```
(이론 문제)
1. 3
2. 1
3. 2
4. 2
5. 1
6. <mark>2</mark>
7.
 (1) print(lst05[:5]) : ['오징어', '꼴뚜기', '대구', '명태', '거북이']
 (2) print(lst05[5:]) : [100, 200, 300]
 (3) print(lst05[2:5]) : ['대구', '명태', '거북이']
 (4) print(lst05[2:-3]) : ['대구', '명태', '거북이']
8.
          : 리스트의 요소를 정렬한다.
 (1) sort()
 (2) reverse() : 리스트의 요소 위치를 뒤바꾼다.
 (3) remove() : 리스트에서 특정 요소를 제거 한다.
9. O
10. 1
(실습 문제)
1.
```

모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

```
positive = []
negative = []

for i in range(10) :
    num = int(input('입력{}>> '.format(i+1)))
    if num > 0 :
        positive.append(num)
    else :
        negative.append(num)

print("양수 리스트 >> ", positive)
print("음수 리스트 >> ", negative)
```

2.

```
모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)
lis = [10,20,30,40,50,60,70,80.90,100]
total = 0

print(lis)

for i in range(3) :
    num = int(random.choice(lis))
    print(num , end=' ')
    total += num

print('=', total)
```

3.

```
모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

lis = list(range(1,17))
random.shuffle(lis)

#print( lis )

#lis = [[],[],[],[]]
new_lis = []
cnt = 0

for i in range(4):
    new_lis.append([])
    for j in range(4):
        new_lis[i].append(lis[cnt])
        cnt += 1

pprint(new_lis, indent=2, width=20)
```

4.

```
모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

lotto = set()
#print(type(lotto))
while len(lotto) < 6:
   lotto.add(random.randint(1,46))

print(lotto)
```

5.

```
모범 답안 (책에 정답은 들어가지 않습니다)

person = {}

for key in ['no', 'name', 'phone', 'email']:
   data = input(key+" 입력>> ")
   person[key] = data

pprint(person, indent=4, width=20)
   keys = person.keys()
   values = person.values();
   print(keys)
   print(values)
```