2. Presentación del Producto

2.1 Propósito del Sistema

2.1.1 Objetivo:

La produccion del software tiende como objetivo mejorar la administracion de proyectos y de los recursos que se utilizan en dichos proyectos.

**2.1.2** **Alcance:**

El alcance que debera tener el software que involucra la administracion de proyectos que incluye desde la creacion y cierre del proyecto, por aceptando los flujos que contendra un proyecto , como los tipos de actividades que pertenecera a cada flujo y los atributos que pertecenera a cada actividad, y debera pasar a un servicio de control para poder evitar errores de incosistencia de datos, gestionando los procesos realizados a travez de un historial que tendra el sistema que contendra la creacion, modificacion y eliminacion de los elementos de un proyecto.

**2.1.3** **El Sistema no contempla:**

1. El costo para la realizacion del proyecto.
2. Los requerimientos que se necesitaran para que el software funcione apropiadamente.
3. No contenpla la realizacion de backup de los datos.

2.2 Restricciones y Supuestos:

1. Los usuarios solo prodran realizar acciones que estan dentro de los roles asignados que tienen.
2. Cada proyecto se debe definir al menos un flujo
3. La estructura debe estar definida por el usuario

**3. Descripción General.**

**3.1 Listado de funcionalidades del sistema**

* El sistema permitirá la instanciación de nuevos proyectos.
* El sistema permitirá crear uno o varios flujos por proyectos.
* Creacion y administracion de roles por proyecto.
* Definición y administración de los usuarios por proyecto.
* Administración de los sprints.
* Comunicación a través de sistema de mensajería.
* Generar reportes con el estado actual del proyecto.

**3.2 Contexto del producto**

El sistema es auto contenido e independiente, interactúa con un sistema gerenciador de base de datos, con un sistema generador de reportes y un sistema de mensajería.

**3.3 Perspectivas futuras del producto**

El sistema será capaz de seleccionar un tipo de metodología por proyecto.

**3.4 Reglas y funciones del negocio**

* Solo los usuarios registrados pueden hacer uso del sistema
* Los métodos ágiles a utilizar son Scrum o Kanban
* El rol de scrum master es el único que puede hacer cambios en el sprint.

**4.Descripcion Detallada De Requerimientos**

**4.1 Actores**

**1. Administrador:** Son las personas que se encargan de definir las condiciones para la realizacion del producto a desarrollar.

**2. Scrum Master:** Son las personas que se encargar de administrar la gestion del proyecto

**3. Administrador:** Son las personas que definen el ambiente para el desarrollo del producto.

# 4.2 Requerimientos Funcionales

# 4.2.1 Diagrama/s de Caso de Uso

No aplica.

# 4.2.2 Requerimientos funcionales

**Autenticacion de usuarios.**

1. **INGRESO AL SISTEMA**
2. Se registra los datos de los diversos usuarios que utilizaran el Sistema.
3. Para el ingreso al Sistema, se especifica su nombre de usuario y la contraseña.
4. El Sistema verifica que el usuario y la contraseña proporcionada coincidan con los datos registrados.
5. El usuario una vez ingresado al Sistema puede realizar la modificacion de sus datos personales y su contraseña.

**PERMISOS Y ROLES DEL USUARIO**

1. Un usuario debe tener al menos un rol asignado para ingresar al Sistema.
2. El Sistema tendra tres roles predefinidos.
   1. Administrador.
   2. Scrum Master.
   3. Usuario.
3. Los permisos que posee el Administrador son:
   1. Control total sobre los usuarios.
   2. Control total sobre los clientes.
   3. Control total sobre los proyectos.
   4. Control total sobre los User Stories.
   5. Control total sobre los reportes.
4. Los permisos que posee el Scrum Master son:
   1. Control total sobre los proyectos.
   2. Control total sobre los User Stories.
5. Los permisos que posee el usuario:
   1. Permisos de Creacion y Modificacion de User Stories.
   2. Permisos de Creacion y Visualizacion de reportes.
6. Un usuario puede ser mienbro en varios equipos de proyecto en el sistema
7. Un usuario tiene roles especificos dentro de cada Proyecto.
8. Los roles deben ser dinamicos para su posterior modificacion.
9. El Sistema permite la eliminacion de un rol si y solo si no tiene asignado ningun usuario.
10. El nombre asignado a un rol debe ser unico, para evitar confusiones al asignar los roles a los usuarios.
11. Una vez que el usuario haya iniciado sesion, el Sistema obtendra todos los roles asignados a este.
12. Los modulos del Sistema seran habilitados de acuerdo a los permisos que tengan el usuario.
13. Los usuarios poseen conjunto de permisos lo cual estan definidos en los roles.

**CLIENTES**

1. El Sistema permite la creacion de clientes.
2. El cliente esta asociado a uno mas proyectos.
3. El Sistema permite la modificacion de clientes.

Proyecto

1. Debe permitir definir sprints durante el proyecto y la duracion de los mismos.
2. la cantidad de dia no debe ser superior a la duracion de sprint.
3. La estructura debe ser definida por el usario en base a fase y estados.
4. El Sistema permite que cada Proyecto tenga definido un flujo o mas de uno.
5. Al inicio de cada Proyecto el Sistema permite el registro de los user Story.
6. El Sistema asigna un numeracion de manera automatica por cada User Story.
7. Un User Story contara con los siguientes datos:
   1. Codigo User Story.
   2. Nombre.
   3. Descripcion Corta.
   4. Descripcion Larga.
   5. Valor del Negocio.
   6. Valor Tecnico.
   7. Codigo Sprint.
   8. Tiempo Estimado.
   9. Usuario asignado.
   10. Flujos.
   11. Estado.
   12. Tiempo de Ejecucion.
   13. Historial de User Story.
8. El Sistema debera mantener el historial de modificaciones realizadas sobre cada User Story.
9. El Sistema permite agregar notas y archivos adjuntos a los User Stories.
10. Los proyectos se integran con un servicio de control de versiones y los archivos adjuntos a los User Story son versionados.
11. Un user Story podra ser asignado a un usuario.
12. El Sistema debe tener integrado un servicio de correo electronico.
13. El Sistema permite especificar el correo electronico y el tag del User Story para adjuntar una nota al US y el contenido del correo.

**REPORTES**

1. El Sistema debe generar Grafico burndown chart para cada sprint.
2. En el eje x del grafico los dias transcurridos y en el eje y las horas trabajadas.
3. El Sistema muestra un reporte del Proyecto que se detallan la ejecucion y los avances del Proyecto de acuerdo a las horas planificadas.
4. El Sistema permite visualizar el reporte del Proyecto de acuerdo al estado en que se encuentran la misma.
5. El Sistema permite la visualizacion de los proyectos de acuerdo a los usuarios y clientes.

RNF-1. La resolucion de pantalla sera de 1024 x 768.

RNF-2. El Sistema estara implementado en ambiente web.

RNF-3. El lenguaje de programacion utilizado es python.

RNF-4. La base de datos utilizado para el almacenamiento es PostgreSQL.

RNF-5. Las vistas estaran hechas en HTML5 Reponsive.

RNF-6. Se debe utilizer el navegador Google Chrome en su ultima version.

RNF-7. Se utilizara la regla de tres clicks para la usabilidad.

# 5. Requerimientos de Licencia

Todas las herramientas utilizadas en el desarrollo del proyecto son Open Source.

# 6.Observaciones

Ninguna.

**7. Historia De Cambios**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Fecha*** | ***Version Fisica*** | ***Version Logica*** | ***Descripcion*** | ***Autor*** |
|  |  |  |  |  |

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

**Facultad Politécnica**

**Autores:**

* Ken Hashimoto.
* Alvaro Ortiz.
* Juan Jose Caimen.
* Laura Troche.

**Septiembre/2017**