

FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:	
2722493	Tecnólogo	Análisis y Desarrollo de Software			228118	1	
AMBIENTE:		GESTOR DE PROYECTO:			INICIO FICHA:	FIN FICHA:	
Ambiente 7		Edwin Gustavo Rozo Gómez			17/04/2023	16/07/2025	
CÓDIGO PROYECTO:		PROYECTO FORMATIVO:					
2512245		CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE INTEGRADOR DE TECNOLOGÍAS ORIENTADAS A SERVICIOS.					
HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	
06:00 a.m.	06:30 a.m.	Álvaro Antonio Rodríguez Fernández	Arle Morales Ortiz	Mayra Alejandra Manjarrés Alarcón	Edwin Gustavo Rozo Gómez	Paula Andrea Gaviria Martínez	
06:30 a.m.	07:00 a.m.						
07:00 a.m.	07:30 a.m.						
07:30 a.m.	08:00 a.m.						
08:00 a.m.	08:30 a.m.	Germán Alberto Angarita Henao					Álvaro Antonio Rodríguez Fernández
08:30 a.m.	09:00 a.m.						
09:00 a.m.	09:30 a.m.						
09:30 a.m.	10:00 a.m.						
10:00 a.m.	10:30 a.m.	Edwin Gustavo Rozo Gómez	Edwin Gustavo Rozo Gómez	Álvaro Antonio Rodríguez Fernández			Germán Alberto Angarita Henao
10:30 a.m.	11:00 a.m.						
11:00 a.m.	11:30 a.m.						
11:30 a.m.	12:00 p.m.						

Resultado de aprendizaje	Instructor	Horas	Observación
<b>220501094 Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa.</b>			
Elaborar propuesta técnica del software de acuerdo con las especificaciones técnicas definidas.	Arle Morales	16	
Validar las condiciones de la propuesta técnica del software de acuerdo con los intereses de las partes.	Arle Morales	16	
<b>Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos</b>			
Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Arle Morales	12	
Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	Alvaro Antonio	30	
<b>Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.</b>			
Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.	Edwin Rozo	20	
Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.	Alvaro Antonio	32	
<b>MATEMÁTICAS - Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales sociales y personales</b>			
Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo.	Edwin Rozo	20	
Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	Edwin Rozo	20	
Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo	Edwin Rozo	20	
Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado	Edwin Rozo	20	
<b>TIC - Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información</b>			
Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.	Germán Angarita	20	

Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación	Germán Angarita	20	
<b>INGLES - Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas</b>			
Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	Mayra Alejandra Manjarres	44	
<b>Enrique low murtra-interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.</b>			
Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz	Paula Andrea Gaviria	10	
Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	Paula Andrea Gaviria	12	