







***ciberpastoreo***

Proyecto de Johnson & Jeison, comisionado por la beca de "Circulación de la Red Galeria Santa Fe 2023" del IDARTES 2023

<https://vimeo.com/852621955/2c97c68b5c>

\*

Simulación 3D

Software: Unity + Photoshop + DaVinci Resolve





### ***Roach Trip***

Videojuego para PC realizado en el marco del 3er Bootcamp de Unity auspiciado por Generation Colombia y Bogota Institute of Technology

Desarrollado junto a Alejandro Mosquera, Mauricio Pineda y Sebastián Gómez

2023

<https://argamasa.itch.io/roach-trip>

\*

Diseño de nivel

Software: Blender + Unity



### ***Los caídos***

Proyecto de Juan Covelli, comisionado por el premio Luis Caballero 2023

\*

Visualización Arquitectónica  
Software: Blender





***más verde que los jardines en flor, pero más estéril que el césped de plástico***

Proyecto de Sebastián Mira, comisionado por el programa de “Creación para jóvenes artistas” del Ministerio de Cultura  
2022

<https://vimeo.com/752800958/a326ebaa6a>

\*

Animación 3D

Software: Blender + DaVinci Resolve





**Baba**

Proyecto de Johnson & Jeison, comisionado por el festival RealMix y Plataforma Bogotá 2022

<https://plataformavirtualnw.net/nRB2gb5/johnson-and-jeisson>

\*

Ambientación 3D + Performance online

Software: Blender + MozillaHubs





### **Wiiifiuuuu**

Proyecto de Johnson & Jeison + Tatyana Zambrano, comisionado por el 46 Salón Nacional de Artistas, Ministerio de Cultura de Colombia 2022

<https://artesvisuales.mincultura.gov.co/sna46/wiiifiuuuu/>

\*

Diseño de nivel

Software: Blender + Unity



***Baba***

Proyecto de Luis Sebastián Sanabria, comisionado por el programa de Programa de artistas, Universidad Torcuato di tella  
2022

<https://vimeo.com/775322009/4aceadd586>

\*

Animación 3D

Software: Blender + DaVinci Resolve





***Bajo tu manto me oculto***

Proyecto de Juan Echeverry, comisionado por Paraíso Fiscal  
2022

<https://bajotumanto.glitch.me/>

\*  
Experiencia 3D interactiva para móvil y computadora  
Software: Blender + A-Frame





***Te mentí, no tengo Netflix. Te traje a una expo***

Proyecto de Johnson & Jeison, comisionado por Abrir Galería  
2021

\*

Serie de NFTs  
Software: Blender





***Estrellita mañanera***

Proyecto de VRN, comisionado por virreina.space  
2022

<https://vimeo.com/707819851/2eec79b159>

\*

Animación 3D

Software: Blender + Adobe Premiere





***Temporada de Eclipses***

Proyecto de Luis Sebastián Sanabria + MSD, comisionado por el MAMM  
2021

\*

Visualización Arquitectónica  
Software: Blender





**SINDICATO VIRTUAL DE MODS · VIDEOJUEGOS Y CONTEMPORANEIDAD: DIÁLOGO ENTRE VOCES DE UNA IDENTIDAD MÚLTIPLE**

### ***Sindicato virtual de mods***

Proyecto de Guim Camps, comisionado por La Capella / Museo La Tertulia  
2021

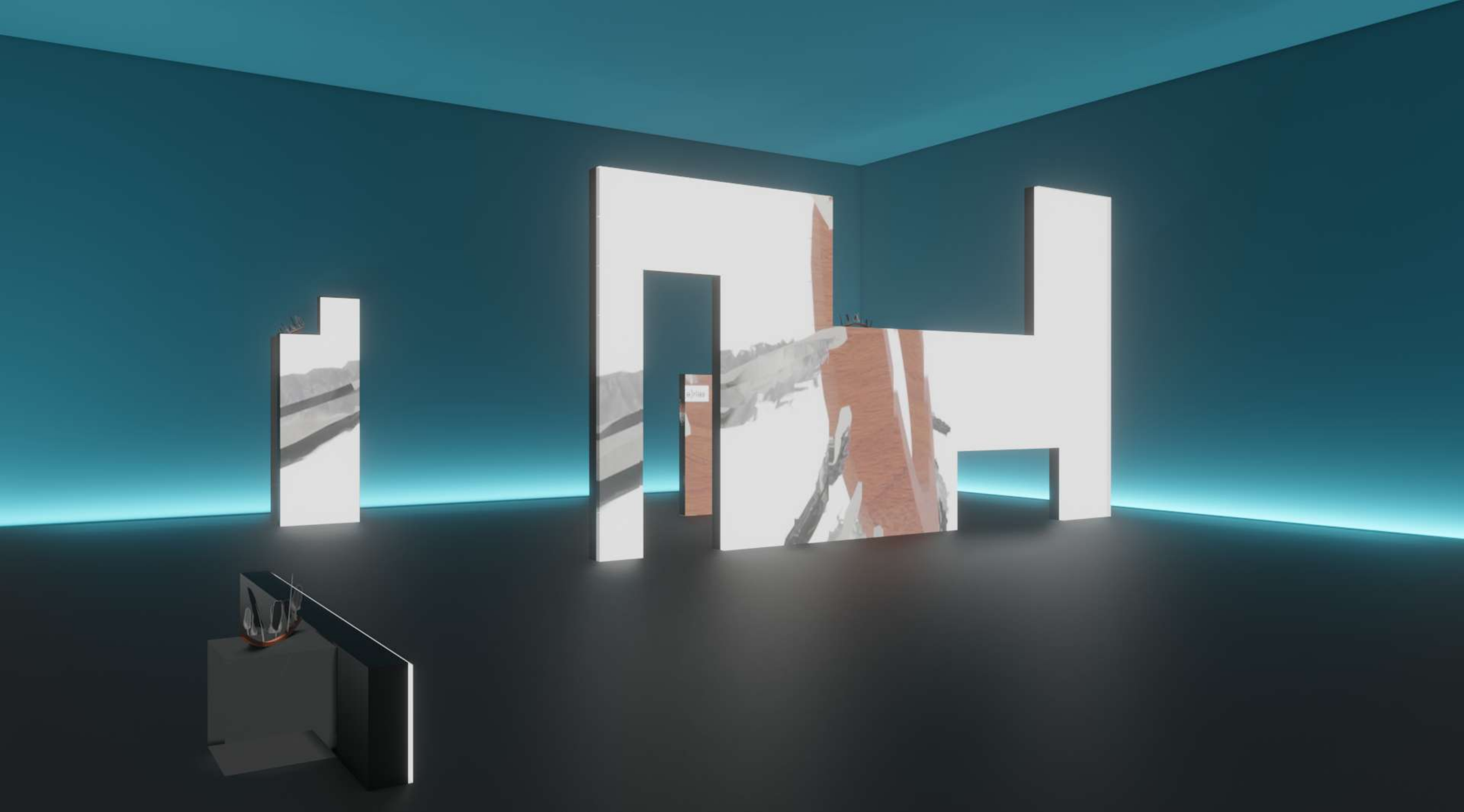
<https://www.youtube.com/watch?v=FSfoDKqm1YE>

\*

Animación 3D

Software: Google Collab + Adobe Premiere + Adobe After Effects





**wī(ə)rləs**

Proyecto de Christian Salablanca, comisionado por PIVO  
2021

<https://vimeo.com/701325194>

\*

Animación 3D + Visualización Arquitectónica  
Software: Blender + DaVinci Resolve





**(U+1F4BB)**

Proyecto de Sebastián Mira  
2021

\*

Visualización Arquitectónica  
Software: Blender





**εμοσιονομική**

Proyecto de Johnson & Jeison  
2021

<https://vimeo.com/530603389>

\*

Animación 3D

Software: Blender + Adobe After Effects + Adobe Premiere + Mixamo





***ya la oveja arisca, ya el cordero manso***

Tarjeta navideña comisionada por el MAMM

2020

<https://vimeo.com/490222623/2cbb8dd2d0>

\*

Animación 3D

Software: Blender + Adobe Premiere





***Cuenta conmigo, mi amor***

Proyecto de MSD, comisionado por la Galeria Santafe  
2019

\*

Visualización Arquitectónica  
Software: Blender





### ***Escaleras Futuras***

Proyecto de MSD, comisionado por la Galeria Santafe  
2019

\*

Visualización Arquitectónica

Software: Blender + Adobe Photoshop





***Así mueren las cosas***

Proyecto de Mario Santanilla, comisionado por Espacio Odeón  
2018

<https://vimeo.com/310629166>

password: Odeon

\*

Animación 3D

Software: Blender + Adobe Premiere