
```

```

        pushl    $formato
        call     scanf

        pushl    b
        pushl    a
        pushl    $mostra_a_b
        call     printf

        addl     $40, %esp

        movl     b, %ebx
        cmpl     a, %ebx

        jz       aigualb
        jg       amenorb
        pushl    $a_maior_b
        call     printf
        jmp      fim

aigualb:

        pushl    $a_igual_b
        call     printf
        jmp      fim

amenorb:

        pushl    $a_menor_b
        call     printf

fim:

        pushl    $pergunta
        call     printf

        pushl    $resp
        pushl    $formato
        call     scanf
        movl     resp, %eax

        cmpl     $1, resp
        jz       volta

        pushl    $tchau
        call     printf
        addl     $4, %esp

        pushl    $0
        call     exit

```

DESAFIO: Compare 3 e reexecute. Faça um programa em assembly que leia N trios de números inteiros do teclado. Para cada trio, o programa deve dizer se eles são todos iguais, todos diferentes ou parcialmente iguais.