# DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO WEB: CEUBÃO - PRAÇA DE ALIMENTAÇÃO

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Programação para Web

Professor: Valdemir S. Silva

### I. Identificação do Projeto

- Tema: Desenvolvimento de um site para a praça de alimentação do CEUB (Ceubão).
- **Objetivo:** Criar uma plataforma interativa que facilite o acesso às informações sobre restaurantes e promoções, permitindo login/cadastro e personalização de experiência.

#### II. Integrantes do Grupo

- Ígor Tavares Rocha
- João Pedro Dimitroulia
- Gabriel Henrique
- Isaac Machado
- Andrei Barone

## III. Briefing

#### Sobre o site:

- 1. Apresenta informações sobre os restaurantes disponíveis no Campus Asa Norte.
- 2. Oferece cupons de desconto via e-mail.
- 3. Permite login/cadastro de usuários para personalização e acesso a promoções exclusivas.
- 4. Tem uma interface moderna, intuitiva e responsiva.
- 5. Implemente animações e efeitos para melhorar a experiência do usuário.
- 6. Possui sistema de recomendação para os usuários alunos, com base em suas necessidades.

#### IV. Descrição do Projeto

O site **Ceubão - Praça de Alimentação** é uma aplicação web voltada para estudantes e visitantes do campus. O usuário pode acessar informações dos restaurantes, cadastrar-se para receber cupons de desconto e realizar avaliações. Além de oferecer um sistema que recomenda restaurantes a partir de um pequeno formulário que requisita as seguintes informações do usuário: tipo de comida, orçamento disponível e o tamanho da fome; permitindo uma acessibilidade enorme, principalmente para calouros que muitas vezes não conhecem os locais, ou até mesmo para veteranos que querem visualizar e planejar refeições sem precisar se locomover até o local para ver os cardápios.

## V. Requisitos Funcionais

- 1. Cadastro de usuários.
- 2. Login e autenticação com validação via JavaScript.
- 3. Exibição de informações sobre restaurantes e promoções.
- 4. Formulário de feedback.
- 5. Recebimento de cupons via e-mail após cadastro.
- 6. Personalização da página para usuários logados (nome e logout).
- 7. Recomendação de restaurantes via formulário no próprio site

#### VI. Requisitos Não Funcionais

- 1. **Desempenho:** O site deve carregar em até 3 segundos em conexões padrão.
  - a. Como utilizam-se muitos arquivos de mídia, todos eles foram implementados com uma funcionalidade load lazy, que permite o carregamento das imagens apenas quando forem requisitadas no site (quando o usuário rola o site para a seção correspondente). Isso garante uma melhoria singela de processamento, uma

vez que o site não é carregado de uma vez só, o que em alguns casos poderia causar lentidão.

- 2. **Compatibilidade:** Compatível com os principais navegadores (Chrome, Firefox, Edge, Opera, entre outros).
- 3. Segurança: Dados de autenticação armazenados de forma local e segura (LocalStorage).
- 4. **Responsividade:** O layout deve adaptar-se a diferentes dispositivos.

#### VII. Regras de Negócio

- 1. O usuário precisa estar cadastrado para receber cupons de desconto.
- A autenticação é obrigatória para acessar funcionalidades exclusivas, como avaliações e recebimento de cupons via e-mail.

## VIII. Diagramas

#### Diagrama de Caso de Uso

- Ator: Usuário.
- Funcionalidades:
  - o Login.
  - Cadastro.
  - o Receber cupons.
  - Avaliar restaurantes.
  - Logout.
  - o Solicita recomendação de restaurante.
- Ator: Sistema
  - Recomenda restaurantes.
  - Cria usuário.
  - o Loga usuário no sistema.

#### [Usuário] ---> (Login)

```
[Usuário] ---> (Cadastro)

[Usuário] ---> (Receber Cupons)

[Usuário] ---> (Avaliar Restaurantes)

[Usuário] ---> (Logout)
```

#### Diagrama de Fluxo do Sistema

```
Inicio (página principal) --> Cadastro/Login --> Autenticação --> Exibição da página principal COM USUÁRIO LOGADO --> Personalização do conteúdo --> Logout --> Fim
```

#### IX. Wireframe

- O rascunho inicial do site foi desenvolvido e inclui:
  - Página inicial com seções de restaurantes, avaliações e cadastro.
  - o Página de login e cadastro.
  - Página inicial pós-autenticação com pequena mudança no ícone do usuário correspondente.

Wireframe completo disponível no arquivo anexado no drive.

#### X. Protótipo - wireframe

 O protótipo foi desenvolvido no Figma e inclui todos os elementos visuais do site, como navegação, formulários e animações.

## XI. Páginas Implementadas (HTML e CSS)

- 1. **home.html:** página inicial com informações sobre restaurantes e promoções.
- 2. **loginHome.html:** Página que permite acesso às páginas de Login ou Cadastro de usuário(s)
- 3. **signin.html:** página de login.
- 4. **signup.html:** página de cadastro de usuários.

#### XII. Aplicações em JavaScript

#### Exemplos de Aplicações:

- Eventos: Manipulação de formulários e botões de login/logout.
- Funções: Validação de login e personalização da interface.
- **Objetos:** Armazenamento de credenciais fixas.
- Automatização: Redirecionamento automático e mensagens de boas-vindas/sucesso de Login através do 'window....'.

```
passwordInput
                       const
document.querySelector('input[type="password"]').value;
  if (emailInput === validCredentials.email && passwordInput ===
validCredentials.password) {
    localStorage.setItem('isAuthenticated', true);
    localStorage.setItem('userEmail', emailInput);
    alert("Login bem-sucedido!");
    window.location.href = "home.html";
  } else {
    alert("Email ou senha incorretos.");
  }
}
document.querySelector('form').addEventListener('submit',
validateLogin);
```

## XIII. Conclusão e Demonstração Prática

O site **Ceubão - Praça de Alimentação** cumpre todos os requisitos funcionais e não funcionais. Durante a demonstração prática, será exibida a navegação pelo site, cadastro/login, e personalização do conteúdo com JavaScript.

## Referências

ABNT NBR 6023: Informação e documentação - Referências - Elaboração.