**注释**

*// 这是单行注释文字*

*/\**

*这是多行注释文字 这是多行注释文字 这是多行注释文字*

*\*/*

**关键字**

public、class、static等，用小写

**常量:**

在程序运行过程中，其值不可以发生改变的量。

变量的定义格式:

数据类型 变量名=变量值（可以声明的同时赋值，也可以先声明后赋值）

**数据输入**

import 包.Scanner;  //导包

Scanner 变量名 = new Scanner(System.in);// 创建Scanner对象

int i = 变量名.nextInt(); // 表示将键盘录入的值作为int数返回。

**If语句**

格式:  
if (关系表达式) {  
语句体;  
}

格式:  
if (关系表达式) {  
语句体1;  
} else {  
语句体2;  
}

格式:  
if (关系表达式1) {  
语句体1;  
} else if (关系表达式2) {  
语句体2;  
}  
…  
else {  
语句体n+1;  
}

**switch语句结构**

switch (表达式) {

   case 1:

      语句体1;

      break;

   case 2:

      语句体2;

      break;

   ...

   default:

      语句体n+1;

      break;

}

for循环结构

for (初始化语句;条件判断语句;条件控制语句) {

   循环体语句;

}

while循环

初始化语句;

while (条件判断语句) {

   循环体语句;

    条件控制语句;

}

**do…while循环结构**

初始化语句;

do {

   循环体语句;

   条件控制语句;

}while(条件判断语句);

import java.util.Random;// 导入包

Random r = new Random();//创建对象

int num = r.nextInt(n); //产生随机数，范围0-n

**数组**

数据类型[] 数组名

**动态初始化**

数据类型[] 数组名 = new 数据类型[数组长度];

**访问数组元素**

数组名[索引];

**静态初始化格式**

数据类型[] 数组名 = new 数据类型[]{元素1,元素2,...};

简化版格式

数据类型[] 数组名 = {元素1,元素2,...};

**方法的定义和调用**

public static void method (    ) {

*// 方法体;*

}

**带返回值方法定义和调用**

public static 数据类型 方法名 ( 参数 ) {

   return 数据 ;

}

调用格式

方法名 ( 参数 ) ;

数据类型 变量名 = 方法名 ( 参数 ) ;