

Chapitre 2 : Faire sa première contribution sur GitHub (1)

1. Téléchargement du dépôt

Pour pouvoir collaborer sur un projet distant, nous devons d'abord télécharger ce projet en local. La manière la plus courante consiste à le cloner. Mais un autre moyen existe : le téléchargement.

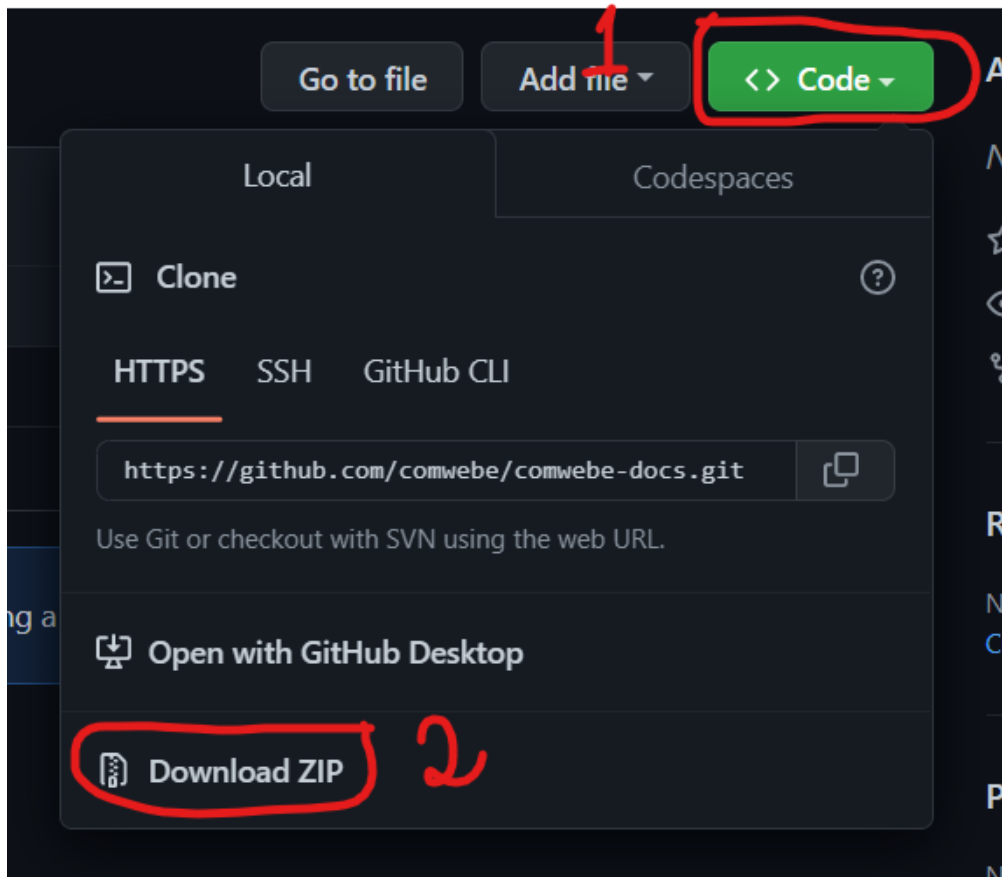
Nous allons apprendre à utiliser ces deux méthodes.

Nb: A partir de maintenant, nous utiliserons le terme "dépôt" au lieu de "projet"

Méthode 1 : Télécharger un dépôt

Pour télécharger un dépôt, vous devez vous rendre sur sa page sur GitHub. Nous utiliserons le dépôt [project1 \(https://github.com/comewebe\)](https://github.com/comewebe/project1) de notre compte [Beninese Developers \(https://github.com/comewebe\)](https://github.com/comewebe).

Une fois sur la page, cliquez sur le bouton vert intitulé <> Code puis appuyez sur Download ZIP et le téléchargement devrait commencer pour se terminer bientôt.

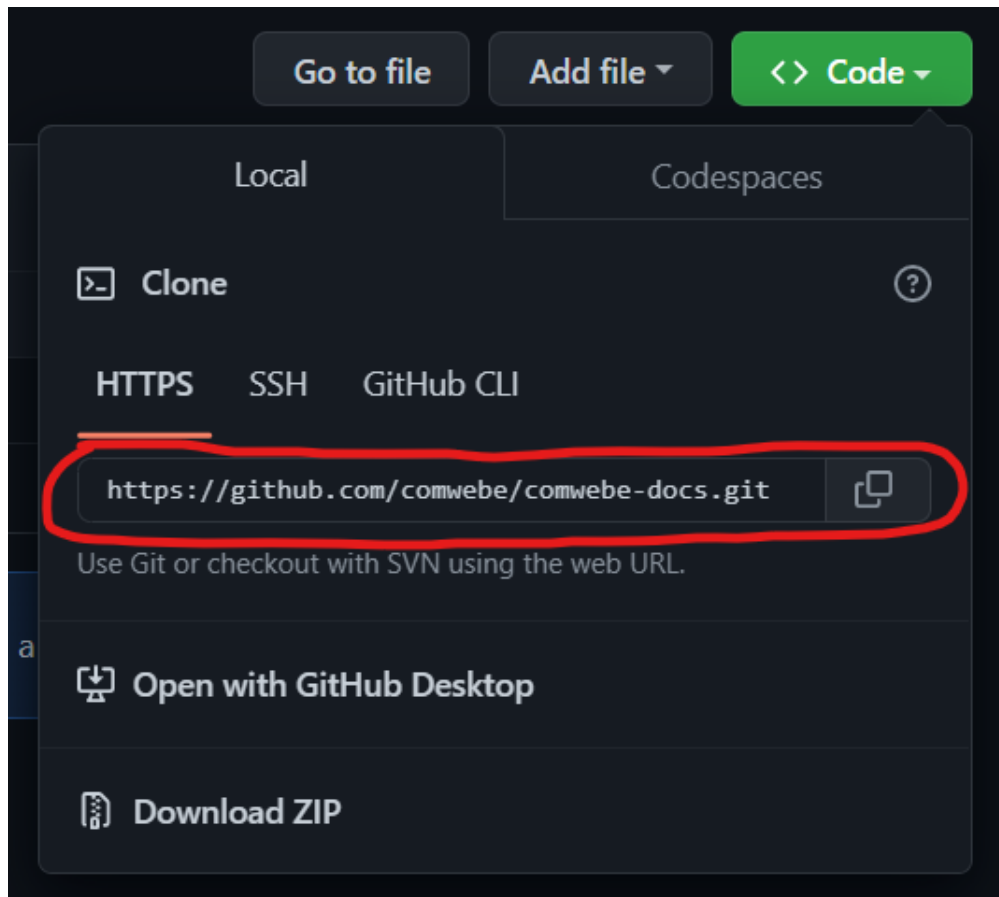


Méthode 2: Cloner un dépôt 📄

La méthode du clonage est la plus utilisée par les professionnels. Elle est plus rapide et plus simple.

Pour cloner un dépôt :

- Une fois sur le dépôt, cliquez sur le bouton vert intitulé <> Code.
- Ensuite copier le lien juste en bas :



- Une fois le lien copié, lancez votre terminal ou invite de commande ou git bash ou tapez tout simplement cmd dans la barre de recherche windows.
- Clonons le dépôt :

```
git clone https://github.com/comwebe/comwebe-docs.git
```

Ce script va cloner le dépôt sur votre disque dur donc assurez-vous d'être dans le bon dossier ou dans le workspace où vous voulez que le dépôt soit.

2. Modifier le dépôt ✍️

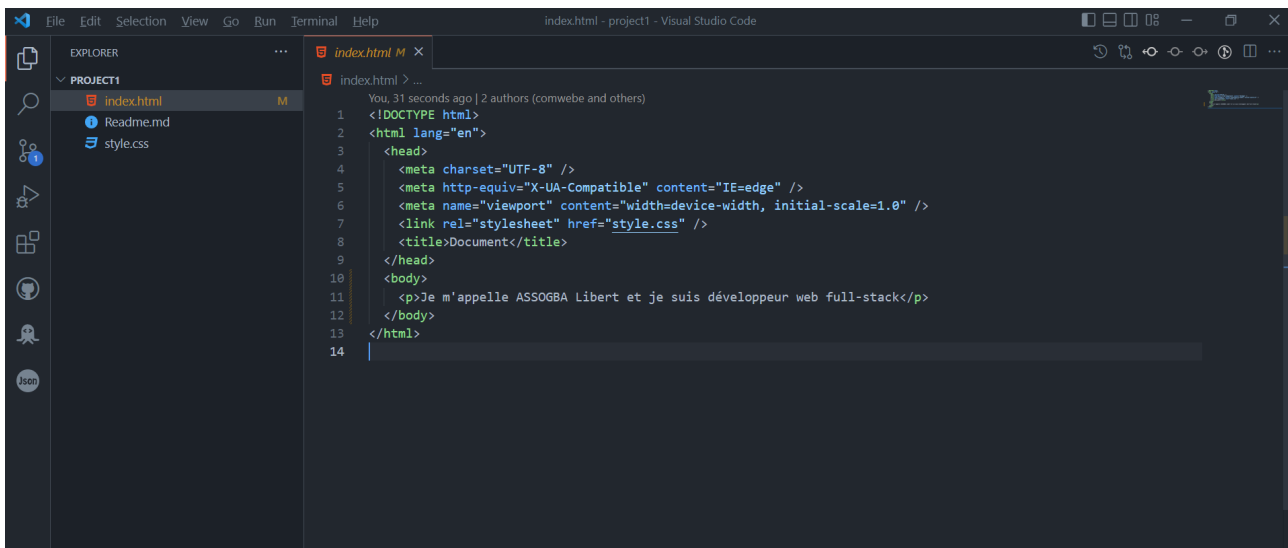
A cette étape, si vous avez choisi la première méthode, veuillez dézipper le dossier que vous avez téléchargé, dans votre espace de travail.

Ouvrez ensuite le dossier avec vscode

NB: Après avoir dézipper le dossier, vous constaterez qu'un dossier avec le même nom se retrouve dans le dossier zippé.

Ouvrez le dossier à l'intérieur avec vscode

Une fois le dossier ouvert, ouvrez le fichier `index.html` et l'interface dans `vscode` devrait ressembler à ça :



Nous allons maintenant faire nos premières modifications. Pour partir sur de bonnes bases et pour ne pas aller trop vite, nous ne ferons que de petites modifications.

Nous allons chacun ajouter notre nom dans le fichier `index.html`.

Un peu de HTML 📄

Le langage HTML est le premier langage que vous rencontrerez si vous venez de commencer le développement web.

C'est un langage de **balisage**. Autrement dit, c'est un langage qui permet de décrire la **structure d'une page web**.

La structure d'une page web peut être constituée de :

- Paragraphe : représenté par `<p>...</p>`
- Une entête : représentée par `<header>...</header>`
- Une section : `<section>...</section>`
- Pied de page : `<footer>...</footer>`
- Navigation : `<nav>...</nav>`
- Et bien d'autres...

Ces différents éléments sont chacun des balises ou des contenants qui décrivent leur contenu.

Par exemple :

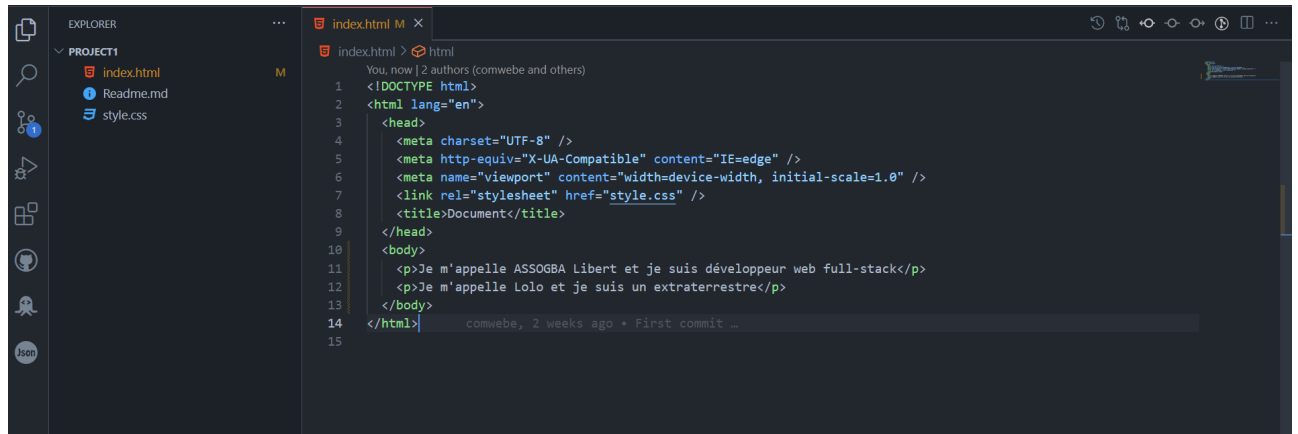
```
<p>Je m'appelle Assogba Libert</p>
```

est un paragraphe et

```
<footer>Votre bas ou pied de page</footer>
```

est un bas de page.

Modifions maintenant notre `index.html`. Ajoutez un paragraphe qui contient votre nom et ce que vous faites :

A screenshot of the Visual Studio Code editor interface. The Explorer sidebar on the left shows a project named 'PROJECT1' with files 'index.html', 'Readme.md', and 'style.css'. The main editor area displays the 'index.html' file. The code is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
7     <link rel="stylesheet" href="style.css" />
8     <title>Document</title>
9   </head>
10  <body>
11    <p>Je m'appelle ASSOGBA Libert et je suis développeur web full-stack</p>
12    <p>Je m'appelle Lolo et je suis un extraterrestre</p>
13  </body>
14 </html>
```

Puis enregistrer votre travail avec `CTRL + s`

Félicitations vous venez de faire votre première modification.

Dans la deuxième partie de ce chapitre, nous allons enregistrer notre version du dépôt et protéger nos modifications avec GIT.

A bientôt 🐼