CODIUM

Septiembre 2022

Junior XP: cómo practicar eXtreme Programming y no morir en el intento

Concha Asensio

CODIUM

Sobre mí

- Abogada y politóloga.
- +5 años en empresas de ingeniería y tecnológicas.
- Software developer en Codium.
- Hago cosas con HTML, CSS, JavaScript y React.
- Interés en testing y buenas prácticas.

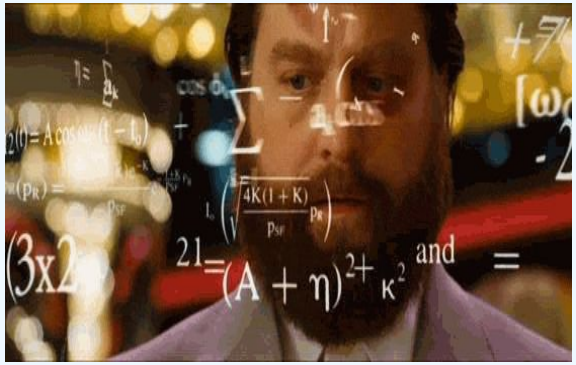
Qué es esta charla

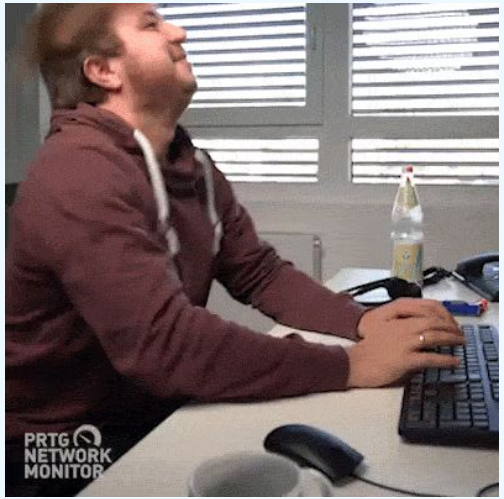
❌ No es una clase sobre XP.

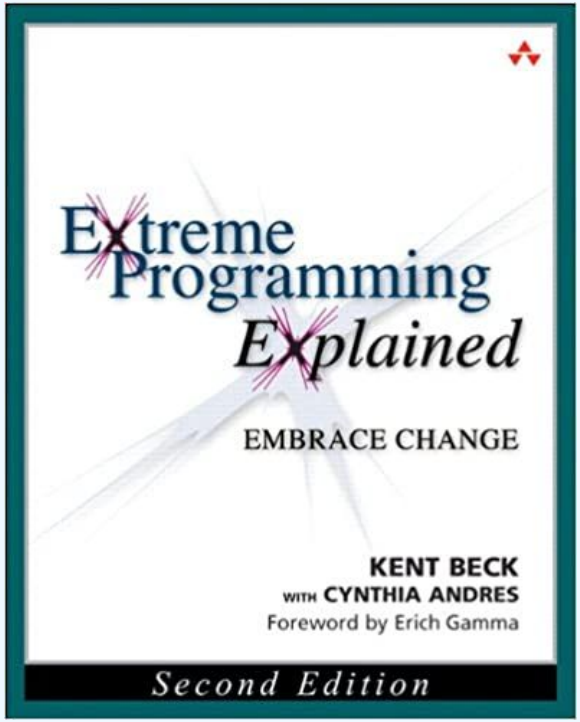
❌ No es una clase sobre prácticas y técnicas de desarrollo.

✅ Mi -corta- experiencia en el mundo del desarrollo aplicando XP.

¿Qué es eXtreme Programming?

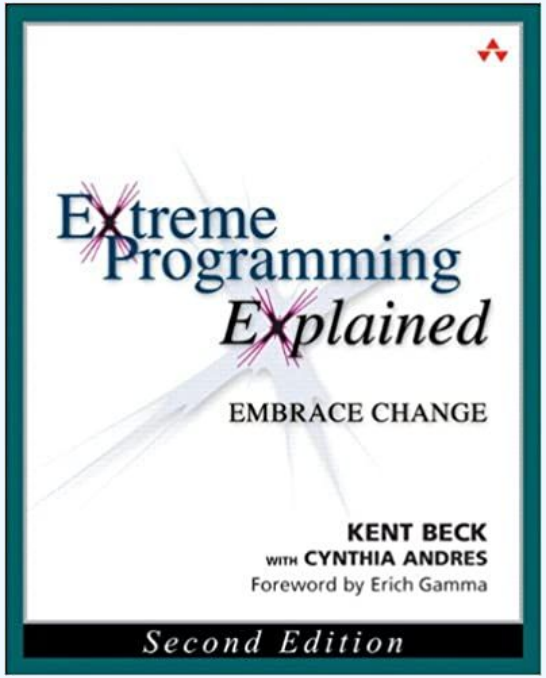

21=(A+η)²+κ² and


PRTG
NETWORK
MONITOR



*«XP is a **style of software development** focused on excellent application of **programming techniques**, **clear communication**, and **teamwork** which allows us to accomplish things we previously could not even imagine.»*

*«XP is a path of **improvement** to **excellence** for **people** coming **together** to develop software.»*



✧ *XP is **giving up old, ineffective technical and social habits** in favor of new ones that work.*

✧ *XP is **fully appreciating yourself** for total effort today.*

✧ *XP is striving **to do better tomorrow**.*

✧ *XP is evaluating yourself by your **contribution** to the **teaḿs shared goals**.*

✧ *XP is asking to get some of your **human needs** met through software development.*

⇒ Personas por encima de procesos.

⇒ Valores que guían nuestra forma de hacer.

⇒ Principios para acercar esos valores a nuestro día a día.

⇒ Nos permite huir de dogmatismos.

⇒ Respetuoso con nosotros mismos y con el equipo.

⇒ Mejora continua.

CODIUM

Valores XP

01 Comunicación

02 Simplicidad

03 Feedback

04 Coraje/Valor

05 Respeto

Comunicación

- Muchos problemas son problemas de comunicación.
- Las soluciones a algunos problemas se obtienen a través de la comunicación.
- Forma de compartir conocimiento.

Simplicidad

- La solución más simple que haga que funcione.
- En función del contexto en el que estemos.
- La comunicación nos ayuda a simplificar → Simplificar suele hacer que tengamos menos cosas sobre las que comunicar.

Feedback

- Entorno cambiante → necesario feedback.
- La mejor solución de hoy, no tiene por qué ser la de mañana.
- Cuanto más feedback y cuanto antes, mejor → cuanto antes lo sé, antes puedo reaccionar y adaptarme.
- Parte importante de la comunicación.

Valor

- Si sabes que hay un problema, haz algo.
- Valor de defender tu opinión (comunicación).
- Valor de saber cuándo algo no está funcionando y hay que cambiar el enfoque (simplicidad).
- Valor de hacer preguntas para obtener respuestas que hagan mejorar (feedback).

Respeto

- La clave del trabajo en equipo.
- Respeto hacia los miembros del equipo, pero también hacia nosotros mismos.
- Respeto hacia cada aportación.
- Respeto por el proyecto en el que trabajamos.

CODIUM

Principios XP

- Humanidad
- Diversidad
- Beneficio mutuo
- Pasos pequeños
- Mejora
- Flujo
- Economía
- Fallo
- Asumir responsabilidad
- Reflexión

CODIUM

Prácticas XP

- TDD
- Pair programming
- Integración continua
- Subidas a producción frecuentes
- Historias
- Diseño incremental
- Equipo entero
- Código compartido

Mi experiencia aplicando XP

Pair programming

Comunicación

Feedback

Valor

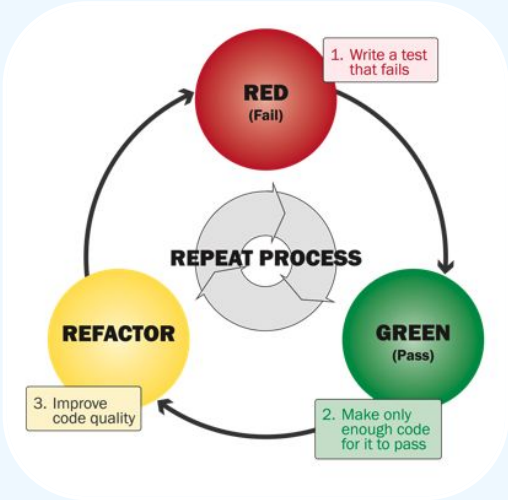
Respeto

- Hizo más fácil mi incorporación (conocimiento del proyecto, mentorización).
- Mejoró mis habilidades técnicas y de comunicación (feedback inmediato, code reviews).
- Me permitió aprender mucho más rápido.
- Calidad de los resultados.
- Sentí que aportaba, me sentía útil.

- Terminaba la jornada muy cansada.
- Me comparaba con mi compañero.
- Me daba vergüenza “coger el teclado”.
- Estrés que me hacía fallar más y ser más lenta.

- Tener un espacio en el que poder “explorar” a solas y compartir posteriormente.
- Hacer pausas periódicas y cambiar de rol cada cierto tiempo.
- Generar espacios colaborativos - no de competición - y cuidar las formas.
- Espacio cómodo y sin muchas distracciones.
- Hacer mini retros al terminar las sesiones.
- Uso de herramientas como Live Share (VSCode) o Code with me (IntelliJ).

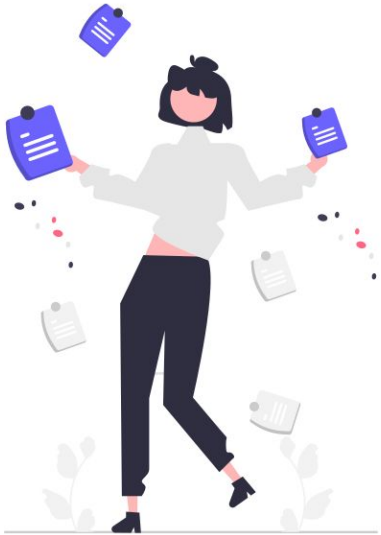
TDD



Comunicación | Simplicidad | Feedback

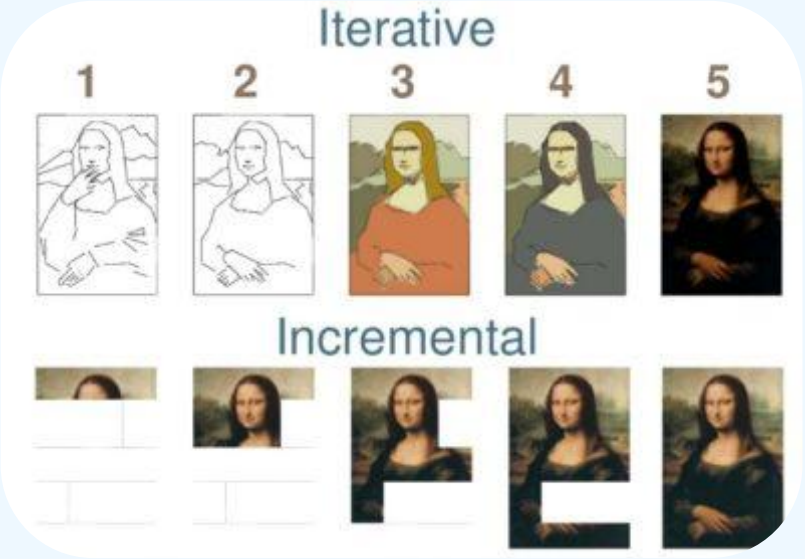
- Mejora de habilidades: pasos pequeños, simplificar y descomponer el problema en trozos más pequeños.
- Centrarme en qué era lo importante.
- Aprendí a escribir mejores tests.
- Seguridad a la hora de hacer cambios en el código.
- Me ayudó a entender mejor el proyecto (documentación).

- Difícil pensar y escribir el test antes que el código de producción.
- Se hace duro sin una base buena en testing.
- Es complicado sin nociones previas de diseño.
- La fase de refactor no siempre es sencilla.



- Haciendo pairing con alguien que sepa.
- No bloquearse. Escribir 1 test.
- Intentar ir haciendo tests cada vez más aislados → sólo 1 motivo de fallo.
- Practicar, practicar y practicar.

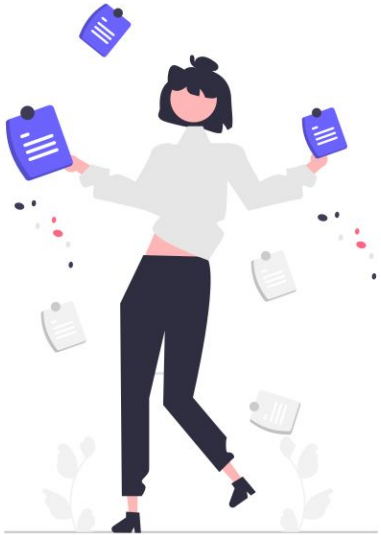
CI/CD
Diseño iterativo e incremental



Comunicación | Simplicidad | Feedback | Respeto

- Feedback rápido.
- Apenas conflictos al mergear ramas.
- Código actualizado a última versión.
- Sentir que aportaba valor cada día.

- Miedo de romper al hacer cambios.
- Cómo desplegar código cuya funcionalidad no está acabada.
- Miedo a hacer push y romper producción.
- Cómo trocear los cambios para no romper.



- Conocer control de versiones.
- Buena batería de tests.
- Commits pequeños y periódicos.
- Uso de herramientas como Git Hooks (pre commit y pre push) y feature toggles.
- Notificación de errores (Slack y en terminal).
- Automatización de procesos.

Conclusiones

☞ La mentalidad y forma de hacer que he ido adquiriendo.

☞ No obsesionarme con la tecnología ni el lenguaje, sino con programar de la mejor manera posible.

☞ Valoro aún más el trabajo en equipo.

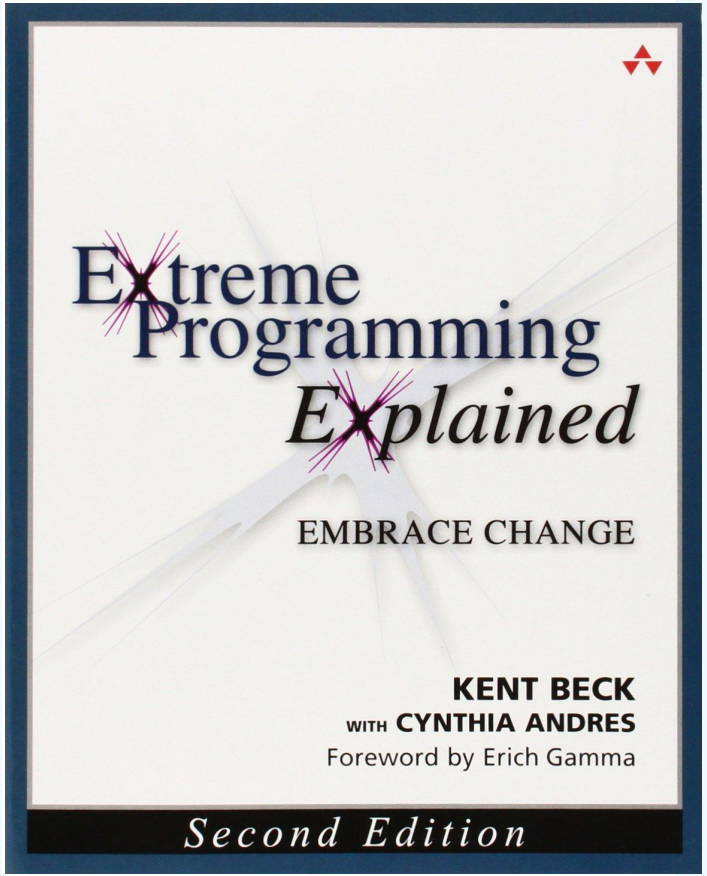
☞ Ha influido en mi vida fuera de la programación, en cómo enfrento distintas situaciones en mi día a día.

❖ No matter the circumstance you can always improve.

❖ You can always start improving with yourself.

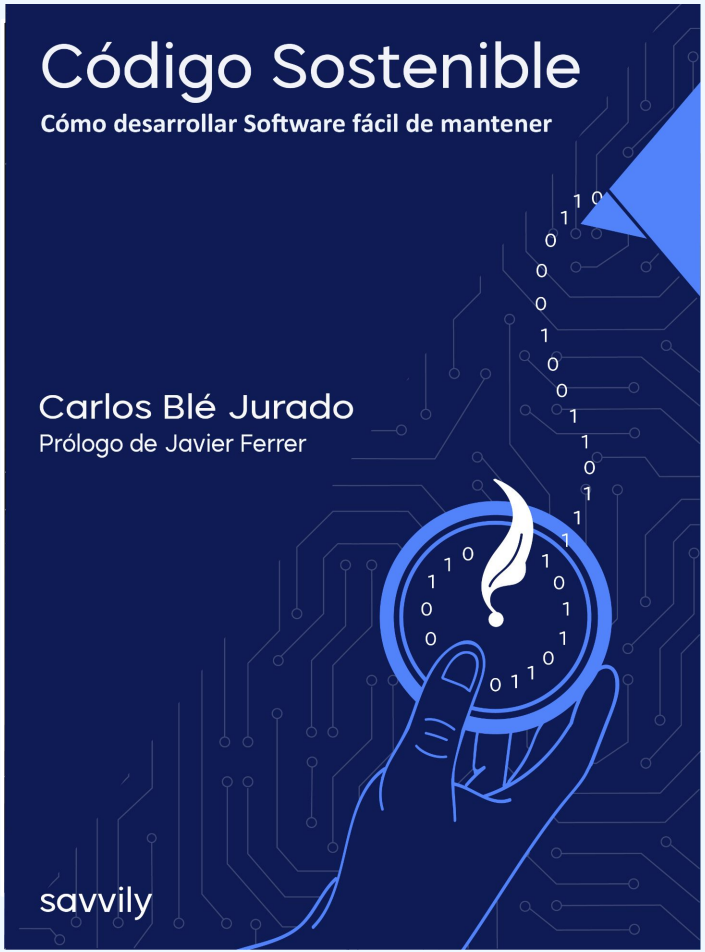
❖ You can always start improving today.

Algunos recursos



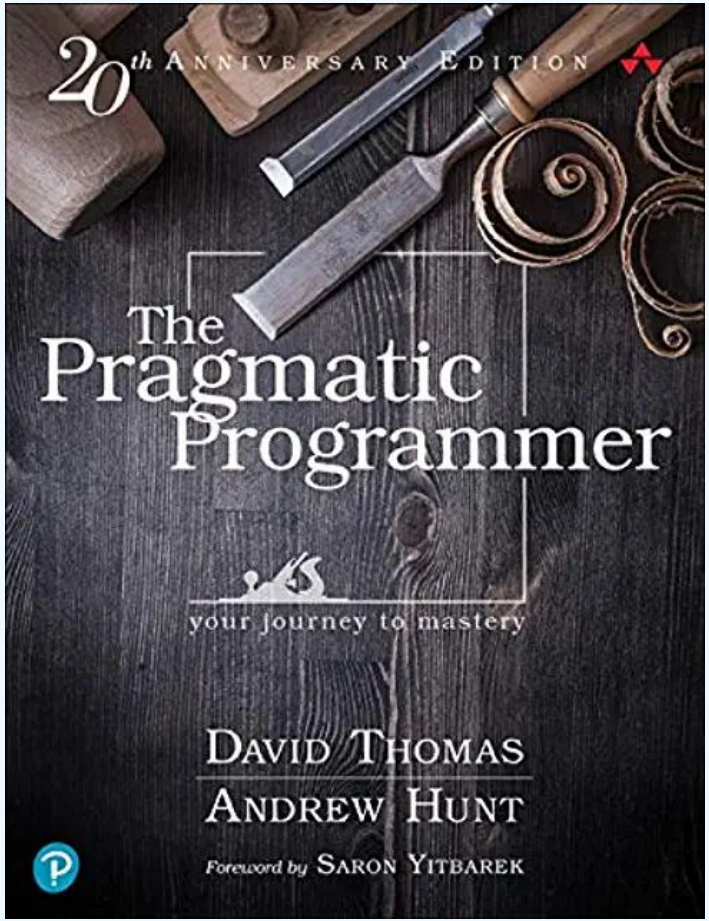
Extreme Programming Explained

Kent Beck, Cynthia Andres



Código sostenible

Carlos Blé



The Pragmatic Programmer

David Thomas

Andrew Hunt

Enlaces interesantes

- Exploring Extreme Programming
- Extreme Programming Roadmap
- Blog de Martin Fowler
- Blog de Edu Ferro
- Continuous Delivery (canal de Youtube de Dave Farley)

CODIUM

¡Gracias!

Concha Asensio

@conchaasensio