С++ Разработчик · Васкено разработчик

[(+7) 9675506565 | ■ tsukanovwow@yandex.ru | 4 26.09.2005 | • cone-forest

Образование _____

СПБГУ Санкт-Петербург, Россия

Бакалавриат по направлению "Фундаментальная информатика и программирование"

2023 - 2027

2021 - 2023

ГФМЛ №30

Среднее образование

• Окончил спецкурс по компьютерной графике CGSG

Навыки_

Компьютерная графика С/С++, GLSL, Vulkan, OpenGL

Backend Go, Python, Docker, PostgreSQL **Иностранные языки** Английский (B2), Немецкий (B1)

Опыт работы ____

Стартап KRBL x MARAKU

Санкт-Петербург, Россия

Июль 2023 - Mapm 2024

Васкеир разработчик

- Разработка ПО для устройства-регистратора
- Разработка серверной части web-приложения для управления устройствами
- Go/Python

Дополнительное образование и проекты:

Спецкурс по программированию графических движков

2021 - 2023

- Глубокое изучение C/C++ и графических библиотек OpenGL и Vulkan
- Изучение линейной алгебры и аналитической геометрии
- 2 групповых проекта (движки для десктопных приложений на C/OpenGL и C++/Vulkan)
- 3 личных движка (C/OpenGL база 3D графики, C++/OpenGL рейтрейсер, C++/Vulkan база C++ и Vulkan)
- Участие в молодежных конференциях
- Опыт разработки в команде

Личные проекты

- Библиотека линейной алгебры для графических задач https://github.com/4J-company/mr-math
- Доработка минималистичной библиотеки для работы с оконной системой https://github.com/4J-company/mr-window
- Графический движок на C++/Vulkan.hpp https://github.com/4J-company/mr-graphics

Достижения_____

2023 Сертификат 2 уровня, доклад про систему рендеринга, Колмогоровские чтения при СУНЦ МГУ

Москва, Россия