

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:
2696224	Tecnólogo	Análisis y Desarrollo de Software			228118	1
AMBIENTE:		GESTOR DE PROYECTO:			INICIO FICHA:	FIN FICHA:
Ambiente 7		German Alberto Angarita Henao			23/01/2023	22/01/2025
CÓDIGO PROYECTO:		PROYECTO FORMATIVO:				
2512245		CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE INTEGRADOR DE TECNOLOGÍAS ORIENTADAS A SERVICIOS.				
HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
12:00 p.m.	12:30 p.m.	Cristian David Henao Hoyos	Germán Alberto Angarita Henao	Edwin Gustavo Rozo Gómez	Edwin Gustavo Rozo Gómez	Mayra Alejandra Manjarrés Alarcón
12:30 p.m.	01:00 p.m.					
01:00 p.m.	01:30 p.m.					
01:30 p.m.	02:00 p.m.					
02:00 p.m.	02:30 p.m.		Henry Alexander Falla Ortiz		Cristian David Henao Hoyos	Susan Cristina Ramírez Arias
02:30 p.m.	03:00 p.m.					
03:00 p.m.	03:30 p.m.					
03:30 p.m.	04:00 p.m.					
04:00 p.m.	04:30 p.m.	Germán Alberto Angarita Henao	Mayra Alejandra Manjarrés Alarcón	Cristian David Henao Hoyos	Carlos Enrique Navia Torres	Carlos Enrique Navia Torres
04:30 p.m.	05:00 p.m.					
05:00 p.m.	05:30 p.m.					
05:30 p.m.	06:00 p.m.					

Competencia	Resultado de aprendizaje	Instructor	Observación
Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos.	Realizar actividades de mejora de la calidad del software a partir de los resultados de la verificación.	Henry Falla	
Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	Edwin Rozo	No evaluar
Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	Cristian Henao	No evaluar
Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.	Carlos Enrique Navia Torres	No evaluar
Ciencias Naturales - Física -Aplicación de conocimientos de las ciencias naturales de acuerdo con situaciones del contexto productivo y social	Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	Germán Angarita	
Ciencias Naturales - Física -Aplicación de conocimientos de las ciencias naturales de acuerdo con situaciones del contexto productivo y social	Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.	Germán Angarita	
Ciencias Naturales - Física -Aplicación de conocimientos de las ciencias naturales de acuerdo con situaciones del contexto productivo y social	Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	Germán Angarita	
Ciencias Naturales - Física -Aplicación de conocimientos de las ciencias naturales de acuerdo con situaciones del contexto productivo y social	Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	Germán Angarita	
INGLES - Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de Comunicación - Desarrollar procesos de comunicación eficaces y efectivos teniendo en cuenta situaciones de orden social personal y productivo	Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	Mayra Alejandra Manjarres Alarcon	
Comunicación - Desarrollar procesos de comunicación eficaces y efectivos teniendo en cuenta situaciones de orden social personal y productivo	Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto.	Susan Cristina Ramírez Arias	
Comunicación - Desarrollar procesos de comunicación eficaces y efectivos teniendo en cuenta situaciones de orden social personal y productivo	Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	Susan Cristina Ramírez Arias	