

Génie Logiciel : Conception


Écosystème de développement

Sébastien Mosser - INF5153
Chapitre 0 - Capsule 2
Automne 2020




L'écosystème technologique consiste en ...

- Un gestionnaire de versions (Git) hébergé (GitHub)
- Un langage orienté objet (Java)
- Un gestionnaire de construction et de dépendances (Maven)
- Un canevas logiciel de tests unitaires (JUnit)

2

L'application à développer

- On va développer un système de gestion monétaire
 - Créer des montants monétaires, en CAD et CHF
 - Additionner des montants
- Cette application s'accompagne :
 - De tests unitaires (INF2050)
 - D'un diagramme de classe (INF5151)
 - D'un environnement d'intégration continu (INF3135)

3

ENCART CAMÉRA



BY NC SA

Démonstration

4

 **Département d'informatique**
FACULTÉ DES SCIENCES
Université du Québec à Montréal

ENCART CAMÉRA



BY NC SA



<https://mosser.github.io/>



<https://ace-design.github.io/>

Abonne toi à la chaine,
et met un pouce bleu !



