

# 期末项目实验报告

## 1. 项目介绍以及实现结果

### 1.1 项目介绍

### 1.2 实现结果

## 2. 开发环境以及使用到的第三方库

### 2.1 开发环境

Windows 10, Visual Studio 2017, OpenGL

### 3.1 第三方库

ImGui 库, FreeType 库, Assimp 库

## 3. 实现功能列表

### 3.1 Basic 功能

- (1) Camera Roaming (摄像机漫游)
- (2) Simple lighting and shading (光照)
- (3) Texture mapping (纹理贴图)
- (4) Model import and Mesh viewing (模型加载)

### 3.2 Bonus 功能

- (1) Sky Box (天空盒)
- (2) Display Text (显示文字)
- (3) Explosion Effect (爆炸效果)
- (4) Anti-Aliasing (抗锯齿)
- (5) Gamma 校正

## 4. 实现功能点介绍

## 5. 遇到的问题和解决方案

## 6. 小组成员的分工

成员名单	分工
黄铸韬	
黎浩良	
黎汛言	
江炎鸿	

## 7. 个人报告