

Ein Duden wie eine Grammatik:

Basis Regeln mit höher kombinierten Regeln (basic rules and compound rules)

Psyche:

Gedanken LKW : Gedanken gebündelte Erinnerungen

Synergie : abstrakt (x/*)? konkret

Schizophrenie : ein Laikainevirus

Tourette : TV Kontrast StandBy

Homo : Normally no enemy

Borderline : Schizophrene Depression

Depression : Synergetischer Gedanken LKW

Grammatik der Physik von Zeitspanne t (beduetet : t immer > 0):

Produkt (Sinne von "Produktionsprodukt") links und Attribut rechts und Universum noch weiter rechts , wegen die Größen \in Matrizenraum

$force \leftarrow m * a$

$e \leftarrow m * h * g$

$s \leftarrow v * t$

$x \leftarrow f(f)$ (Funktional-Potenz) ??? algebraische Ring Struktur ???

Rechnen, Gesetze aufstellen, Debugging, Rechnen, Gesetze aufstellen, Debugging

Bsp : $e = m * c^2$ herleiten aus der Newtonschen Mechanik

$f = \{force = m * a; e = m * h * g; s = v * t\}$

$f(f)$ = Formelsammlung f durch die eigene Mangel / Anwendung wo anwendbar

Papierversuch 1:

////////////////////////*****

Gesetzmäßigkeiten dieser Formelsammlung

1. nur Multiplikation im inneren

2. Distributiv Gesetz (wegen jedes Element der Sammlung verarbeitet jedes Element der Sammlung)

3. ???

$h = \text{abs}(\text{deltaPosition}) = \text{abs}(\text{spitze} - \text{fuß})$

$s = \text{deltaPosition} = \text{spitze} - \text{fuß}$

```
{
  force^2 <- m^2 * a^2
  force * e ==? e * force <- m^2 * h * g * a
  force * s <- m * v * a * t

  e^2 <- m^2 * h^2 * g^2
  e * s ==? s * e <- m * h * v * g * t

  s = v * t
}
```

Fehlversuch wegen "nur Multipliziert"

Aufaddieren $m^2 * h^2 * g^2$

$force^2 + 0.5 * force * e + 0.5 * e * force + 0.5 * force * s + 0.5 * s * force + e^2 + 0.5 * e * s + 0.5 * s * e + s <- m^2 * a^2 + m^2 * h^2 * g^2 + m * h * v * g * t + v * t$

verdacht $^{^^} x=f(f)$

Gemischt Quadratische Matrizen Gleichung /// ToDo : auflösen

heute : $e = m * c^2$ vergleichen

$e \neq 0$

$m \neq 0$

$c \neq 0$ entspricht v

restliche Variablen $= 0$

```
streng :
e2 <- 0
```

```
*****////////////////////////////////////
force <- m * a
e <- m * h * g
s <- v * t
h <- abs(s)
```

Versuch 2:

```
{
  force2 <- m2 * a2
  force * e ==? e * force <- m2 * h * g * a
  force * s <- m * v * a * t
  force * h <- abs(s) * m * h

  e2 <- m2 * h2 * g2
  e * s ==? s * e <- m * h * v * g * t
  e * h <- abs(s) * m2 * h2 * g2

  s2 <- v2 * t2
  s * h <- abs(s) * v * t

  h2 <- s2
}
```

Aufsummieren im Kopf (Gedanklich)

heute : $e = m * c^2$ vergleichen

$e \neq 0$

$m \neq 0$

$c \neq 0$ entspricht v

restliche Variablen $= 0$

streng :

$e^2 <- v^2 * g^2$

-> im normal Modus : $e^2 = v^2 * (2 * s / t^2)^2 = v^2 * 4 * s^2 / t^4 = v^4 * 4 / t^2 \rightarrow e = v^2 * 2 / t^2$

Nebenrechnung

$s = 1/2 * a * t^2 \rightarrow a = g = 2 * s / t^2$

1 erstes Ergebnis : $e = v^2 * 2 / t^2$ // t muss noch durch Formeln definiert werden

Weiter Newtonsche Zusammenhänge:

Masse und Zetispanne : $F = m * a$; Kraft und Beschleunigung müssen weiter ersetzt werden durch weiter

Newtonsche Gesetze / Zusammenhänge

$e = F * s \rightarrow F = e / s$

$e / s = m * a$

$e / s = m * v / t$

$s = 1/2 * a * t^2$

$t = m * v * s / e$

$s / e = t / (m * v)$

$1/2 * a * t^2 = t / (m * a * t)$

$t = \sqrt{2 / (m * a^2)}$

$e = v^2 * m * a^2$

$c \equiv \text{const}$ will ich auch mit in der Rechnung haben als Ergebnis

$\lim(v) = \text{unendlich}$

$\lim(t) = \text{unendlich}$

$v = a * t$;

$a = v / t$; // Da es existiert, nehme ich an, dass Konvergenz vorliegt, so dass $a \equiv \text{const}$

Beim Licht :

$$e = v^2 * m * a^2$$

$$\lim(v) = \text{unendlich}$$

$$\lim(t) = \text{unendlich}$$

$$a = \text{const}$$

Quantitative Berechnung von $c = (300000 \text{ m / s})$

$$c = \sqrt{e / (m * \text{const})} = \sqrt{e} / \sqrt{m * \text{const}}$$

c ist proportional zur Wurzel seiner Energie
und umgekehrt proportional zur Wurzel seiner Masse

Konvergenz :

$$c = \sqrt{m * g * h} / \sqrt{m * \text{const}}$$

$$c = \sqrt{g * h / \text{const}}$$

Vorstellung : z.B. : $c = 1 / c$

$$c = \sqrt{(c / t \rightarrow \text{unendlich} * c * t \rightarrow \text{unendlich} / \text{const})}$$

$$c = c / \sqrt{\text{const}}$$

es gibt nur eine Konstante : in Erdnähe : $g = 9.81 \text{ m/s}^2$

Die Physik bewegt sich nach der Zeit und ist relativ zur Gravitation

ToDo Anwenden / Einsetzen anstatt Multiplizieren

nimmer nötig