# 5주차: ATM(Automatic Teller's Machine) 프로그램 작성

백체지향언어

1. 과제 내용: ATM 프로그램 작성

2. 수행 방법: 프로젝트 명: 영문이니셜\_ATM

3. 제출 항목: 프로젝트 폴더를 압축하여 제출

압축 파일 명: 이름\_ATM.zip

4. 제출 기한 : 4월 12일까지

5. 기능 설명

▲ CPPTask1-5				
▶ ■·■ 참조				
▷ 🖷 외부 종속성				
📻 리소스 파일				
🗸 🗐 소스 파일				
▶ ++ Account.cpp				
++ ATMachine.cpp				
▶ ++ Main.cpp				
++ Statistics.cpp				
🗸 🚛 헤더 파일				
▶ ➡ Account.h				
ATMachine.h				
▶ ■ Statistics.h				

기능(배점)		내용	프로젝트 파일
기본 (2점)	1	계좌 개설 기능, 계좌 조회 기능, 업무 종료 기능	
추가 (2점)	1	계좌 입금 기능	Main.cpp, Account.cpp, ATMachine.cpp
	2	계좌 출금 기능	Account.h, ATMachine.h
	3	계좌 이체 기능	
	4	고객 관리 기능	Statistics.cpp, Statistics.h 추가

<sup>\*</sup> 추가 기능은 순서대로 구현할 것

## 기본기능: Main.cpp와 결과 화면

```
int main() {
                                       Main.cpp
  int select:
  // 고객수(100명), ATM 잔금 초기화, 관리자 암호
  ATMachine atm(100, 50000, "admin");
  while(1) {
     atm.DisplayMenu();
     cout << "메뉴를 선택하세요: ";
     cin>>select:
     cout<<endl:
     switch(select) {
     case 1:
        atm.createAccount();
        break:
     default:
        cout<<"번호 확인 후 다시 입력하세요."<<endl:
   return 0;
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                 \times
       KPU bank
1. 계좌 개설
2. 계좌 조회
9. 업무 종료
메뉴를 선택하세요: 1
----- 개설 -----
이름 입력: 류현진
암호 입력: 1234
류현진님 100번 계좌번호가 정상적으로 개설되었읍니다. 감사합니다
        KPU bank
2. 계좌 조회
9. 업무 종료
메뉴를 선택하세요: 2
 계좌번호 입력: 100
비밀번호 입력: 1234
        KPU bank
1. 계좌 개설
2. 계좌 조회
9. 업무 종료
메뉴를 선택하세요: 9
안녕히 가세요
계속하려면 하무 키나 누르십시오 . . .
```

### 기본기능 : ATMachine.h

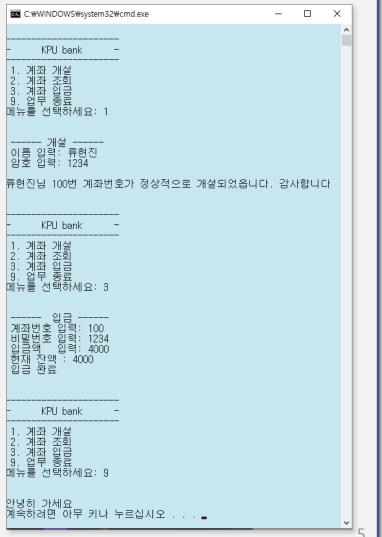
```
ATMachine.h
#ifndef ATMACHINE H
#define ATMACHINE H
using std::string;
#define NEGATIVE ATM BALANCE -10 // ATM 잔액 부족
class ATMachine {
private:
                                            // 동적 생성된 고객계좌 배열 포인터
           Account * pAcctArray; int nMachineBalance;
           Account * pAcctArray;
                                            // ATM 잔고
                                            // 동적 생성된 고객계좌 배열 크기
           int nMaxAccountNum:
           int nMaxAccountNum; // 동석 생성된 고객계4
int nCurrentAccountNum; // 개설된 고객 계좌 수
           string strManagerPassword; // 관리자 비밀번호
public:
           ATMachine(int size, int balance, string password); // 계좌 배열크기, ATM 잔고, 관리자 암호 초기화
           ~ATMachine();
           void displayMenu();
                                            // ATM 기능 선택 화면
           void createAccount(); // 계좌 개설
           void checkMoney();
                                            // 계좌 조회
};
#endif
```

#### 기본기능: Account.h

```
Account.h
#ifndef ACCOUNT H
#define ACCOUNT H
using std::string;
#define AUTHENTIFICATION_FAIL -1 // 계정 인증 실패
#define AUTHENTIFICATION_SUCCESS 1 // 계정 인증 성공
#define BASE_ACCOUNT_ID 100 // 계좌번호는 100번부터
class Account {
private:
                                         // 계좌 번호
             int nID:
                                         // 잔고
             int nBalance:
             string strAccountName;
                                         // 고객 명
                                 // 계좌 비밀번호
             string strPassword;
private:
             inline bool authenticate(int id, string passwd); // 인증 성공: true(1), 인증 실패: false(0)
public:
             Account();
             void create(int id, int money, string name, string password); // 계좌 개설
             int check(int id, string password); // return 값: nBalance (잔고) or 인증 실패(AUTHENTIFICATION FAIL)
             int getAcctID() { return nID; } // 계좌 번호 읽어오기
};
#endif
```

# 추가 기능 1:계좌 입금

Account.h // return 값: // nBalance (최종잔고) or 인증 실패(AUTHENTIFICATION\_FAIL) public: int deposit(int id, string password, int money); ATMachine.h public: void depositMoney(); // 계좌 입금



# 추가 기능 2:계좌 출금

// return 값 :
// nBalance (최종잔고) or 인증 실패(AUTHENTIFICATION\_FAIL)
public:
int widraw(int id, string password, int money);

public:

void widrawMoney(); // 계좌 출금



ATMachine.h

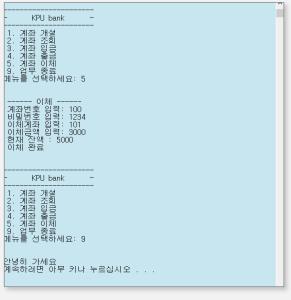
## 추가 기능 3:계좌 이체

```
// return 값 :
// nBalance (최종잔고)

public:
    int deposit(int id, int money);
```

public:

void void transfer(); // 계좌 이체



ATMachine.h

#### 추가 기능 4: 고객 관리

```
Account.h
// return 값:
// nBalance (최종잔고) or 인증 실패(AUTHENTIFICATION_FAIL)
 public:
     int getBalance() { return nBalance; }
     string getAccountName() { return strAccountName; }
                                            ATMachine.h
 private:
     bool isManager(string password); // 메니저 암호 확인
                          // 통계 화면 처리
     void displayReport();
 public:
     void managerMode(); // 고객 관리
                                              Statistics.h
 #ifndef STATISTCIS H
 #define STATISTCIS H
 class Statistics {
 public:
     int sum(Account * pArray, int size); // 계좌 잔고 총합
     int average(Account * pArray, int size); // 계좌 잔고 평균
     int max(Account * pArray, int size); // 계좌 최고 값
 };
 #endif
```

### 추가 기능 4: 고객 관리

