

Sebastián Mira

[Itch.io](#)
[LinkedIn](#)
[Portafolio](#)
[Reel 3D Motion](#)
www / Bogotá, Colombia
computerdate.y2k@gmail.com



Soy un artista multimedia interesado en las prácticas de archivo y representación en el mundo digital, cuyo trabajo explora las manifestaciones virtuales del paisaje, las relaciones entre espacios físicos y virtuales, y los métodos de representación de objetos, lugares y seres a través de pantallas. Trabajo entre Bogotá y la [www](#), realizando experiencias gamificadas como exposiciones de arte, sitios web artesanales y visualizaciones en 3D.

Habilidades

Desarrollo de videojuegos (Unity).
Visualizaciones 3D (Blender + Aframe).
Desarrollo web (.html + .css + .js + Figma).
Edición de vídeo (Adobe Premiere + DaVinciResolve).

Proyectos

Roach Trip

Jun - Jul 2023

Artista y diseñador de videojuego

Diseño de nivel de videojuego para PC.

Auspiciado por el Generation Colombia y el Bogota Institute of Technology.

Wiiifiiuuu

Jul - Nov 2022

Artista y diseñador de videojuego

Diseño de nivel de videojuego para móvil, para la exposición "Inaudito Magdalena 46 SNA".

Comisionado por el Ministerio de Cultura de Colombia.

OS Lurker

Apr - Sep 2022

Diseñador de juego

Diseño de nivel para videojuego online basado en texto, para la exposición "Postponed Until Further Notice".

Comisionado por Marijn Briil & Creative Industries Fund NL.

más verde que los jardines en flor, pero más estéril que el césped de plástico

Ago - Dec 2021

Artista 3D de ambientes

Diseño de nivel y animación de cámara para vídeo digital, para la exposición "fanegada.online".

Comisionado por el Ministerio de Cultura de Colombia.

Hardware Emocional

Mar - Apr 2021

Desarrollador web

Desarrollo front-end (.html + .css + .js + A-frame) para la exposición "Hardware Emocional".

Comisionado por Nmenos1.

Experiencia Profesional

Artista 3D + desarrollador de videojuegos

Jun - Jul 2023

Simulación de pastoreo para vídeo digital en el proyecto "Conductor pero no chófer" de Johnson & Jeison.

Comisionado por la Galeria Santa Fe & MAMU.

Artista 3D de ambientes

Jan - Jun 2023

Modelado y animación de cámara para vídeo digital en el proyecto "Temporada de Eclipses" de Luisebastián Sanabria.

Comisionado por MSD & MAMM.

Artista 3D

Jan - Mar 2023

Modelado y animación de cámara para vídeo digital en el proyecto "Pies de Nopal" de Christian Salablanca.

Comisionado por Gasworks.

Artista 3D

Oct - Nov 2022

Modelado y animación de cámara para vídeo digital en el proyecto "Bajo tu manto me oculto" de Juan Echeverry.

Comisionado by Paraíso Fiscal.

Artista 3D

Apr - Jun 2022

Diseño de nivel, iluminación y animación de cámara para vídeo digital en el proyecto "BABA" de Luisebastián Sanabria.

Comisionado por el Programa de Artistas de la Universidad Torcuato di Tella.

Web developer

Sep - Dec 2021

Desarrollo front-end (.html + .css + .js) en el proyecto "Cuasi cincuenta déstos" de Juan Guillermo Tamayo.

Comisionado por el Museo de Arqueologías de las Desobediencias Sexuales.

Web developer

Oct - Sep 2021

Desarrollo front-end (.html + .css + .js) en el proyecto "Circuitos de cercanía" de Luisebastián Sanabria.

Comisionado por el Ministerio de Cultura de Colombia.

Artista 3D

May - Jul 2020

Avatars en Deepfake avatars + animación para vídeo digital en el proyecto "Sindicato Virtual de Mods" de Guim Camps.

Comisionado por La Capella + Museo La Tertulia.

Artista 3D

May - Jul 2020

Modelado y animación de cámara para vídeo digital en el proyecto "wī(ə)rləs" de Christian Salablanca.

Comisionado por PIVO.