

Ejemplo con un título superlargo para demostrar cómo funciona incluso con cambio de línea.

Presentación con subtítulos

Verónica E. Arriola-Rios

Facultad de Ciencias, UNAM

21 de mayo de 2021

FC

Sección también con un título superlargo para probar que también funcione correctamente.

- 1 Sección también con un título superlargo para probar que también funcione correctamente.
- 2 Lo básico
- 3 Para programadores
- 4 Diagramas con tikz
- 5 Bibliografía

Lo básico

- 1 Sección también con un título superlargo para probar que también funcione correctamente.
- 2 Lo básico
- 3 Para programadores
- 4 Diagramas con tikz
- 5 Bibliografía

Temas

2 Lo básico

- Ambientes
 - Definiciones
 - Listados

Definición (Definición)

Una *definición* establece los elementos que conforman...

También tenemos ecuaciones con una fuente diferente:

$$eq = \sum_i x_i \quad (1)$$

$$\oint f(x) dx = 0 \quad (2)$$

Cita: Viso y Peláez V. 2012

Un cuadro con...

¡Subtítulo!

Probemos ahora las viñetas:

- Primer elemento.
 - Elemento anidado.
 - Otro más.
 - Uno de adorno.

Y las enumeraciones:

- ① Primer elemento con un texto un poco largo para probar.
 - ① Elemento anidado, con más rojo para ocupar toda la línea.
 - ① Otro más.
 - ② Uno de adorno.

Para programadores

- 1 Sección también con un título superlargo para probar que también funcione correctamente.
- 2 Lo básico
- 3 Para programadores
- 4 Diagramas con tikz
- 5 Bibliografía

Temas

3 Para programadores

- Algoritmo
- Código

Algoritmo

Algoritmo 1 Búsqueda en un árbol.

```
1: function BÚSQUEDAENÁRBOL(problema, estrategia)
2:   margen  $\leftarrow$  { new NODOBÚSQUEDA(problema.si) }
3:   loop
4:     if VACÍA(margen) then return Fallo
5:     end if
6:     nodo  $\leftarrow$  seleccionaDe(margen, estrategia)
7:     if problema.PruebaEsMeta(nodo.estado) then
8:       return caminoA(nodo)
9:     end if
10:    margen  $\leftarrow$  margen + expande(problema, nodo)
11:  end loop
12: end function
```

Temas

3 Para programadores

- Algoritmo
- Código

Código

```
1 public static <C extends Comparable<? super C>>
2     void bubbleSort(C[] a) {
3         boolean swapped = false;
4         for(int i = 0; i < a.length - 1; i++) {
5             swapped = false;
6             for(int j = 1; j < a.length - i; j++) {
7                 if(a[j-1].compareTo(a[j]) > 0) {
8                     swap(a, j-1,j);
9                     swapped = true;
10                }
11            }
12            if(!swapped) return;
13        }
14    }
```

Diagramas con tikz

- 1 Sección también con un título superlargo para probar que también funcione correctamente.
- 2 Lo básico
- 3 Para programadores
- 4 Diagramas con tikz
- 5 Bibliografía

Computadora

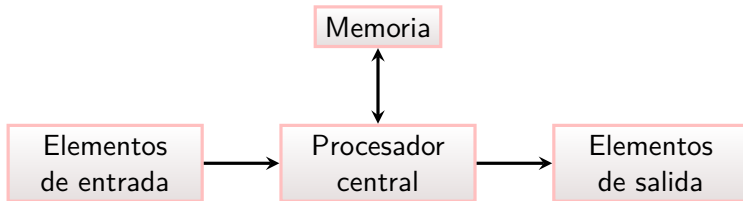


Diagrama de bloques de una computadora.

Columnas

- Matemático húngaro-estadounidense
- Con contribuciones en:
 - Uno,
 - dos,
 - tres.

Y otro texto en la columna dos.

Bibliografía

- 1 Sección también con un título superlargo para probar que también funcione correctamente.
- 2 Lo básico
- 3 Para programadores
- 4 Diagramas con tikz
- 5 Bibliografía**

Bibliografía I

Manual:



ItemA



ItemB



ItemC



ItemD

[5]

ItemE

Usando biblatex:



Viso, Elisa y Canek Peláez V. (2012). *Introducción a las ciencias de la computación con Java*. 2a. Temas de computación. Las prensas de ciencias. 571 págs. ISBN: 978-607-02-3345-6.