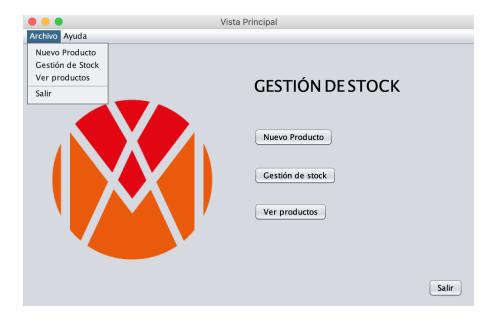


TAREA FINAL: DESARROLLO DE INTERFACES

Queremos crear una aplicación que gestione el stock de un almacén. La aplicación tendrá lo siguiente:

- Interfaz gráfica
- Base de datos
- Ayuda y reportes

La imagen principal de la aplicación puede ser como ayuda de la siguiente forma:



Características de la aplicación

Al arrancar el programa, aparecerá el logotipo de la empresa y los siguientes botones: Nuevo producto, Gestión de Stock, y Ver productos.

Al pulsar Nuevo producto, se abrirá un nuevo diálogo con un formulario que guardará un nuevo producto en la base de datos.





Al pulsar en Gestión de Stock, se podrá buscar un producto ya existente por id y podremos modificar sus campos (excepto el id).

id	
Tipo de producto	
Marca	
N° de unidades	
En pedido	
Buscar ID	Actualizar Producto

Informe con JasperReports

Al pulsar en Ver productos, se abrirá un reporte con todos los registros de la base de datos. Hay que rellenar el código del botón y añadir librerías y lo necesario para que funcione. Debe ser gráficamente agradable.

Creación Ayuda con JavaHelp

Vamos a realizar una ayuda con JavaHelp. Para ello debemos generar en nuestro proyecto la carpeta /help.

Se debe generar una ayuda con sentido, con las páginas que cada alumno considere necesarias.

Realización de un ejecutable/instalador

Con el proyecto ya en funcionamiento, realizar un instalador tal y como se ha realizado en las prácticas y que funcione correctamente. Debe funcionar todo, reportes, ayuda, etc.

FORMATO DE ENTREGA:

- Se debe entregar todo el proyecto entero generado en un archivo comprimido.
- Se debe grabar un video en funcionamiento de la aplicación, explicando si se estima necesario lo que se quiera del código. Como mínimo se debe ver la funcionalidad pedida.
- **Es imprescindible enviar este video.** La no entrega del mismo supondrá suspender la tarea final.