

## Задание №2

Реализовать приложение, состоящее из двух активити:

Первое активити — сплеш экран из первой лабораторной, только показывается не больше чем время загрузки.

Второе активити представляет собой список и ViewPager сформированный из json-файла: <https://raw.githubusercontent.com/wesleywerner/ancient-tech/02decf875616dd9692b31658d92e64a20d99f816/src/data/techs.ruleset.json>

Этот JSON файл — массив «технологий» в игре Цивилизация. В каждой технологии вас должны интересовать поля:

- graphic - картинка (относительно <https://raw.githubusercontent.com/wesleywerner/ancient-tech/02decf875616dd9692b31658d92e64a20d99f816/src/images/tech/> )
- name - название
- helptext - дополнительная информация (может не быть)

Второе активити должно начинаться с фрагмента со списком, в элементе списка маленькая картинка 64dp и название.

Список кликабельный. При клике на технологии открывается ViewPager с фрагментом, в котором соответствующая картинка большого размера (не больше ширины экрана-20dp) и описанием технологии. При свайпе вправо описание должно меняться на описание предмета выше в списке, соответственно влево - на описание ниже в списке.

Опционально приложение может предоставлять Content Provider с данными технологий.

Загрузка JSON должна происходить в момент показа сплеш скрина. Загрузка картинок, в процессе показа списка (естественно не в UI потоке), имена технологий не должны прыгать в процессе загрузки. Необходимо минимизировать использование трафика.

Deadline - 13.04.19 00:00:00.