

Cahier des charges

Ouzidane Alexis

Introduction :

Le projet est un journal alimentaire et sportif qui vient d'une idée mutuelle de notre équipe pour mieux gérer notre nutrition, le bien être et le sport que l'on fait chaque jour.

La création d'un compte utilisateur vous permettra d'enregistrer vos données personnelles (nom, prénom, âge, sexe, poids, taille etc...) dans un premier temps, puis d'enregistrer vos séances de sport, votre consommation d'eau, vos repas, votre sommeil ainsi que vos émotions. Vous pourrez ainsi suivre vos progrès sur votre tableau de bord, consulter vos statistiques et même vous fixer des objectifs (via une liste de tâches) !

Pour vous aider dans votre but, l'application propose également des articles sur internet et la création du compte utilisateur vous permettra également de mettre en favoris des articles, et de partager leur contenu.

L'application sera également consultable en visiteur mais avec un accès réduit.

Objectif :

L'application permettra d'obtenir un suivi quotidien (stats) de son bien être, sportif et alimentaire.

Avoir à disposition une multitude d'articles, d'informations sur ces 3 domaines et de pouvoir les sauvegarder.

Pouvoir personnaliser son tableau de bord (les tâches à accomplir et accomplies, ajouter des favoris)

Fonctionnalités :

L'application a une page d'accueil et mention légale.

Un utilisateur pourra s'inscrire / se connecter / se déconnecter
Il aura également accès à la partie blog avec les articles sur l'alimentation, le bien être et le sport.

Il pourra en étant connecté aller sur son tableau de bord et remplir dans les paramètres ses infos :
Age / Poids / Photo de profil / IMC

L'utilisateur aura aussi accès aux trackers et pourra les remplir (selon ses choix) ce qu'il a mangé, combien de temps il a dormi, ce qu'il a bu (eau), son poids et le sport qu'il a effectué.

Un utilisateur visiteur pour avoir accès qu' à la partie Accueil, blog et inscription.

Liste des Rôles :

Pauline : Product Owner, back, front
Marc : Lead Back, Graphiste
Alexis : Lead Front, back
Matthieu : Scrum Master, Git Master, back

Les technologies :

React
Redux
Node.js
Express.js
Sequelize
PostgreSQL
Webpack
Helmet