



MAGIA

Arthur Passos e Fernando Concatto

Realidade Aumentada - Óculos VR

Tecnologia explorada pelos seres humanos nos séculos XX e XXI que através de um óculos busca provocar a imersão do usuário em uma realidade virtual.



Solução proposta - MAGIA

O sistema Melhoramento da Capacidade de Abdução de Seres Humanos busca revisitar a tecnologia de realidade aumentada trazendo melhorias com tecnologias atuais desenvolvidas por ETientistas, como por exemplo: naves espaciais, raios abdutores, controles eletromagnéticos e muito mais!





Componentes do MAGIA

- Drone IJD - Espião dourado, versão limitada
- Controle Eletromagnético Dazr Reathadder
- Controle Softmicro 063
- Materializador Daishinkan
- Salão de Abdução
- Óculos de realidade aumentada Juliete - MC Kevinho, versão limitada
- Raio de abdução Mafuba



Drone IJD - Espião dourado, versão limitada

Drone de tamanho reduzido controlado pelo ET que percorre o ambiente e realiza a transmissão de vídeo.

Drone IJD - Espião dourado, versão limitada

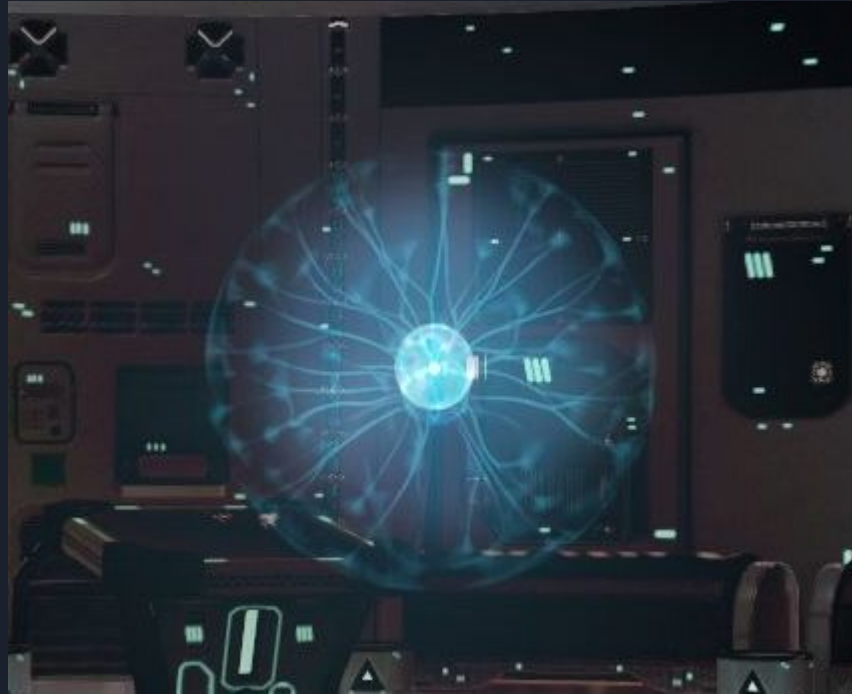




Controle Eletromagnético Dazr Reathadder

Responsável pelo controle do drone, suspensão do corpo e abdução. Para realizar as três ações, o controle conta com sistema de sensibilidade eletromagnética de três níveis, no primeiro estágio o ET pode movimentar o drone para melhorar seu campo de visão e analisar outra perspectiva, já no segundo estágio, é possível manter o corpo do indivíduo suspenso no local em que ele está e no ultimo estágio é realizado a abdução.

Controle Eletromagnético Dazr Reathadder





Controle Softmicro 063

Responsável por controles gerais do sistema, como modo de visão (normal, térmico, sonda e raio x), manipulação do tempo (parar, avançar e retroceder) e sincronia de movimento do corpo com o movimento do ET.

Control Softmicro 063





Materializador Daishinkan

Responsável por materializar o ser humano em miniatura para permitir a manipulação de sua posição no espaço, com o intuito de facilitar a passagem por uma abertura estreita ou algo similar.

Materializador Daishinkan





Salão de Abdução

Local onde todos os componentes do sistema se encontram e que permite a movimentação do ET.

Salão de Abdução





Raio de Abdução Mafuba

Responsável por controlar o corpo e realizar a abdução.

Raio de Abdução Mafuba





Óculos de realidade aumentada Juliete

Responsável por aumentar a realidade, captar a visão do drone, receber os comandos dos controles e aplicar os filtros dos visores disponíveis.

Óculos de realidade aumentada Juliete



Modo de visão: Normal



Modo de visão: Térmico



Modo de visão: Raio X



Modo de visão: Sonda





MAGIA

Arthur Passos e Fernando Concatto