**Trame de Dossier Projet DWWM Backend**

# Introduction

## Présentation personnelle

Qui vous êtes, résumé de votre parcours scolaire,

Votre passé pro,

Pourquoi cette formation,

Votre futur pro.

## Présentation du projet

Pourquoi ce projet,

Résumé du fonctionnement global attendu.

# Compétences couvertes par le projet

## CP 5 : Créer une base de données

Expliquer de façon concise les étapes :

* L’idée
* Le MCD
* Le MLD
* Le dictionnaire de données
* Le passage à Doctrine avec le maker

## CP 6 : Développer des composants d’accès aux données

Expliquer de façon concise le rôle des entités et des repository.

Expliquer le besoin de requêtes customs.

## CP 7 : Développer la partie backend d’une application web ou web mobile

Expliquer de façon concise l’ensemble de la chaine de traitement MVC dans Symfony.

Précisez le rôle du backend et les principes succins du frontend (Twig).

# Cahier des charges de l’application

## Publics visés

Les différents types d’utilisateurs qu’il serait bon d’avoir dans l’application :

Visiteur : utilisateur non identifié.

Utilisateur : visiteur avec un compte lui donnant accès à des fonctionnalités spécifiques.

Administrateur : utilisateur inscrit avec des droits supérieurs afin de gérer le backoffice du site.

## Fonctionnalités

Présenter les différentes fonctionnalités imaginées en fonction des types d’utilisateurs.

## User stories du MVP

Présentation graphique des fonctionnalités en fonction des rôles.

## Arborescence

Schéma de navigation sur le site internet, sur le frontoffice et le backoffice.

## Organisation

Vous faites ce projet seul, donc c’est assez simple.

Mais vous pouvez quand même prévoir des étapes, voir des sprints.

Eventuellement, évoquer un binôme et des principes de « pair programming »

# Technologies utilisées

## Frontend

Présenter de façon concise :

* Le template retenu,
* Les technologies utilisées par celui-ci :
  + HTML, CSS, JS
  + Librairies JS
  + Frameworks CSS

## Backend

Présentation de l’architecture globale utilisée :

* Wamp : Apache, MySQL, PHP
* Symfony
* ORM Doctrine
* TWIG Moteur de template pour faire le lien avec le frontend

## Outils

Décrire l’environnement de travail :

* Visual Studio Code + extensions
* Git et Github
* Tous les outils divers utilisés…

# Conception

## MCD, MLD, dictionnaire de données

Rappeler le rôle des différents modèles.

Présenter les livrables.

## La sécurité

Rappeler les failles classiques du développement web et préciser quels mécanismes sont prévus.

XSS, CSRF, SQLi, Password

## Le pattern MVC

Rappeler les principes du MVC et faire le parallèle avec l’architecture de Symfony.

# Développement

## Les bundles

Lister les bundles utilisés dans le projet et leurs rôles.

## Les entités

Présenter les différentes entités du projet si possible sous la forme d’un diagramme de classes UML.

## Les controllers

Présenter les différentes routes du projet.

Présenter les différents controllers du projet.

## Les models

Présenter les models qui ont des requêtes customs.

Il serait bon d’avoir au moins une requête custom.

## Les views (et le frontend)

Exemple de code d’une view avec Twig.

# Tests

## Jeu d’essai

Présenter les data fixtures prévues.

## Test fonctionnel d’une fonctionnalité représentative

Présenter le scénario de test fonctionnel utilisé lors de la démo.

Faire un test exhaustif avec les différents cas d’erreurs prévus.

# Veille technologique

Donner un exemple de recherche, de préférence en anglais sur un sujet qui a posé problème pendant le projet.

# Conclusion

Conclusion sur le projet, son état de complétude, le reste à faire, les bugs identifiés non résolus.

Terminer sur un petit bilan personnel sur ce que le projet vous a apporté.

**Quelques exemples de sujets de projets**

* Organisation de compétitions multi-épreuves
  + Visiteurs : s’informent sur les compétitions
  + Utilisateurs : s’inscrivent à des compétitions, participent et voient leurs résultats
  + Admin : créent les épreuves et les compétitions
* Organisation de ballades canines
  + Visiteurs : Présentation du concept, visualisation des annonces
  + Utilisateurs : Création d’annonces, messages entre utilisateurs, commentaires…
  + Admin : modération, statistiques
* Bibliothèque participative
  + Visiteurs : présentation du concept, recherche d’ouvrages
  + Utilisateurs : proposition de livres, commentaires, notation…
  + Admin : modération, statistiques
* Recommandations œnologiques
  + Visiteurs : consulter les recommandations
  + Utilisateurs : proposer des vins, proposer des plats, proposer des reco
  + Admin : modération, statistiques
* Réseau social de wishlist:
  + Visiteurs : présentation du concept, consulter des wishlist anonymes
  + Utilisateurs : suivre des amis, voir leur wishlist, créer une wishlist
  + Admin : modération et statistiques
* Réseau social de recettes de cuisine
  + Visiteurs : présentation du concept, consulter des recettes
  + Utilisateurs : suivre des amis, voir leurs recettes, créer des recettes, commenter des recettes
  + Admin : modération, statistiques