



TIME LIMIT : 3S

Developer indie Suntoon sedang membuat game dengan tema “WORD”, kalian akan berposisi sebagai freelancer programmer dari Suntoon dan diminta untuk membuat algoritma dasar dari puzzle tersebut.

INPUT

Baris pertama akan menentukan panjang karakter, dan yang akan menjadi panjang dan lebar matrix (persegi) L , memiliki batasan $1 \leq L \leq 100$. Input string berikutnya akan menjadi matrix itu sendiri. Dan hanya menggunakan huruf uppercase. Baris berikutnya akan menjadi kumpulan dari kata, setiap kata akan berada di setiap baris. Input diakhiri dengan 0.

OUTPUT

Algoritma kalian harus mencoba untuk menemukan setiap kata didalam puzzle (matrix). kondisi “found” jika semua karakter dalam kata dapat ditemukan dalam satu garis horizontal, vertical, atau diagonal dalam matrix. Kata-kata tidak boleh “warp-around” pada baris atau kolom, tetapi horizontal dan diagonal dapat di cari dari kanan ke kiri (“backwards”). Untuk setiap kata ditemukan, program harus print kordinat dari huruf pertama dan terakhir di dalam matrix dalam satu baris, dipisahkan dengan single spasi. Kordinat baris dan kolom dipisahkan dengan koma(,) ex: (a,b c,d). Jika tidak ditemukan kata dalam matrix, maka outputnya adalah ‘Not found’

INPUT	OUTPUT
5 IALAH NTAPS IAEEA MNARA OAHOA ITERA SPAT APER WIN	1,1 5,5 2,5 2,2 1,4 4,4 Not found