






























FICHA:	NIVEL:	PROGRAMA DE FORMACIÓN:			CÓDIGO:	VERSIÓN:	
2694496	Tecnólogo	Análisis y Desarrollo de software			228118	1	
AMBIENTE:		GESTOR DE PROYECTO:			INICIO FICHA:	FIN FICHA:	
Aula 7		Jenny Vásquez			23/01/2023	22/01/2025	
CÓDIGO PROYECTO:		PROYECTO FORMATIVO:					
2512245		CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE INTEGRADOR DE TECNOLOGÍAS ORIENTADAS A SERVICIOS.					
HORA		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO
8:00 a. m.	8:30 a. m.						Adalberto Cárcamo
8:30 a. m.	9:00 a. m.						
9:00 a. m.	9:30 a. m.						
9:30 a. m.	10:00 a. m.						
10:00 a. m.	10:30 a. m.						
10:30 a. m.	11:00 a. m.						
11:00 a. m.	11:30 a. m.						
11:30 a. m.	12:00 p. m.						Edwin Willer Narváez
12:00 p. m.	12:30 p. m.						
12:30 p. m.	1:00 p. m.						
1:00 p. m.	1:30 p. m.						
1:30 p. m.	2:00 p. m.						
2:00 p. m.	2:30 p. m.						Jenny Vásquez
2:30 p. m.	3:00 p. m.						
3:00 p. m.	3:30 p. m.						
3:30 p. m.	4:00 p. m.						
4:00 p. m.	4:30 p. m.						Margarita Hurtado
4:30 p. m.	5:00 p. m.						
5:00 p. m.	5:30 p. m.						
5:30 p. m.	6:00 p. m.						
6:00 p. m.	6:30 p. m.	Jenny Vasquez	Adalberto Cárcamo	Víctor Hugo Medina	Adalberto Cárcamo	Hugo Hernán Henao Hernández	
6:30 p. m.	7:00 p. m.						
7:00 p. m.	7:30 p. m.						
7:30 p. m.	8:00 p. m.						
8:00 p. m.	8:30 p. m.						
8:30 p. m.	9:00 p. m.						
9:00 p. m.	9:30 p. m.						
9:30 p. m.	10:00 p. m.						

Id	Resultado de Aprendizaje	Horas	Text	Te	Comienzo	Fin	P	Perfil de trabajo	Nombres de los recursos	Horarios	Instructor	984	2034
15	<b>220501096 Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.</b>	40 horas	1008		jue 23/03/23	sáb 01/07/23						00/01/02/03/04/05/06/0	
16	01 Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.	0 horas	60	T2	mié 19/04/23	sáb 27/05/23					Adalberto carcamo	I	
17	02 Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.	0 horas	40	T2	lun 17/04/23	sáb 10/06/23					Jenny Vasquez	I	
29	<b>220501095 Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos.</b>	30 horas	336		lun 17/04/23	sáb 01/07/23							
30	01 Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	20 horas	20	T2	sáb 22/04/23	sáb 06/05/23					Edwin Narvaez	I	
31	02 Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	10 horas	20	T2	sáb 17/06/23	sáb 01/07/23					Jenny Vasquez	I	
39	<b>240201526 Enrique low murtra-interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.</b>	22 horas	48		sáb 22/04/23	sáb 27/05/23							
40	01 Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	12 horas	10	T2	mié 27/07/22	jue 28/07/22					Margarita Hurtado	I	
41	02 Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	10 horas	10	T2	sáb 03/06/23	sáb 01/07/23	4				Margarita Hurtado	I	
49	<b>220501094 Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa.</b>	42 horas	144		lun 17/04/23	sáb 01/07/23							
51	02 Elaborar propuesta técnica del software de acuerdo con las especificaciones técnicas definidas.	12 horas	10	T2	sáb 27/05/23	sáb 10/06/23					Edwin Narvaez	I	
52	03 Validar las condiciones de la propuesta técnica del software de acuerdo con los intereses de las partes.	12 horas	10	T2	sáb 17/06/23	sáb 01/07/23	5				Edwin Narvaez	I	
73	<b>240202501 Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el marco común europeo de referencia para las lenguas.</b>	84 horas	384		mié 19/04/23	mié 28/06/23							
75	02 Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	44 horas	10	T2	mié 19/04/23	mié 28/06/23					Victor Hugo Medina	I	
85	<b>240201528 Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.</b>	50 horas	48		jue 06/10/22	vie 16/12/22							

Proyecto: 1829408 Animación Digital Fecha: lun 27/03/23	Tarea		Hito externo		Informe de resumen manual	
	División		Tarea inactiva		Resumen manual	
	Hito		Hito inactivo		Sólo el comienzo	
	Resumen		Resumen inactivo		Sólo fin	
	Resumen del proyecto		Tarea manual		Progreso	
	Tareas externas		Sólo duración		Fecha límite	

Id	Resultado de Aprendizaje	Horas	Text	Te	Comienzo	Fin	P	Perfil de trabajo	Nombres de los recursos	Horarios	Instructor	984	2034
												00	01
86	01 Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo.	10 horas	10	T2	mar 30/05/23	sáb 03/06/23					Adalberto Carcamo	02	03
87	02 Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	10 horas	10	T2	mar 06/06/23	sáb 10/06/23	8				Adalberto Carcamo	04	05
88	03 Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	10 horas	10	T2	mar 13/06/23	sáb 17/06/23	8				Adalberto Carcamo	06	07
89	04 Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado.	20 horas	10	T2	mar 20/06/23	sáb 01/07/23	8				Adalberto Carcamo		
92	<b>220501046 Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información.</b>	<b>44 horas</b>	<b>48</b>		<b>vie 21/04/23</b>	<b>vie 30/06/23</b>							
95	03 Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.	24 horas	20	T2	vie 21/04/23	vie 26/05/23					Hugo Hernan Henao		
96	04 Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	20 horas	20	T2	vie 02/06/23	vie 30/06/23	9				Hugo Hernan Henao		

Proyecto: 1829408 Animación Digital  
Fecha: lun 27/03/23

Tarea		Hito externo		Informe de resumen manual	
División		Tarea inactiva		Resumen manual	
Hito		Hito inactivo		Sólo el comienzo	
Resumen		Resumen inactivo		Sólo fin	
Resumen del proyecto		Tarea manual		Progreso	
Tareas externas		Sólo duración		Fecha límite	