



















FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:	
2560321_2	Tecnólogo	Análisis y Desarrollo de Software			228118	1	
AMBIENTE:		GESTOR DE PROYECTO:			INICIO FICHA:	FIN FICHA:	
Aula 11 TIC		Henry Alexander Falla Ortiz			18/07/2022	5/04/2024	
CÓDIGO PROYECTO:		PROYECTO FORMATIVO:					
2512245		CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE INTEGRADOR DE TECNOLOGÍAS ORIENTADAS A SERVICIOS.					
HORA		LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	
6:00 a. m.	6:30 a. m.	Germán Angarita	Cristian David Henao	Maryori Gigliola Cardona	Henry Falla	Diego Leandro Perea	
6:30 a. m.	7:00 a. m.			Jenny Vásquez		Henry Falla	
7:00 a. m.	7:30 a. m.						
7:30 a. m.	8:00 a. m.						
8:00 a. m.	8:30 a. m.	Cristian David Henao	Germán Angarita	Henry Falla	Diego Leandro Perea	Cristian Henao	
8:30 a. m.	9:00 a. m.						
9:00 a. m.	9:30 a. m.						
9:30 a. m.	10:00 a. m.						
10:00 a. m.	10:30 a. m.	Jenny Vásquez	Germán Angarita	Henry Falla	Diego Leandro Perea	Cristian Henao	
10:30 a. m.	11:00 a. m.						
11:00 a. m.	11:30 a. m.						
11:30 a. m.	12:00 p. m.						

Id	Resultado de Aprendizaje	Horas	Texto10	Te	Comienzo	Fin	Perfil de trabajo	Nombres de los recursos	Horarios	Instructor
1	220201501 Aplicación de conocimientos de las ciencias naturales de acuerdo con situaciones del contexto productivo y social.	36 horas	48		lun 17/04/23	mar 27/06/23				
2	01 Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	10 horas	10	T4	lun 17/04/23	mar 02/05/23				Germán Angarita
3	02 Solucionar problemas asociados con el sector productivos con base en los principios y leyes de la física.	10 horas	10	T4	lun 08/05/23	mar 23/05/23	2			Germán Angarita
4	03 Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	10 horas	10	T4	lun 29/05/23	mar 13/06/23	3			Germán Angarita
5	04 Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	6 horas	10	T4	mar 20/06/23	mar 27/06/23	4			Germán Angarita
11	220501098 Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos.	42 horas	144		lun 17/04/23	sáb 01/07/23				
14	03 Realizar actividades de mejora de la calidad del software a partir de los resultados de la verificación.	24 horas	10	T4	mar 13/06/23	vie 30/06/23	1			Henry Falla
15	220501096 Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	274 horas	1008		lun 17/04/23	sáb 01/07/23				
20	02 Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.	36 horas	40	T4	lun 17/04/23	mié 28/06/23				Jenny Vasquez
21	03 Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.	64 horas	60	T4	mié 19/04/23	vie 09/06/23	1			Henry Falla
22	04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	80 horas	20	T4	lun 17/04/23	vie 30/06/23	2			Cristian Henao
63	240201529 Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.	22 horas	48		mié 19/04/23	mié 28/06/23				
64	01 Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.	6 horas	5	T4	mié 19/04/23	mié 03/05/23				Maryori Gigliola Cardona
65	02 Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social.	6 horas	5	T4	mié 10/05/23	mié 24/05/23	6			Maryori Gigliola Cardona
66	03 Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.	6 horas	5	T4	mié 31/05/23	mié 14/06/23	6			Maryori Gigliola Cardona
67	04 Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidades del sector productivo y social.	4 horas	5	T4	mié 21/06/23	mié 28/06/23	6			Maryori Gigliola Cardona

Proyecto: 1829408 Animación Digital Fecha: lun 27/03/23	Tarea		Hito externo		Informe de resumen manual	
	División		Tarea inactiva		Resumen manual	
	Hito		Hito inactivo		Sólo el comienzo	
	Resumen		Resumen inactivo		Sólo fin	
	Resumen del proyecto		Tarea manual		Progreso	
	Tareas externas		Sólo duración		Fecha límite	

Id	Resultado de Aprendizaje	Horas	Texto10	Te	Comienzo	Fin	Perfil de trabajo	Nombres de los recursos	Horarios	Instructor
73	240202501 Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el marco común europeo de referencia para las lenguas.	80 horas	384		jue 20/04/23	vie 30/06/23				
77	04 Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados	44 horas	20	T4	jue 20/04/23	vie 30/06/23				Diego Leandro Perea

Proyecto: 1829408 Animación Digital
Fecha: lun 27/03/23

Tarea		Hito externo		Informe de resumen manual	
División		Tarea inactiva		Resumen manual	
Hito		Hito inactivo		Sólo el comienzo	
Resumen		Resumen inactivo		Sólo fin	
Resumen del proyecto		Tarea manual		Progreso	
Tareas externas		Sólo duración		Fecha límite	