

Михаил Цуканов

C++ Разработчик · Backend разработчик

☎ (+7) 9675506565 | ✉ tsukanovwow@yandex.ru | 📅 26.09.2005 | 🌐 cone-forest

Навыки

Компьютерная графика	C/C++, GLSL, Vulkan, OpenGL
Backend	Go, Python, Docker, PostgreSQL
Общее	Linux, systemd, Make, CMake, Bash, Valgrind, gperf, gtest
Иностранные языки	Английский (B2), Немецкий (B1)

Опыт работы

Desbordante (профайлер данных с открытым исходным кодом)

Санкт-Петербург, Россия

C++ разработчик

Март 2024 - н.в.

- Реализация современных алгоритмов анализа данных
- Распараллеливание алгоритма HyFD
- Написание Python биндингов
- Работа с STL, Boost, Git, gperf, Valgrind
- C++, Python, Make, Bash

Стартап KRBL x MARAKU

Санкт-Петербург, Россия

Backend разработчик

Июль 2023 - Март 2024

- Разработка ПО для устройства-регистратора
- Разработка серверной части web-приложения для управления устройствами
- Go/Python/Git

Дополнительное образование и проекты

Спецкурс по программированию графических движков

2021 - 2023

- Глубокое изучение C/C++ и графических библиотек OpenGL и Vulkan
- Изучение линейной алгебры и аналитической геометрии
- 2 групповых проекта (движки для десктопных приложений на C/OpenGL и C++/Vulkan)
- 3 личных движка (C/OpenGL - база 3D графики, C++/OpenGL - рендерер, C++/Vulkan - база C++ и Vulkan)
- Участие в молодежных конференциях
- Опыт разработки в команде

Личные проекты

- Библиотека линейной алгебры для графических задач
- Доработка минималистичной библиотеки для работы с оконной системой
- Графический движок на C++/Vulkan.hpp

Образование

СПбГУ

Санкт-Петербург, Россия

Бакалавриат по направлению "Фундаментальная информатика и программирование"

2023 - 2027

ГФМЛ №30

Санкт-Петербург, Россия

Среднее образование

2021 - 2023

- Окончил спецкурс по компьютерной графике CGSG

Достижения

2023 Сертификат 2 уровня, доклад про систему рендеринга, Колмогоровские чтения при СУНЦ МГУ

Москва, Россия