

С++ Разработчик • Васкемд разработчик

[ (+7) 9675506565 | ■ tsukanovwow@yandex.ru | # 26.09.2005 | • cone-forest

### Навыки

Компьютерная графика С/С++, GLSL, Vulkan, OpenGL

**Backend** Go, Python, Docker, PostgreSQL

**Общее** Linux, systemd, Make, CMake, Bash, Valgrind, gperf, gtest

Иностранные языки Английский (В2), Немецкий (В1)

# Опыт работы\_

#### Desbordante (профайлер данных с открытым исходным кодом)

Санкт-Петербург, Россия

Март 2024 - н.в.

С++ разработчик

- Реализация современных алгоритмов анализа данных
- Распараллеливание алгоритма HyFD
- Написание Python биндингов
- Работа с STL, Boost, Git, gperf, Valgrind
- C++, Python, Make, Bash

### Стартап KRBL x MARAKU

Васкеир разработчик

- Разработка ПО для устройства-регистратора
- Разработка серверной части web-приложения для управления устройствами
- Go/Python/Git

### Санкт-Петербург, Россия

Июль 2023 - Mapm 2024

### Дополнительное образование и проекты\_

### Спецкурс по программированию графических движков

2021 - 2023

- Глубокое изучение C/C++ и графических библиотек OpenGL и Vulkan
- Изучение линейной алгебры и аналитической геометрии
- 2 групповых проекта (движки для десктопных приложений на C/OpenGL и C++/Vulkan)
- 3 личных движка (C/OpenGL база 3D графики, C++/OpenGL рейтрейсер, C++/Vulkan база C++ и Vulkan)
- Участие в молодежных конференциях
- Опыт разработки в команде

### Личные проекты

- Библиотека линейной алгебры для графических задач https://github.com/4J-company/mr-math
- Доработка минималистичной библиотеки для работы с оконной системой https://github.com/4J-company/mr-window
- Графический движок на C++/Vulkan.hpp https://github.com/4J-company/mr-graphics

# Образование \_\_\_\_\_

СПБГУ Санкт-Петербург, Россия

Бакалавриат по направлению "Фундаментальная информатика и программирование"

2023 - 2027

ГФМЛ №30

Среднее образование 2021 - 2023

• Окончил спецкурс по компьютерной графике CGSG

## **Достижения**\_

2023 Сертификат 2 уровня, доклад про систему рендеринга, Колмогоровские чтения при СУНЦ МГУ

Москва, Россия