

(이론 문제)

1. 4

2. 3

3.

(1) self=test

(2) getName

(3) setName

4. 3

5. 1

6. 3

7. 2

8. 4

9. 2

10. 1, 5, 3, 2, 4

(실습 문제)

1.

모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

```
class Washer :  
    def __init__(self, maker, brand, weight) :  
        self.maker = maker  
        self.brand = brand  
        self.weight = weight
```

```

def washing(self) :
    print("{} {} 세탁기가 {}킬로그램의 빨래를 합니다.".format(self.maker,
self.brand, self.weight))

washer = Washer("LG", "트롬", 65)
washer.washing()

```

2.

모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

```

class Music :
    def __init__(self, track, title, singer):
        self.track = track
        self.title = title
        self.singer = singer

    def play(self):
        print("%d 번 트랙 %s 의 %s 실행중입니다." %(self.track, self.title,
self.singer))

music = Music(1, "Festival", "엄정화")
music.play()

```

3.

모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

```

class Point :
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

    def set_point(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

    def get_x(self):
        return self.x

    def get_y(self):
        return self.y

    def show_point(self):
        print('x=%d, y=%d' %(self.x, self.y))

p1 = Point(10, 20)

```

```
p1.show_point();  
  
p1.set_point(100, 200)  
print(p1.get_x(), p1.get_y())
```

4.

모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

```
class Music :  
    def __init__(self, track, title, singer):  
        self.track = track  
        self.title = title  
        self.singer = singer  
  
    def play(self):  
        print("%d 번 트랙 %s 의 %s 실행중입니다." %(self.track, self.singer,  
self.title))  
  
class MusicPlayer :  
    def __init__(self):  
        self.track_num = 1;  
        self.music_list = [];  
  
    def append(self, music):  
        self.music_list.append(music)  
  
    def input(self):  
        while True :  
            track = self.track_num  
            self.track_num += 1  
            title = input('곡목 입력 >> ')  
            if title == '그만' :  
                print('곡 추가 기능을 마칩니다!')  
                break  
            singer = input('가수 입력 >> ')  
            music = Music(track, title, singer)  
            self.append(music)  
  
    def remove(self, index):  
        try :  
            m = self.music_list[index-1]  
            print("%d 번 트랙 %s 의 %s 삭제" %(m.track, m.singer, m.title))  
            del self.music_list[index-1]  
        except :  
            print('삭제 할 음악이 없습니다!')  
  
    def play_all(self):  
        for music in self.music_list :  
            music.play()
```

```

mp = MusicPlayer()
while True :
    print("::: Music Player :::")
    no = int(input("(1)추가 (2)제거 (3)전곡 실행 (4)종료 >> "))
    if no == 1 :
        print("새 노래를 계속 입력 하세요. (종료는 '그만') >>")
        mp.input()
    elif no == 2 :
        idx = int(input('삭제 할 번호 입력 >> '))
        mp.delete(idx)
    elif no == 3 :
        mp.play_all()
    elif no == 4 :
        print("뮤직 플레이어 종료!")
        break

```

5.

모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

```

class Point :
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

    def set_point(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

    def get_x(self):
        return self.x

    def get_y(self):
        return self.y

    def show_point(self):
        print('x=%d, y=%d' %(self.x, self.y), end="")

class Point3D(Point) :
    def __init__(self, x, y, z):
        super().__init__(x, y)
        self.z = z

    def set_point(self, x, y, z):
        super().set_point(x, y)
        self.z = z

    def get_z(self):
        return self.z

```

```
def show_point(self):  
    super().show_point()  
    print(', z=%d' %self.z)
```

```
p3d = Point3D(10,20,30)  
p3d.show_point()  
p3d.set_point(100,200,300)  
print(p3d.get_x(), p3d.get_y(), p3d.get_z())
```