

MANUAL TÉCNICO

MARIA CONCEPCION SANCHEZ LOPEZ

DAVID NIETO LOPEZ

PROGRAMACION 4ºE

APLICACIONES MÓVILES

CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO INDUSTRIAL Y DE
SERVICIOS NO.86

1.Objetivo.....página 2

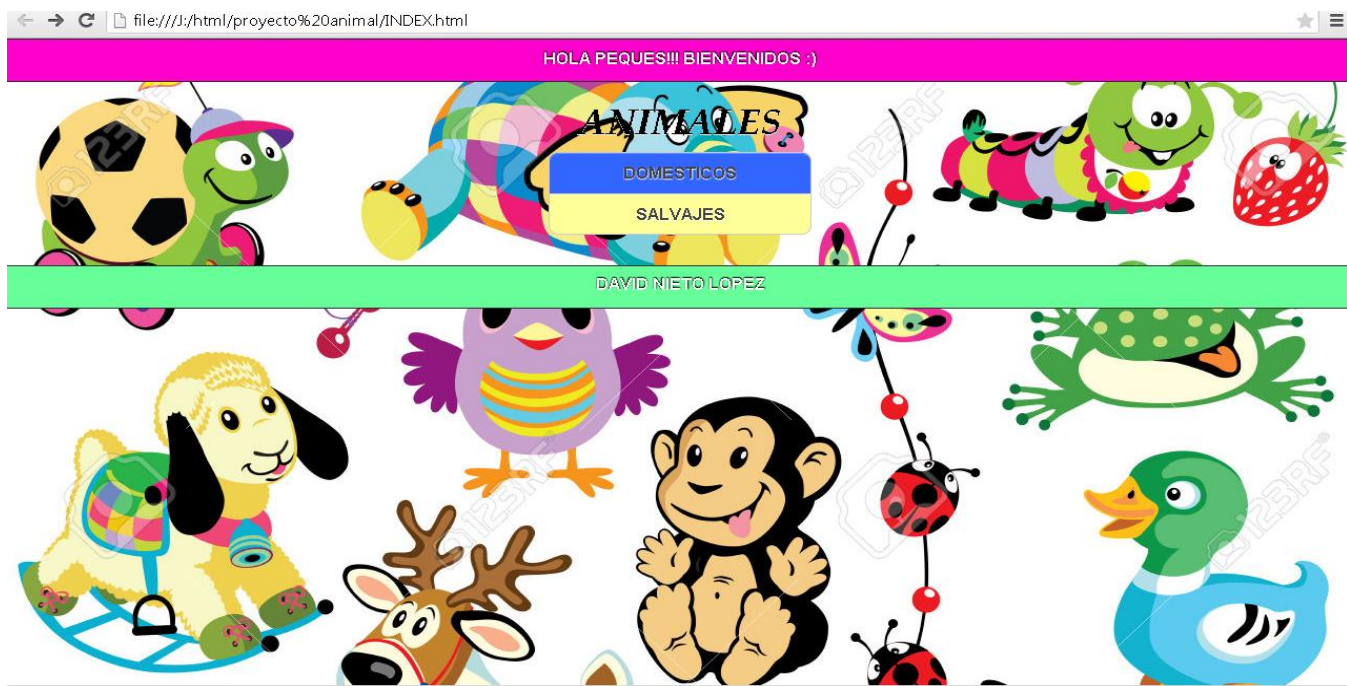
2.Contenido.....página 3

OBJETIVO

QUE NIÑOS DE ENTRE (4,6) INTERACTUEN MAS CON LA IMAGINACION CON LA TEGNOLOGIA Y ALA VEZ DEJARLES UN POCO DE ENSEÑANZA SOBRE EL TEMA DE LOS ANIMLAES.

CONTENIDO

ESTA ES LA SIGUIENTE APLICACION CON LA QUE PODRAN INTERACTUAR LOS NIÑOS DESDE UN MOVIL.




QUE ES UNA APLICACIÓN MOVIL:

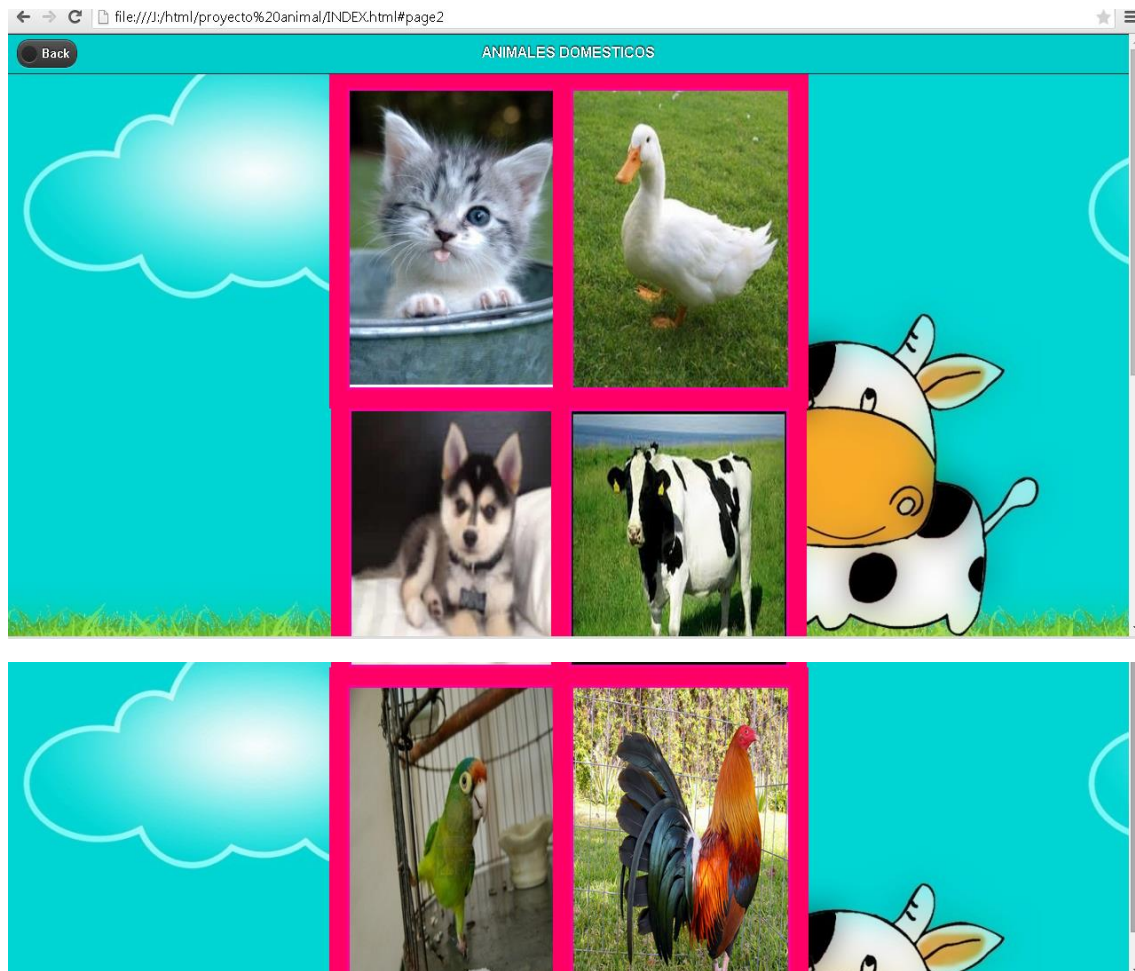
Una **aplicación móvil** es un programa que usted puede descargar y al que puede acceder directamente desde su teléfono o desde algún otro aparato **móvil**.

COMO PODER UTILIZARLA


UNA VEZ INSTALADA LA APLICACIÓN EN SU MOVIL TIENE QUE ABRIRLA. UNA VEZ ABIERTA DICHA APLICACIÓN LE APARECERA UNA VENTANA COMO LA SIGUIENTE:



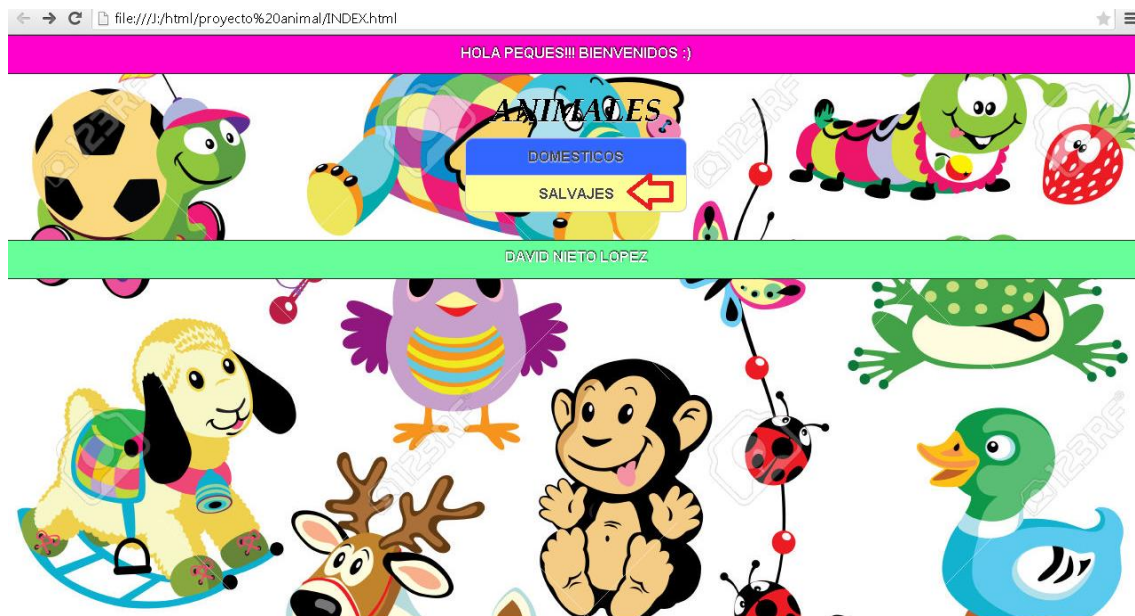
ESTANDO EN ESTA VENTANA DEBE DAR CLICK EN EL BOTON  UNA VEZ DADO EL CLICK LO MANDARA A LA SIGUIENTE VENMTANA:



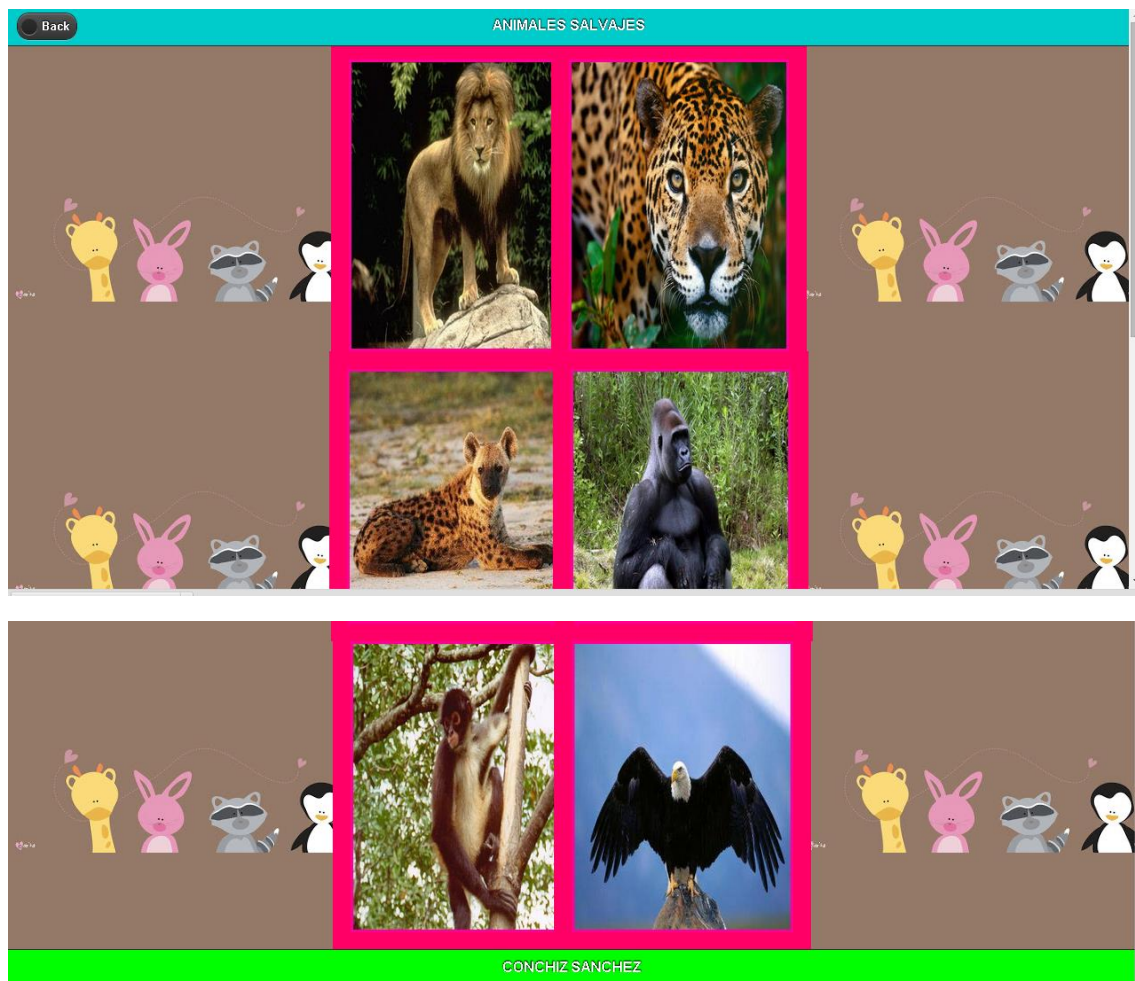
Ya entrando a la siguiente ventana usted y su pequeño podrá dar clic en la imagen y esta reproducirá el sonido de acuerdo al animal que tenga la imagen.

NOTA: ESTA APLICACIÓN CUENTA CON UN BOTÓN DE  CON EL CUAL USTED PODRÁ REGRESAR A LA PÁGINA PRINCIPAL.


UNA VEZ DISFRUTADA LA MARAVILLOSA AVENTURA CON SU PEQUEÑO EN ANIMALES DOMÉSTICOS ES MOMENTO DE DISFRUTAR LA SEGUNDA PARTE ANIMALES SALVAJES.



DANDO CLIC EN SALVAJES SE PODRA DISFRUTAR DE LA SIGUIENTE VENTANA:



Ya entrando a la siguiente ventana usted y su pequeño podrá dar clic en la imagen y esta reproducirá el sonido de acuerdo al animal que tenga la imagen.

NOTA: ESTA APLICACIÓN CUENTA CON UN BOTÓN DE  CON EL CUAL USTED PODRÁ REGRESAR A LA PÁGINA PRINCIPAL.