

# Alone?

# Manual

**CG 2016**

*Trabalho aprensetado a Dr. Professora Marcela Xavier Ribeiro da Disciplina  
Computação Gráfica - DC - UFSCar.*

**Integrantes:**

<b>Raphael Adamski</b>	<b>495913</b>
<b>João Pasqualini</b>	<b>558338</b>
<b>Danilo Cardoso</b>	<b>413437</b>

---

---

## Objetivo

---

O principal objetivo em *Alone? – In The Dark* é sobreviver o máximo possível em um campo cheio de Pokebolas tentando te capturar. Para isso será necessário arremessar um Pokemon nelas pontuando para cada uma eliminada.

### Pontos

Aos arredores do gramado é possível visualizar os pontos obtidos que nada mais é que a contagem de quantos Pokebolas foram eliminadas.

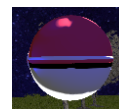


## Interações

---

### Inimigos

Conforme o tempo vai passando inimigos – Pokebolas - aparecem na tela tentando te perseguir. Caso alguma delas consiga o jogo reinicia.



### Como derrota-las

Para eliminar as Pokebolas é necessário atirar um monstro – o Pokémon Metapod - para elimina-las.



### Movimento

Com as teclas W A D S é possível se mover na tela do jogo:

- W para frente;
- S para trás;
- D para direita;
- A para a esquerda.

Usar o mouse para mudar a direção e barra de espaço para atirar os monstros.

### Objetos na tela

Para cada objeto descrito no início dessa sessão, basta colidir com o mesmo para interagir.

### Fim de jogo

O jogo sempre se reiniciará ao perde-lo, ou seja, uma Pokebola te alcançar. Para sair do jogo é necessário apertar Alt+F4.

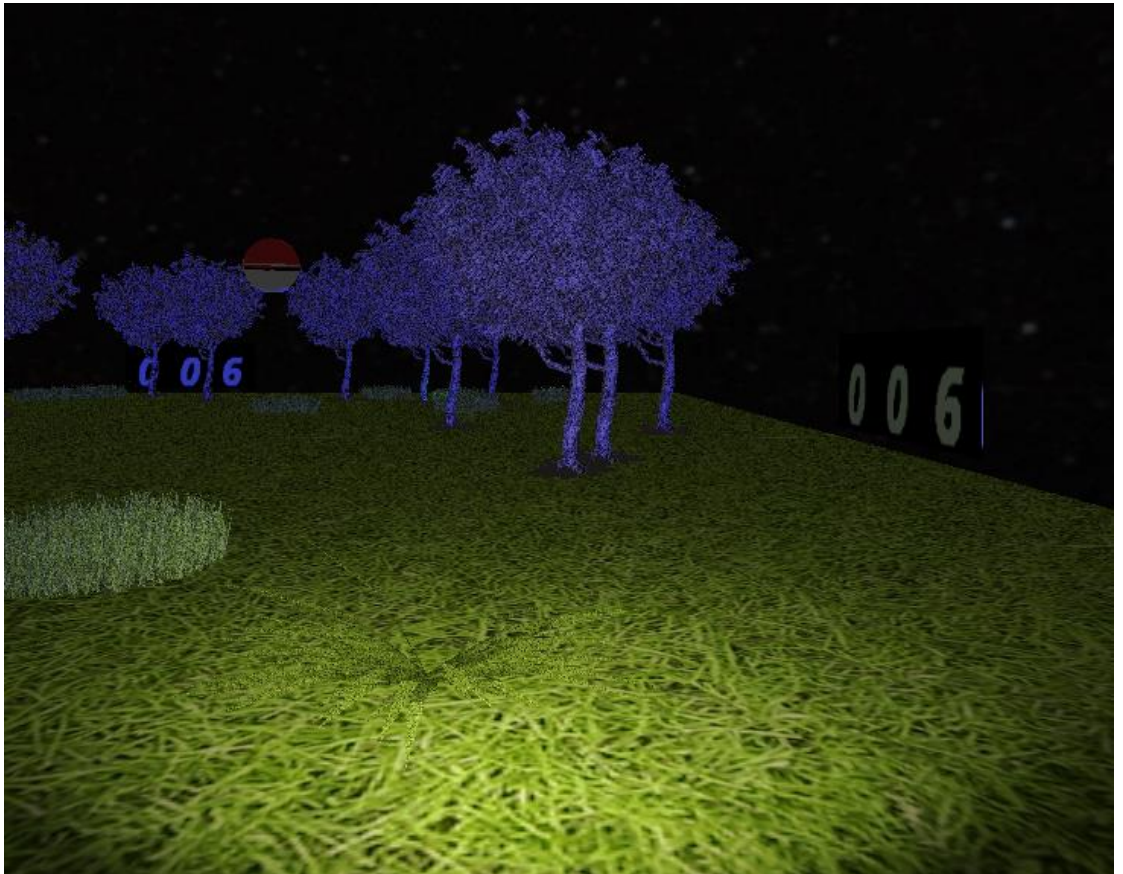
## PrintScreens

---

### Jogo inicial



Pontuação aumentando com a eliminação das Pokebolas



[Video do GamePlay disponível no Youtube](#)