期末项目实验报告

1. **项目介绍以及实现结果**
   1. **项目介绍**
   2. **实现结果**
2. **开发环境以及使用到的第三方库**
   1. **开发环境**

Windows 10，Visual Studio 2017，OpenGL

**3.1 第三方库**

ImGUI库，FreeType库，Assimp库

1. **实现功能列表**
   1. **Basic功能**
2. Camera Roaming（摄像机漫游）
3. Simple lighting and shading（光照）
4. Texture maping（纹理贴图）
5. Model import and Mesh viewing（模型加载）
   1. **Bonus功能**
6. Sky Box（天空盒）
7. Display Text（显示文字）
8. Explosion Effect（爆炸效果）
9. Anti-Aliasing（抗锯齿）
10. Gamma校正
11. **实现功能点介绍**
12. **遇到的问题和解决方案**
13. **小组成员的分工**

|  |  |
| --- | --- |
| 成员名单 | 分工 |
| 黄铸韬 |  |
| 黎浩良 |  |
| 黎汛言 |  |
| 江炎鸿 |  |

1. **个人报告**