

# Contratos de desarrollo de software



Concha Asensio

-  [conchaasensiomr@gmail.com](mailto:conchaasensiomr@gmail.com)
-  [@conchaasensio](https://twitter.com/conchaasensio)
-  [conchaasensio](https://www.linkedin.com/in/conchaasensio)
-  [conchaasensio](https://github.com/conchaasensio)



**Contrato = Acuerdo de voluntades.**

**Puede ser tan sencillo o tan complicado como lo queramos hacer.**



**Protección/Defensa**

**Red de seguridad**

**Garantía**



# Contrato de prestación de servicios

**Software**

**Contrato de prestación de servicios**



!==

**Contrato laboral**



**Acuerdo entre partes.**

**¿Me estás diciendo que tengo que ponerme a  
firmar contratos como si no hubiera un mañana?**



Trabajos de larga duración.

Precio elevado.

Inversión en recursos.

Para evitar malosentendidos.

# Cláusulas



Partes



Objeto



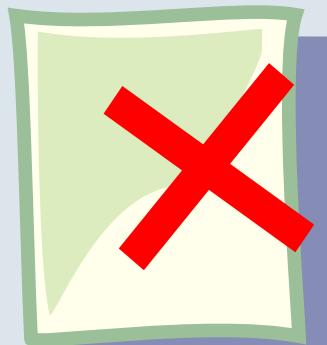
Precio



Duración



Obligaciones



Terminación



Propiedad  
Intelectual



Resolución de  
controversias



Partes

- **Identificar las partes:**
  - Empresa/Profesional.
  - Cliente.
- **Datos de las partes.**
- **Representación.**



Objeto

- **Describir el objeto/servicio:**
  - Qué es.
  - En qué consiste.
  - Cuál es su propósito final.
  
- **Detallar características funcionales y especificaciones técnicas.**



**Garantía de revisión.**



Duración

- **Contrato de desarrollo:**
  - Duración determinada → inicio y fin.
  - Calendario con hitos y entregables.

- **Derechos de explotación:**
  - Sobreviven al fin del contrato.
  - ↳ Plazo máximo vigencia por ley para la Propiedad Intelectual.



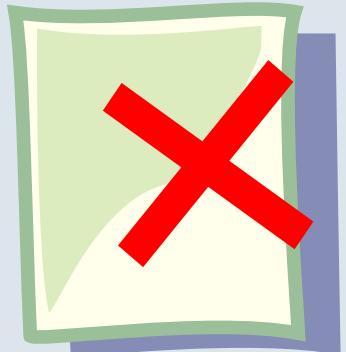
Precio

- **Distintas opciones: precio cerrado, bolsa de horas, entre otros.**
- **Definirlo de manera precisa.**
- **Facturación y pago.**
  - **Fraccionamiento de pago → Si no se indica nada, se da por hecho que se pagará al final.**



Obligaciones

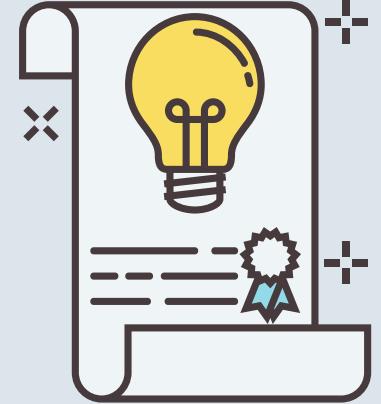
- **Empresa/Profesional:**
  - Realizar el trabajo de acuerdo a las especificaciones del cliente y en función de los hitos acordados.
  
- **Cliente:**
  - Pago del precio.
  - Colaboración.



Terminación

- **Cumplimiento de lo acordado en plazo.**
- **Incumplimiento de las obligaciones:**
  - Por parte de la empresa/profesional.
    - \* **No realizar el desarrollo en las condiciones pactadas.**
  - Por parte del cliente.
    - \* **Retraso/falta de pago.**
    - \* **Falta de colaboración en la prestación del servicio.**
- **Otras: imposibilidad, mutuo acuerdo, voluntad de una de las partes, etc.**





Propiedad  
Intelectual

- **Software → protegido como obra literaria por el derecho de autor.**
  - **También se protege: documentación preparatoria y técnica, descripción del software y manuales de uso...**
  - **Creación de software por encargo.**
    - Transmisión de derechos → licencias.
- !** **Determinar la titularidad de los derechos de explotación en los casos de contratos de desarrollo de software.**



Resolución de  
controversias

## ○ Jurisdicción ordinaria.

## ○ Mecanismos alternativos:

- Arbitraje.
- Mediación.
- Decisión de experto.

## ○ Ventajas de los mecanismos alternativos:

- Mayor nivel de especialización.
- Menos tiempo en obtener resolución.



**¡No os olvidéis de  
firmarlo!**



**Sign right there.**



**Cuándo estaría bien firmar un contrato.**



**Aspectos importantes a tener en cuenta.**



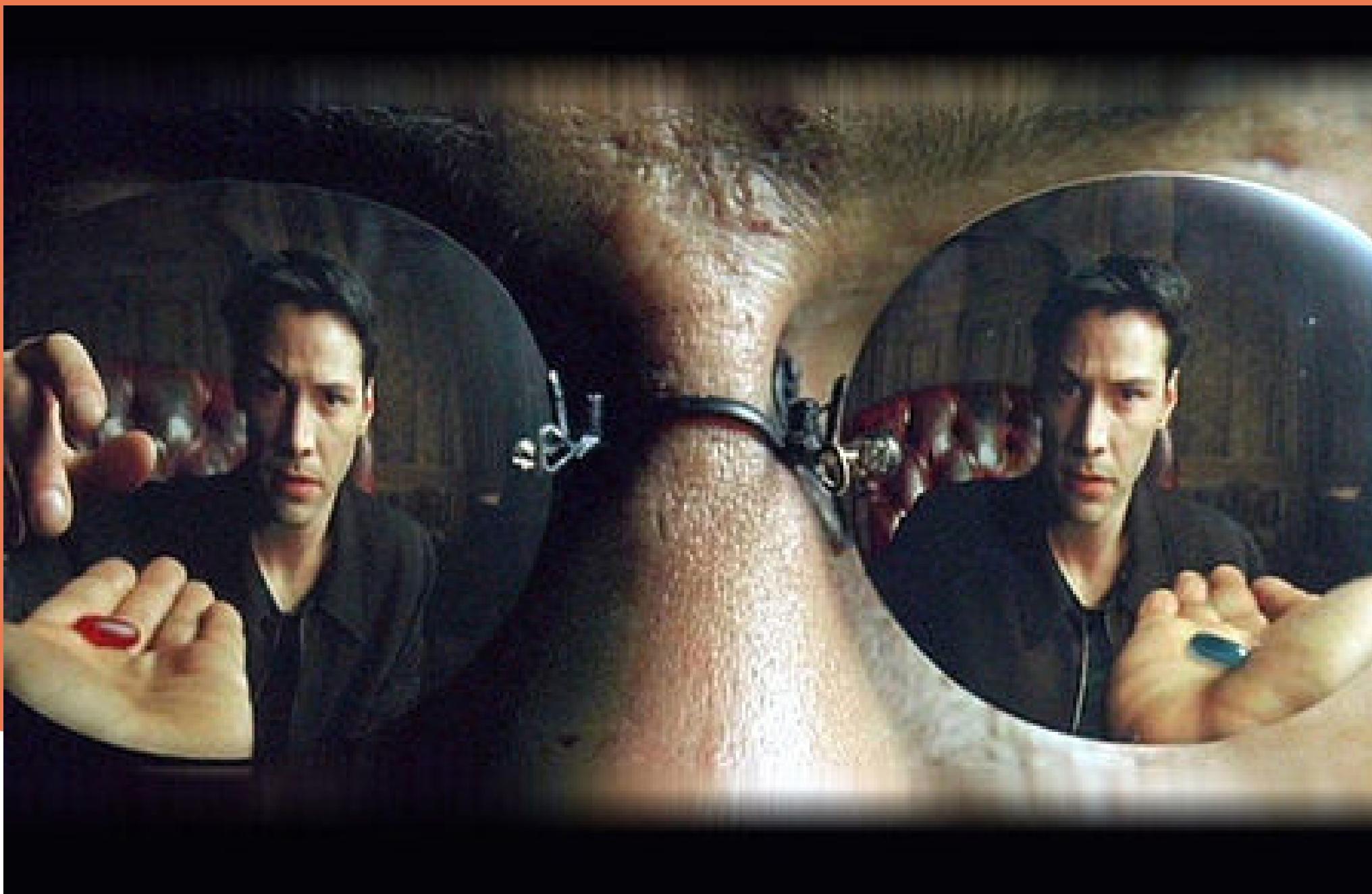
**Un contrato es el acuerdo entre las partes, no el papel que lo contiene.**



**Ante cualquier duda, consulta con un Abogado.**



**Formularios Legales (@NoLegalTech)**





Concha Asensio

¡Muchas gracias!

-  **conchaasensiomr@gmail.com**
-  **@conchaasensio**
-  **conchaasensio**
-  **conchaasensio**