**Ejercicio 1**

Realiza un formulario en la cual introduzcas 3 notas y calcula la media. Indica el valor de la nota y la palabra Sobresaliente si es mayor o igual que 9 y menor o igual que 10, Notable si es mayor o igual a 7 y menor que 9,Bien si es mayor o igual a 6 y menor que 7, suficiente si es mayor o igual a 5 y menor que 6,Suspenso si es menor que 5.

Las notas introducidas no pueden ser mayor que 10 ni menor que 0.

**Ejercicio 2**

Se quiere realizar un juego de dados en una página web.

El usuario empieza con 50 puntos para poder apostar.

El usuario decide a que número apuesta del 1 al 6, y la cantidad de puntos que quiere apostar. No puede apostar más de lo que tiene.

Se lanza un dado(Asigna un valor del número 1 al 6 de manera aleatoria). Esto se puede hacer con la función Math.floor(*Math.random() \* 6 + 1);*

Si el usuario acierta gana el doble, si falla pierde lo apostado.

Si el usuario llega a 200 saldrá el mensaje Victoria

Si el usuario llega a 0 saldrá el mensaje Derrota

Ejercicio 3

Realiza un formulario en el que la página piensa un número del 1 al 100 y tienes que adivinarlo a través de pistas que te da la página de es mayor o menor.

Ejercicio 4

Realiza un formulario el cual recibe 2 notas y su valor ponderado(ejemplo la teoría vale 70% y la práctica 30%). Con el botón calcular muestra la nota media ponderada.

Ejercicio 5

Realiza un formulario donde el usuario introduce su altura (cm), edad, sexo y peso actual. Al pulsar el botón calcular obtienes el peso de referencia.

La fórmula es la siguiente : 50+(Altura-150/4)\*3+(Edad-20)/4

En caso de que sea mujer multiplicar el resultado por 0,9

Ejercicio 6

Crea una calculadora en el cual introduces 2 números y 4 botones con las operaciones suma, resta, multiplicación y división. Muestra el resultado dado por la operación.