

OYUN AÇIKLAMASI: Puan kazanmak için nesnelerden kaçınarak ve kalpleri toplayarak başarıya ulaşın.

OYUN PLATFORMU: PC

MEKANİK : Koşucu

SANAT STİLİ : Çizgi Film tarzı ,Canlı ve renkli

Şebnem Gündüz - 02200201004 Buğra Enhar Elbir - 02200201072 Furkan Temurcin - 02200201047

ANA DÖNGÜ: Oyunumuz bir koşucu oyunudur ve ana karakterimiz olan yarasa ile nesnelerden kaçmaya odaklanmıştır. Oyun başlangıcında 3 can hakkımız bulunmaktadır. Topladığımız kalpler can hakkımızı artırırken, çarptığımız nesneler can hakkımızı azaltır. Kaçtığımız nesneler rastgele puanlar kazandırır ve skorumuza yansır. Can hakkımız 0 olduğunda oyunu kaybederiz ve oyun sonu skorumuz belirlenir. Oyunu tekrar oynamak istediğimizde restart butonunu kullanarak oyunu baştan başlatabiliriz.

BAŞARI / BAŞARISIZLIK DÜRÜMÜ : Oyunumuzda, başarı durumu nesnelerden kaçtıkça artan skor ve topladıkça artan yanma hakkıyla ölçülür. Başarısızlık durumu ise yanma hakkımız bitene kadar nesnelere çarpmak ve sonucunda oyun sonu ekranını görmektir.

