

Select y From, inseparables 04

Sumario

Tema 4: Select y From, inseparables	1
4.1 SELECT Y FROM: JUNTOS PERO NO REVUELTOS	2
4.1.1 La cláusula FROM	2
4.1.2 Pequeños trucos a seguir en la escritura de SQL	3
4.2 NITEVAS PRACTICAS EN SOLITE STUDIO	3
4.2.1 Escribiendo una primera consulta formal	4
4.2.2 Ejecutando la consulta	4
4.2.3 Comentarios en una sentencia	
4.3 GUARDANDO LA CONSULTA	
4.3.1 Guardar la sentencia generada	6
4.4 ABRIENDO SENTENCIAS DE CONS <mark>ULT</mark> AS GUARDADAS	
4.4.1 Ejecutando dos archivos	7
4.5.1 Exportando resultados en formato CSV	
4.6 NUEVAS CONSULTAS	
4.6.1 Creación, ejecuc <mark>ión y guard</mark> ado de consultas	
4.6.2 Conveniencia de formatear el código SQL	
4.7 EL CARACTER COMODIN ASTERISCO	
4.7.1 Ahorro de trabajo con esta característica	
4.8 BASES DE DATOS TRANSPARENTES	
4.8.1 Bases de datos Conectadas y Desconectadas	
4.9 HISTORIAL DE CONSULTAS	
4.9.1 Recordando Consultas pasadas	
4.9.2 Fliminar al historial	1.4

Descarga Materiales para prácticas: https://tinyurl.com/01-Modulo01-BdsPlanas-DEM0



4.1 SELECT Y FROM: JUNTOS PERO NO REVUELTOS

Una vez vista la parte teórica de las ramas de comandos de **SqLite** a nivel de introducción, comenzaremos a estudiar dos de las instrucciones principales a la hora de desarrollar nuestros conocimientos en este Gestor de Base de Datos Relacional.

4.1.1 La cláusula FROM

De ahora en adelante, el comando **SELECT** no puede obviar la cláusula **FROM**. Es decir, la cláusula **FROM** permite indicar en qué tabla o tablas (también en que consulta o consultas) se encuentra el o los campos especificados en el comando **SELECT**.

Estas tablas o consultas se separan por medio de comas (,), y, si sus nombres están compuestos por más de una palabra, éstos se escriben entre corchetes ([nombre de campo]). Veamos las muestras siguientes y su "traducción":

SELECT Apellido1, Apellido2, Nombre, TelefonoDeContacto **FROM** Clientes;

SELECT [Primer Apellido], [Segundo Apellido], Nombre, [Telefono de Contacto] **FROM** Clientes

Ambas mostrarían los datos de los **Apellidos y Nombre**, además del **Teléfono de contacto**, que estarán situados en la tabla Clientes.

Las dos ejecuciones son iguales, lo único que cambia es que en la segunda muestra, al haber nombres de campo con espacios, éstos se tendrán que encerrar entre corchetes.

También sería correcta la siguiente muestra:

SELECT Clientes.Apellido1, Clientes.Apellido2, Clientes.Nombre, Clientes. Ciudad **FROM** Clientes

En ésta, se antepuso el nombre de la tabla (separada por un punto) a cada uno de los nombres de campo

Desglosemos las partes de la **SELECT** por separado:

SELECT <campo 1>[,<campo 2>,...<campo n>]

Relación de campos a recuperar de la tabla. Si queremos recuperar todos los campos, usaremos el símbolo * (asterisco) pero, en este caso, el orden de los campos no será especificado por nosotros. Los campos pueden ser expresiones aritméticas formadas por campos de las tablas, constantes u otras expresiones aritméticas.

FROM <tabla_1> [alias_tabla_1][,<tabla_2> [alias_tabla_2],... <tabla_n> [alias_tabla_n]]

Autoformación Bases de datos



Indicamos la(s) tabla(s) que intervienen en la consulta. Podemos "renombrar" una tabla mediante un alias para evitar teclear el nombre completo de las mismas.

[ORDER BY <campos de ordenación> [DESC/ASC]]

Ordena las filas o registros recuperados según los <campos_de_ordenación>. Si se indica más de una columna, los resultados se ordenan primero por el primer campo, después por el segundo, etc... La subclausula **DESC** indica orden descendente y **ASC** indica orden ascendente (que es la opción por defecto).

4.1.2 Pequeños trucos a seguir en la escritura de SQL

Recomiendo, bajo mi humilde punto de vista, seguir las recomendaciones siguientes, con el fin de realizar la escritura en este lenguaje de la manera más eficiente. Por ello no estaría mal tener en cuenta los ocho puntos siguientes:

- Los nombres de comandos y cláusulas, es decir las palabras reservadas del lenguaje, siempre las escribo con Mayúsculas. Por ejemplo **SELECT**, **FROM**, **WHERE**, **GROUP BY**...
- Lo mismo recomiendo para operadores lógicos (AND, OR, NOT), Operadores de comparación (LIKE, BETWEEN, IN), Funciones de agregado, etc.
- A las tablas le suelo poner el prefijo **tbl** en minúsculas **y el co**mienzo del nombre en mayúsculas. Por ejemplo **tblClientes**, **tblPedidos**, **tblStock**...
- Si es un nombre de tabla compuesto, utilizo la metodología tblPedidosDeClientes, tblControlDeStock, sin dejar espacios entre sus nombres.
- En este curso generalmente a las Consultas (queries), al guardarlas les pondremos el prefijo qry, seguido de unos números y las guardaremos en formato TXT o SQL para abrirlas fácilmente mediante el Bloc de Notas de Windows. Por ejemplo qry0101-01-01.txt (las cuatro primeras cifras corresponden al número de módulo y número de base de datos; las restantes, al número de tema y número de query). Para las Vistas, utilizo el prefijo vie, como se verá más adelante.
- Para los nombres de campo, nunca uso espacios en blanco (si son compuestos). Mi norma de escritura es: TipoDeClientes, FormaDePago, CodigoDeProveedor, ClasificacionEdad...
- Si voy a utilizar consultas de varias tablas, tengo la costumbre a los nombres de campo ponerles una terminación especial (de tres o cuatro caracteres en mayúsculas) para saber a qué tabla me refiero. Por ejemplo, si tengo que realizar consultas para relacionar las tablas tblPeliculas y tblGeneros, mediante los campos IdGenero, éstos los especificaré como IdGeneroPEL e IdGeneroGEN. En todo momento se sabe de qué campo y tabla se está hablando.
- Intento utilizar lo menor posible los acentos, "ñ" y espacios, así como otros caracteres especiales en nombres de tablas, campos y consultas (el lenguaje SQL está escrito en inglés). Si los usamos, al exportar a otros sistemas estos caracteres (e incluso espacios en blanco) podrían provocar más de un quebradero de cabeza.

4.2 NUEVAS PRACTICAS EN SQLITE STUDIO

Aunque ya hemos visto un primer avance sencillo en el tema anterior con la claúsula **SELECT**, entramos de lleno en la programación de este lenguaje. Para ello, utilizaremos nuestra aplicación **SqLiteStudio**, que deberemos ejecutar debidamente a través del acceso directo situado en el **Escritorio** de nuestro equipo.





4.2.1 Escribiendo una primera consulta formal

En esta primera incursión se pretende visualizar toda la información de los **Empleados** de nuestra empresa (situada en la tabla **tblEmpleados**), mostrando únicamente los campos que se indiquen.

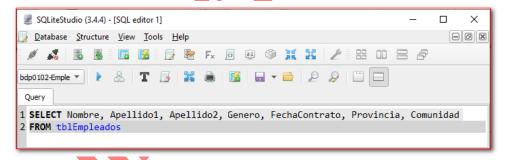


Para nuestro curso, se entiende por **query** o **consulta** cualquier petición de datos hacia una o varias tablas de una **Base de datos**. Estas **sentencias** suelen escribirse en lenguaje **SQL** (Standard Query Language) y pueden realizar operaciones de acceso y manipulación de la información almacenada.

En las prácticas a realizar de momento trabajaremos con **SELECT** y **FROM**.

PRACTICA 04.01.- Escribiendo sentencias en SQL

- O 01. Abra la aplicación SqliteStudio.
- O 02. La BD bdp0102-Empleados-TRABAJO deberá ser la activa.
- O 03. La tabla **tblEmpleados** deberá estar seleccionada.
- O 04. Cierre, si fuera necesario, la ventana donde aparecen las etiquetas **Data**, **Structure**, **Constraints**, etc..., es decir, **SqLiteStudio** deberá aparecer con la zona central en gris.
- O 05. Abra el **Editor SQL**, situado en la **Barra de Herramientas** principal.
- O 06. En este punto aparecerá una etiqueta en la parte inferior con el nombre SQL editor 1 (también aparece esta información en la Barra de título de la aplicación).
- O 07. Con el fin de ver mejor la futura ejecución de la sentencia que vamos a escribir, haga clic en el icono **Results below the query**.
- O 08. Escriba la muestra siguiente en la zona interior:



4.2.2 Ejecutando la consulta

En este momento queremos visualizar el resultado de la consulta. Si al ejecutarla aparece un mensaje especial de color rojo en la zona inferior de la aplicación (Status) de SqLiteStudio, significa que algo mal se ha escrito (generalmente muchos de los errores son eso, mal especificados los nombres de campo, o tabla, olvido de alguna coma, etc.). Pero si por el contrario se muestra el resultado, eso significa que todo ha ido bien, así como además se muestra el tiempo de respuesta.



Recuerde: pulsando la tecla indicada, puede ejecutar la consulta.



Para ejecutar la consulta (query) se deberá hacer clic en el icono ideal representado para ello. En ese momento y en la etiqueta inferior denominada como **Grid View**, se verá el resultado de la misma. En nuestro caso, se

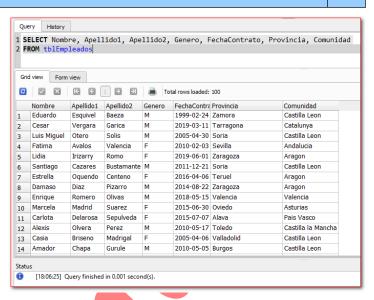




visualizarán los 7 campos (columnas) elegidos mediante la **SELECT**, así como los datos obtenidos (100 registros).

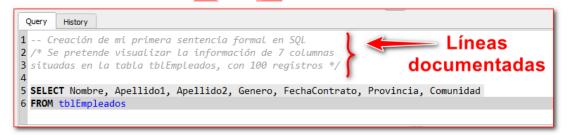
☐ PRACTICA 04.02.- Vista de resultados

- O 01. Una vez escrita la consulta, para ver su resultado en pantalla, deberá hacer clic en el icono comentado.
- O 02. Aparecerá una nueva vista con la consulta: en la parte inferior de la sentencia SQL se pueden apreciar las columnas (nombres de campo) así como los datos que se han obtenido.
- O 03. Observe el resultado de la misma, navegando por la información obtenida.
- O 04. Aprecie también, el número de registros conseguidos.
- O 05. Tenga en cuenta también, el tiempo que ha tardado en ejecutarse dicha consulta.



4.2.3 Comentarios en una sentencia

Antes de guardar la consulta, recomiendo realizar comentarios en la sentencia escrita. De esta manera y si más adelante recuperamos dicha sentencia, al tenerla perfectamente "documentada" sabremos en todo momento lo que hace. Veamos un ejemplo:



Para inserta comentarios, deberemos seguir los siguientes pasos:

- Cuando sea una sola línea, se utilizarán los guiones simples "--" (sin comillas), como inicio.
- Y cuando sean múltiples líneas, lo natural es utilizar la simbología "/*" de apertura y para el cierre ésta: "*/" (sin comillas para ambas).

□ | PRACTICA 04.03.- Documentando una sentencia

- O 01. Dentro de la Query, posicione el puntero del ratón en la primera línea y antes del SELECT.
- O 02. Pulse como mínimo tres veces [Enter] para dejar líneas en blanco.
- O 03. Tomando como ejemplo las líneas documentadas de la imagen anterior, explique esta primera sentencia, escribiendo dicha información en el interior de la misma.



4.3 GUARDANDO LA CONSULTA

En cualquier trabajo informático, siempre se espera guardar en un archivo, la sentencia y si fuera posible, guardar además el resultado. Para la primera opción **SqLiteStudio** facilita el guardado de la query en dos formatos: **SQL** y **TXT**. Para este curso, se optará por ambas opciones, puesto que así se podrá abrir mediante el **Bloc de Notas** de **Windows** y comprobar rápidamente el código para futuros estudios.

Más adelante también (y en próximas prácticas) también se aprenderá a exportar el resultado de cualquier query en los formatos que **SqLiteStudio** tiene disponibles: **PDF**, **HTML**, **CSV**, etc.

4.3.1 Guardar la sentencia generada

Se podrá guardar la citada sentencia con el fin de utilizarla posteriormente. Es decir, si una vez generada la query deseamos tenerla a nuestra disposición en el futuro, localizando y haciendo clic en el icono ideal, nos preguntará ubicación de carpeta y nombre de archivo.

Aprovecharemos para guardar esta primera sentencia en los formatos ya comentados (.txt y .sql) para conocer ambas posibilidades (recordemos que se puede tener un archivo con el mismo nombre pero con extensiones diferentes).



gry0102-04-01.sql

Nombre: qry0102-04-01.txt

Nombre:



☐ PRACTICA 04.04.- Guardar la sentencia en archivos diferentes

- O 01. Haga clic en el icono citado.
- O 02. Ya en el Cuadro de diálogo que aparece, llamado *Save to file*, localice la carpeta principal del curso.
- O 03. Acceda en la carpeta Materiales.
- 04. Siga la ruta 01-Modulo01-BdsPlanas→AlmacenQrys.
- 05. Dentro de ella, entre en la carpeta bdp0102qrys.
- 06. En el Cuadro de texto, Nombre de archivo, escriba qry0102-04-01.sql.
- O 07. Guarde los cambios.
- O 08. Ahora, haga clic en el desplegable de este icono para seleccionar la nueva opción que se muestra.
- 09. Guarde este archivo en formato de texto puro (qry0102-04-01.txt).
- O 10. Mediante el Explorador de Windows, localice ambos archivos dentro de la carpeta bdp0102qrys.
- O 11. Haga doble clic sobre el archivo de texto: se abrirá el **Bloc de Notas** con el código escrito de la consulta y mostrará su contenido. Ciérrelo.
- O 12. Haga doble clic sobre el archivo en formato **sql**: también se abrirá el **Bloc de Notas** con el código escrito de la consulta y mostrará su contenido. Ciérrelo.
- O 13. Regrese nuevamente a SqLiteStudio.
- O 14. Sin salir de la aplicación cierre la ventana de la consulta: aparecerá una gran zona gris indicativa de que no hay ninguna actividad ejecutándose.





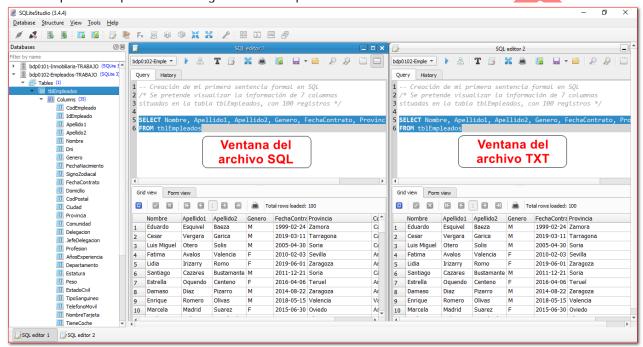
Para una consulta, su nombre **qry9999-99-99**, las cuatro primeras cifras de la izquierda corresponden al número de módulo y número de base de datos; las restantes, al número de tema y número de **query** para ese tema.

4.4 ABRIENDO SENTENCIAS DE CONSULTAS GUARDADAS

Teniendo **SqLiteStudio** activo, vamos a ver que fácil es generar las dos sentencias guardada en la carpeta correspondiente.

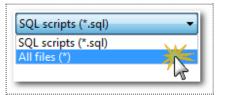
4.4.1 Ejecutando dos archivos

Además, veremos que ambos archivos guardados con el código **Sql** (con los tipos de archivo **Sql** y **Txt** respectivamente), se pueden abrir en dos ventanas separadas. Pero en primer lugar siempre se tendrá que abrir la ventana que utiliza el **Editor SQL**, haciendo clic en el icono asignado para tal fin. He aquí una representación gráfica de lo que se desea obtener:



☐ PRACTICA 04.05.- Abriendo archivos

- O 01. Abra el Editor SQL.
- O 02. Abierta la ventana del mismo, localice y haga clic en el icono **Load** SQL from file.
- Load SQL from file (Ctrl+O)
- O 03. Ya en el Cuadro de diálogo que aparece, llamado *Open file*, observe si ya le espera la carpeta **bdp0102qrys**.
- O 04. Si no fuera así, búsquela adecuadamente.
- O 05. Verá que solamente aparece el archivo guardado en **SQL**.
- O 06. Ábralo en pantalla.
- O 07. Abra un nuevo Editor SQL y si es posible, maximícelo.
- O 08. Nuevamente, haga clic en el icono Load SQL from file (o pulse la secuencia de teclas [Ctrl]+[0]).
- O 09. En el desplegable situado en la zona derecha de **Nombre de archivo**, seleccione **All files (*.*)**. De esta manera aparecerán ambos archivos.





- O 10. Observe como designa SqliteStudio a los archivos SQL: Scripts.
- O 11. Haga doble clic en el archivo en formato .txt: aparecerá el script de la consulta guardada en este documentos de texto.
- O 12. Como seguramente una ventana solapa a la anterior, localizando y haciendo clic en el icono **Tile windows horizontally**, podrá conseguir la visualización de ambos **scripts**.

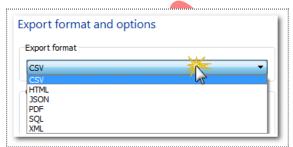


- O 13. Haga clic en el icono correspondiente para visualizar el resultado de ambas consultas.
- O 14. Cierre una de las ventanas.

4.5 FORMATOS DE EXPORTACION

Una vez realizadas las practicas de guardado de archivos, veremos como se pueden obtener los datos de la única consulta que hemos realizado.

De esta manera, nuestra aplicación puede exportar los datos en varios formatos, siendo los habituales el CSV (que puede abrirse en Excel, por ejemplo), el ya muy utilizado PDF, creación de una página web en HTML y otros.



4.5.1 Exportando resultados en formato CSV

Localizando y haciendo clic en el icono adecuado, aparecerá una ventana inicial, en donde se

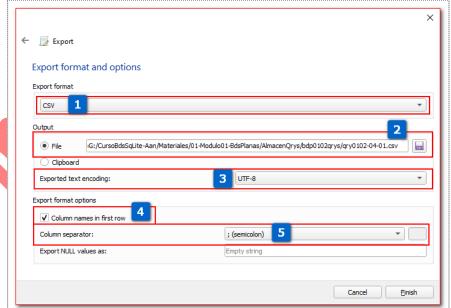
muestra el origen de la base de datos correspondiente y el script.

En la segunda ventana, se deberá seleccionar (ver el punto 1) el tipo de archivo.

Mediante el punto 2, se deberá decidir en que carpeta y que nombre se aplicará al futuro archivo generado.

El paso 3 es el responsable de que el resultado de la consulta muestre el contenido del texto correctamente decodificado,

sin errores ni caracteres extraños.



El paso 4 es interesante, puesto que los nombres de las columnas (nombres de campos) aparecerán en el archivo como encabezados.

El paso 5 es muy importante para organizar los datos y adecuarlos correctamente en las columnas.



☐ PRACTICA 04.06.- Exportación de datos

- O 01. Obligatoriamente, el **Editor SQL** tiene que estar abierto y la consulta **qry0102-04-01.sql** ejecutada.
- O 02. Localice y haga clic en el icono **Exports results**.
- O 03. En la primera ventana que aparece, llamada *Export*, observe la información existente y haga clic en el botón <u>Next</u>.
- O 04. En la siguiente ventana realice las modificaciones oportunas, de acuerdo a la información facilitada: guardar en formato CSV en las carpetas AlmacenQrys/bdp0102qrys/bajo el nombre de archivo qry0102-04-01.csv.
- O 05. No olvide que el UTF-8 deberá estar seleccionado en el desplegable perteneciente a Export text encoding.
- O 06. En la zona Export format opcions deberán estar seleccionadas las opciones Column names in first row además en Column separator deberá seleccionar "; (semicolon)" como separador de columnas.
- O 07. Haciendo clic en el botón _______, y mediante el **Explorador de Windows**, localice en la carpeta comentada el archivo generado, el cual deberá abrirlo (si tiene **Excel** en tu equipo, observe como se abre esta aplicación con el archivo en el formato .csv).
- O 08. Cierra el libro de **Excel** y abandona esta aplicación.
- O 09. Ya en **SqLiteStudio**, cierre la consulta.

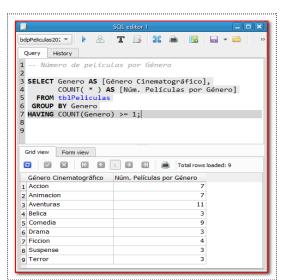
4.6 NUEVAS CONSULTAS

SQL, o lenguaje de consulta estructurado, es el lenguaje estándar para trabajar con Bases de datos relacionales. Se utiliza para realizar tareas de interacción de datos como:

- Crear tablas e insertar datos en ellas.
- Consulta y filtrado de datos.
- Modificación y actualización de datos.
- Eliminar datos o tablas.

Ya hemos visto como se trabaja en la creación de una consulta SQL: es una serie de instrucciones que se utiliza para extraer datos de una tabla en una Base de datos.

Pues bien, de ahora en adelante vamos a realizar muchísimas consultas, comenzando por las más sencillas hasta alcanzar cotas altas de aprendizaje y así dominar este lenguaje.



Nombre

gry0102-04-01.csv

gry0102-04-01.sql

qry0102-04-01.txt

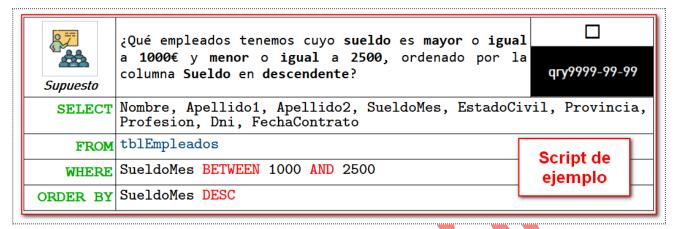
Export results

Tal y como se viene repitiendo, por ahora nuestras prácticas están enfocadas a Bases de datos con una sola tabla para este primer Módulo de aprendizaje. Pero llegará un momento (a partir del Módulo 2) que abordaremos Bases de datos más complejas con dos, tres y más tablas en su interior.



4.6.1 Creación, ejecución y guardado de consultas

Utilizando las mismas técnicas descritas, vamos a realizar las siguientes consultas. Véase el modelo siguiente que tomamos como referencia para futuras prácticas:





Recuerde de nuevo: para una consulta, su nombre **qry9999-99-99**, las cuatro primeras cifras por la izquierda corresponden al número de módulo y número de base de datos; las restantes, al número de tema y número de **query** para ese tema.

Podrá apreciar que en la zona **Supuesto**, aparecerá una descripción de lo que se desea obtener (que aprovecharemos para documentar estos **scripts**)

Más a la derecha aparecerá el nombre de la consulta (éste último servirá para guardar cada una de las queries que va a realizar).

Un poco más abajo, se especifica el código **SQL** que deberá escribir en la aplicación **SqLiteStudio**. Y para que sus resultados sean perfectos, se expondrá siempre parte de una captura de pantalla con ellos mostrados para que compare sus habilidades.

En este libro, tiene a tu disposición un cuadro en cada query, para que lo marque cada vez que las vaya completando (observe la figura situada encima del nombre de la query).

☐ PRACTICA 04.07.- Nueva query

- O 01. Escriba en **SqLiteStudio** la sentencia completa que abarca desde el **SELECT** hasta el **FROM** que se muestra debajo del **Supuesto**.
- O 02. Una vez ejecutada, guárdela en la carpeta AlmacenQrys/bdp0102qrys/ bajo el nombre de archivo qry0102-04-02.txt.

<u>7</u>	Mostrar los datos de los siguientes campos de la	
	tabla, escribiéndolos de uno en uno.	gry0102-04-02
Supuesto		4.,
SELECT	Dni, Apellido1, Apellido2, Nombre, Genero, SignoZo CodEmpleado, Provincia	diacal,
FROM	tblEmpleados	



Como se observa en la figura, no aparecen todos los datos: habrá que navegar hacia abajo para

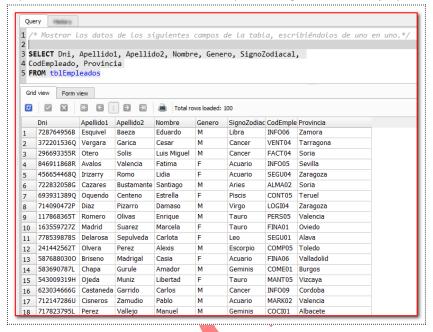
visualizarlos en la aplicación **SqLiteStudio**.

También hay que tener en cuenta que al seleccionar únicamente 8 campos, los datos son precisamente los que aparecen sobre los elegidos, ni más ni menos.

Y como no ha habido ninguna restricción más, aparecen los 100 registros que contiene esta tabla de Empleados.

De ahora en adelante, cree, ejecute y guarde las consultas siguientes con sus correspondientes nombres:

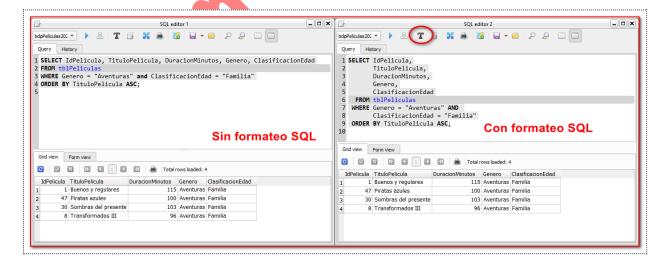
gry0102-04-03.sql y gry0102-04-04.sql.



4.6.2 Conveniencia de formatear el código SQL

Cuando se inicia el aprendizaje de **SQL**, a menudo las personas principiantes no prestan mucha atención al formateo de su código.

Si esta costumbre la usamos a diario, será fácil leer y será fácil corregir los posibles errores cuando aparezcan. En definitiva el formato adecuado del código SQL ayuda a los programadores a evitar errores. Obsérvese la siguiente muestra y saque sus propias conclusiones:



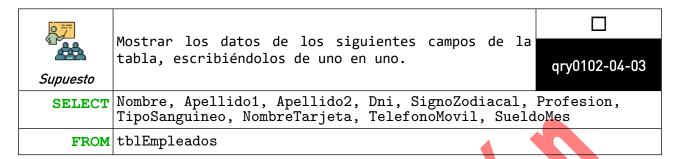
También es verdad que para ahorrar espacio, en las muestras que expongo (capturas de pantalla) utilizaré la vieja usanza, pero la recomendación es usar asiduamente esta buena práctica.

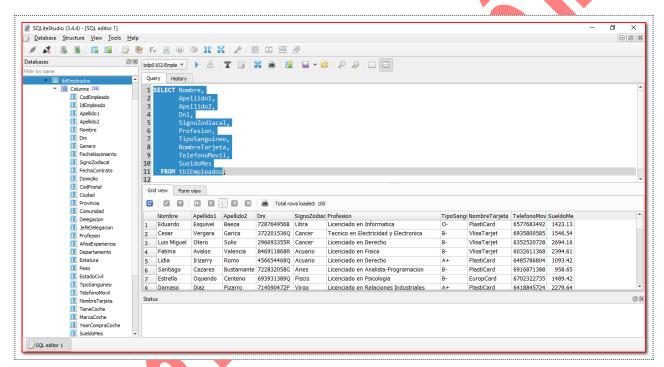
Format SQL (Ctrl+T)



PRACTICA 04.08.- Más consultas

- O 01. Escriba en **SqLiteStudio** las siguientes sentencias completas que abarca desde el **SELECT** hasta el **FROM** que se muestra debajo del Supuesto. Guárdelas con formato **SQL**.
- O 02. Haga clic en el icono correspondiente para que el código quede formateado al estilo SQL.

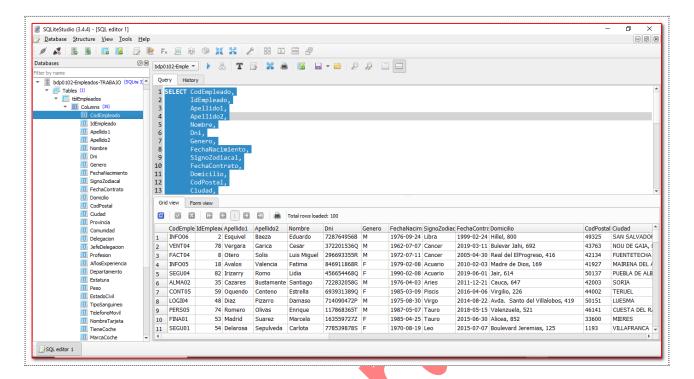




\$ 7	Mostrar los datos de los siguientes campos de la tabla, escribiéndolos de uno en uno.	
Supuesto	eser isiendois de une en uner	qry0102-04-04
SELECT	CodEmpleado, IdEmpleado, Apellido1, Apellido2, Nomb Genero, FechaNacimiento, SignoZodiacal, FechaContr Domicilio, CodPostal, Ciudad, Provincia, Comunidad Delegacion, JefeDelegacion, Profesion, AñosExperie Departamento, Estatura, Peso, EstadoCivil, TipoSan TelefonoMovil, NombreTarjeta, TieneCoche, MarcaCoc YearCompraCoche, SueldoMes, TieneHijos, NumHijos, BonusAnualHijos, PuntualidadAnual, CocheEmpresa	ato, ncia, guineo,
FROM	tblEmpleados	



Ha comprobado como ha tenido que escribir los 35 campos que componen la tabla **tblEmpleados** de la Base de datos **bdp0102-Empleados-TRABAJO.db**:



4.7 EL CARACTER COMODIN ASTERISCO

En la práctica anterior, la escritura de cada uno de los campos de las columnas de la tabla **tblEmpleados**, ha supuesto un enorme esfuerzo.

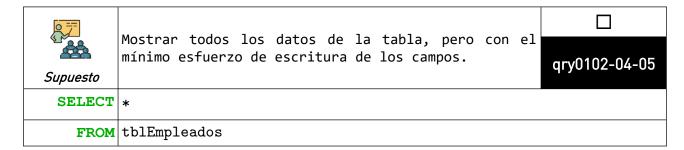
Pues bien, existe el comodín asterisco (*) como carácter que se escribirá después del SELECT y que dicho símbolo sustituirá automáticamente a cada uno de los nombres de campos, con el consiguiente ahorro de escritura.

4.7.1 Ahorro de trabajo con esta característica

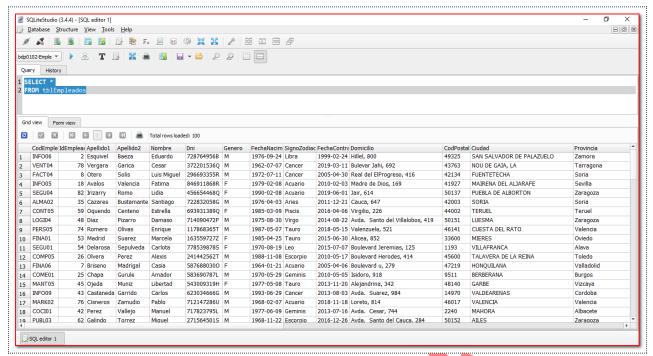
Veamos con que facilidad se pueden mostrar todos los campos de la tabla de trabajo para el caso que se nos presenta:

□ PRACTICA 04.09.- Mostrar todos los campos y sus datos con el comodín *

O 01. Escriba en **SqLiteStudio** la sentencia completa que abarca desde el **SELECT** hasta el **FROM** que se muestra debajo del Supuesto. Guárdela con formato **SQL**. Guárdela con formato **SQL**.

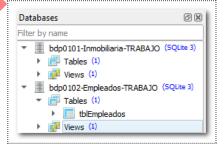






4.8 BASES DE DATOS TRANSPARENTES

Tal y como se está viendo, se pueden tener varias bases de datos abiertas sin problemas y realizar consultas individuales a ellas e incluso ejecutar declaraciones SQL que hagan referencia a múltiples bases de datos dentro de una sola consulta. Todo ello, gracias al mecanismo transparente de adjuntar bases de datos integrado en el Editor SQL de SQLiteStudio. En nuestro caso y de momento, tenemos activas dos de ellas como son la de Inmobiliaria y Empleados.



Existe la posibilidad de desconectar las bases de datos que se desee y dejar una activa para realizar las consultas pertinentes. Hay dos maneras de realizar esta operación: mediante el menú contextual que aparece al situarse sobre el nombre de cualquier BD, en el panel izquierdo Databases o utilizando los iconos Connect to the database y Disconnect from the database.



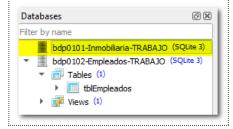
4.8.1 Bases de datos Conectadas y Desconectadas

Cuando quedan "desconectadas", el icono representativo que acompaña al nombre de la BD (en el panel izquierdo de la aplicación) muestra un aspecto diferente y ésta quedará "dormida" momentáneamente: habrá que hacer clic en el icono correspondiente (o un doble clic si se desea) en el nombre de la BD para volver a hacer referencias a ella.



Veremos que esta opción (de **desconexión**) es muy útil ya que ayuda a centrarnos en la Bd en la que estamos realizando las consultas y que, además, próximamente existe una acción muy interesante que sin lo que estamos comentando, funcionaría. (Haremos referencia muy pronto).

En la Barra de herramientas principal de la aplicación también los iconos Connect to the database y Disconnect from the



Connect to the database

Disconnect from the database

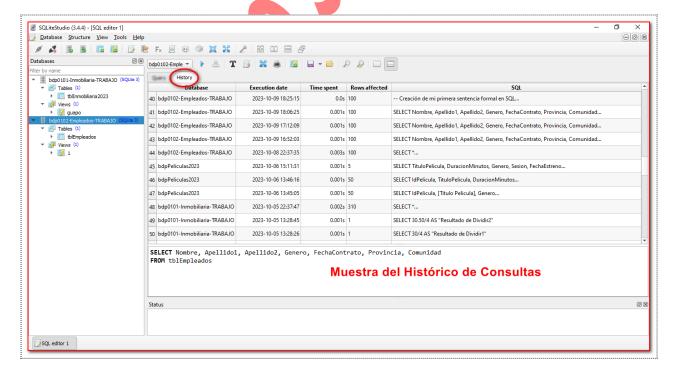
database actúan como un interruptor: se muestran encendidos o apagados (individualmente) según la situación.

☐ PRACTICA 04.10.- Desactivar y Activar Bases de datos

- O 01. En SqliteStudio, haga que las dos únicas Bases de datos de trabajo queden desconectadas en la aplicación, usando las opciones oportunas en el menú contextual correspondiente.
- O 02. Observe los iconos que aparecen a la izquierda de los nombres de las Bd: tienen un aspecto diferente al habitual.
- O 03. Seguidamente, elija una de ellas y vuelva a dejarla "conectada" utilizando los iconos que se muestran a la derecha.
- O 04. Finalmente, ambas BD deberán estar conectadas.



Nuestra aplicación no deja de sorprendernos habitualmente. Y una de las opciones un tanto curiosas, consiste en poder recordar en el tiempo, las consultas que se han realizado y además de visualizar el código, también ejecutarlas con sus correspondientes resultados. Y eso se consigue en la etiqueta **History**, que se encuentra en el **Editor SQL**.







Esta opción no tiene nada que ver con el guardado de consultas en archivos **SQL** y **TXT**: el historial queda administrado en **SqliteStudio** de manera temporal. Eso sí, existe un número limitado de queries guardadas, de acuerdo al número especificado en la **Configuración** de la aplicación, tal como se verá en temas futuros.

4.9.1 Recordando Consultas pasadas

Tan fácil como ejecutar el **Editor SQL** y hacer clic en la etiqueta **History**. Una vez en esta vista, navegaremos por la lista y observaremos como la aplicación nos muestra en columnas, características como la Fecha y hora de ejecución, nombres de las Bds implicadas, además de una pequeña representación del código SQL aplicado.

☐ PRACTICA 04.11.- Mostrar consultas pasadas y ejecutarlas

- O 01. En el **Editor SQL**, localice y haga clic en la etiqueta **History**.
- O 02. Observe la lista generada y navegue por ella para ver el número de consultas creadas hasta la fecha.
- O 03. Haga clic en la la número 5 para seleccionarla. Compruebe el código escrito por usted.
- O 04. Ejecute dicha consulta de la forma habitual, pero para ver el resultado en pantalla, haga clic en la etiqueta **Query**.
- O 05. Seguidamente, elija individualmente en **History**, las consultas que desee, ejecútelas y visualice los resultados como se ha comentado en el paso anterior.

4.9.2 Eliminar el historial

Si se desea, se puede realizar una limpieza de una, de varias y de todas las consultas que han quedado en esta zona ya conocida. Para selecciona a nivel individual, clic y suprimir; en



Clear execution history

grupo, seleccionarlas con [Mayús] si son consecutivas y suprimir. Pulsando [Ctrl] y clic para las no consecutivas y suprimir. Y para eliminarlas todas, existe un icono en la Barra de herramientas del Editor que se puede utilizar para este fin. Como es lógico, esta limpieza incumbe a todas las Bds de datos existentes.

☐ PRACTICA 04.12.- Limpiar el historial de consultas

- O 01. En el **Editor SQL**, localice y haga clic en la etiqueta **History** (por si no estuviera en ella).
- O 02. Observe la lista generada de consultas creadas hasta la fecha.
- O 03. Seleccione las consultas no consecutivas 1, 3, 5 y 7 de la lista. Elimínelas.
- O 04. Ahora, elimine las consultas consecutivas de la 8 a la 11.
- O 05. Finalmente, elimine todas las consultas restantes, localizando y haciendo clic en el icono correspondiente. Observe el Cuadro de diálogo que aparece.
- O 06. Como estamos de acuerdo en la eliminación, responda afirmativamente.
- O 07. Para asegurarnos que todo ha ido bien, cierre el **Editor SQL**, vuelva a abrirlo y sitúese de nuevo en la etiqueta **History**: tendrá que estar vacío.
- 08. Abandone **SqliteStudio**.





RESUMEN DEL TEMA 04

He aquí los 10 puntos más importantes a modo de sumario:

- 01 Con el comando **SELECT** se podrán seleccionar los campos de los cuales saldrá la consulta.
- 02 | Se pueden desconectar las bases de datos que se desee y dejar una activa para realizar las consultas pertinentes.
- 03 | Se llama **Script** a un conjunto de instrucciones almacenadas en un archivo para su ejecución.
- 04 La cláusula **FROM** permite indicar en qué tabla se encuentran los campos especificados en el comando **SELECT**.
- 05 | Se podrá ejecutar una consulta pulsando la tecla de función [F9].
- 06 Realizar comentarios en una consulta es para tenerla perfectamente "documentada" de lo que hace.
- 07 | El código SQL de las consultas se pueden guardar externamente en archivos SQL y TXT respectivamente.
- 08 | Se pueden exportar datos generados en una consulta en formato **CSV** y **PDF e**ntre otr<mark>as opcion</mark>es.
- 09 | La idea de Formatear el código **SQL** es para que sea más fácil leer y corregir posibles errores cuando aparezcan.
- 10 El comodín asterisco (*) sustituirá automáticamente a cada uno de los nombres de campos después del **SELECT**.





Para saber más

Curiosidades de SqLiteStudio

- En **SqLiteStudio** se pueden escribir varias SELECTS y seleccionando una de ellas independientemente se puede ejecutar, dando el resultado de la SELECT seleccionada.
- Como se verá, **Autocompletar** es una pequeña ventana auxiliar que aparecerá cuando se pulsa la secuencia de teclas [**Ctrl**]+[**Espacio**], o después de que el usuario escriba un carácter de punto y espera un momento. Esta ventana contiene una lista de valores propuestos que encajarían en la posición actual del cursor. Están ordenados en orden, de modo que los valores que el usuario más desee se colocan al principio.

Curiosidades de SQL

- No es un lenguaje de programación al uso: aunque SQL tiene una sintaxis similar a los lenguajes de programación, en realidad es un **lenguaje de consulta** diseñado para administrar y manipular bases de datos relacionales.
- Es un lenguaje declarativo: esto significa que en SQL se describe qué resultados se desean obtener y no cómo se deben obtener. La base de datos se encarga de determinar la mejor forma de ejecutar la consulta.





ACTIVIDADES DE REPASO

1ra. Actividad - Abriendo Consultas en SqliteStudio, guardadas en archivos

- O 01. Abra y ejecute la consulta correspondiente al archivo 0102-01query.txt.
- 02. Abra y ejecute la consulta correspondiente al archivo 0102-02query.txt.
- O 03. Abra y ejecute la consulta correspondiente al archivo 0102-03query.sql.
- O 04. Abra y ejecute la consulta correspondiente al archivo 0102-04query.sql.
- 05. Abra y ejecute la consulta correspondiente al archivo 0102-05query.sql.
- O 06. Haciendo clic en cada uno de los iconos correspondientes situados en la **Barra View Toolbar**, observe la organización en pantalla de las ventanas de estos archivos.



O 07. Finalmente, cierre cada una de las ventanas existentes.

2da Actividad - Filtrado de datos

- O 01. En la tabla **tblEmpleados** y mediante un filtro, localice todos los trabajadores de la **Delegación Norte**.
- O 02. A continuación, muestre aquellas personas de nuestra empresa cuyo **Departamento** es **Seguridad**, de la **Comunidad** de **Murcia**.
- O 03. Localice aquellas personas cuyo **Departamento** es **Compras**, cuya **Delegación** es **NorEste**, cuyo **SignoZodiacal** sea **Piscis**, cuya **Marca de coche** sea **Honda**.
- 04. ¿Cuáles son las personas que su Grupo sanguíneo es 0+?
- O 05. ¿Cuáles son las personas que viven en la Provincia de Zaragoza y en la Ciudad de Zaragoza?

3ra. Actividad - Ordenaciones

- O 01. Realice una **Ordenación** en **Ascendente** por la columna **Departamento**.
- O 02. Navegue por la información y observe el resultado obtenido.
- O 03. Elimine dicha ordenación.
- O 04. Ahora, realice una Ordenación por la columna FechaNacimiento en Descendente.
- O 05. Navegue por la información y observe el resultado obtenido.
- O 06. Elimine dicha ordenación.
- O 07. Realice una Ordenación en Ascendente por la columna Provincia y por orden Ascendente del Apellido1.
- O 08. Navegue por la información y observe el resultado obtenido.
- O 09. Realice una **Ordenación** en **Descendente** por la columna **Genero** y **Orden Ascendente** por **IdEmpleado**.
- O 10. Navegue por la información y observe el resultado obtenido.
- O 11. Elimine dicha ordenación.
- O 12. Realice una Ordenación en **Ascendente** por la columna **FechaContrato**.
- O 13. Navegue por la información y observe el resultado obtenido.
- O 14. Flimine dicha ordenación.

Autoformación Bases de datos



Atención: en las siguientes prácticas se trabajará con la Bd de Inmobiliaria.

4ta. Actividad – Crear y Guardar una consulta

- O 01. Desconecte la Bd que contiene en su interior la tabla de tblEmpleados.
- O 02. Conecte la Bd que contiene en su interior la tabla tblInmobiliaria2023.
- O 03. Cree una consulta con los campos: IdNumRegistro, FechaAlta, RefInmueble, ActivoSN, TipoInmueble, Ciudad, Provincia, PrecioAlquilerMes, PrecioValorVenta.
- O 04. Ejecute la consulta y observe el resultado.
- O 05. Realice la acción de **guardar** la consulta, en la carpeta **Materiales**.
- 06. Siga la ruta 01-Modulo01-BdsPlanas→AlmacenQrys.
- O 07. Dentro de ella, localice la carpeta bdp0101qrys.
- O 08. Especifique el nombre a la consulta: se llamará **qry0101-04-01R.sql** (la "R" corresponde a práctica de **REPASO**).
- 09. Guarde los cambios y cierre el **Editor Sql**.
- O 10. Localice y abra el archivo generado, fuera de SqliteStudio. Observe el código SQL.
- O 11. Cierre dicho archivo.

5ta. Actividad – Abrir, formatear, modificar, documentar y visualizar una consulta

- 01. Abra la consulta **qry0101-04-01R.sql**.
- 02. Aplíquele Formato SQL.
- O 03. Documente la consulta con la información: "Esta consulta muestra los registros de la tabla tblInmobiliaria2023, pero solamente 10 campos", antes del SELECT, ocupando dos líneas (divídala por donde desee).
- 04. Añada el campo **Vendedor** a dicha consulta, antes del **FROM**.
- O 05. Guarde las modificaciones realizadas, ejecute la consulta y observe el resultado.
- O 06. Abra el archivo generado, fuera de **SqliteStudio**. Observe los cambios.
- 07. Cierre dicho archivo.

6ta. Actividad – Crear, formatear y exportar datos de una consulta

- O 01. Elija de la tabla **tblinmobiliaria2023**, los campos **IdNumRegistro**, **FechaAlta**, **Refinmueble**, **ActivoSN**, **TipoInmueble**, **Ciudad**, **Provincia**, para crear una nueva consulta.
- O 02. Ejecútela y observe el resultado.
- O 03. Guárdela en la misma zona de trabajo que la anterior, bajo el nombre qry0101-04-02R.sql.
- 04. Aplíquele Formato SQL.
- O 05. Añada los campos PrecioValorVenta y PrecioAlquilerMes a dicha consulta, antes del FROM.
- O 06. Guarde las modificaciones realizadas, ejecute la consulta y observe el resultado.
- O 07. Exporte el archivo de datos generado, en formato CSV en la misma zona de trabajo que las anteriores. El archivo se llamará qry0101-04-02R.csv.
- O 08. Exporte el archivo de datos generado, en formato **HTML** en la misma zona de trabajo que las anteriores. El archivo se llamará **qry0101-04-02R.html**.
- O 09. Exporte el archivo de datos generado, en formato PDF. en la misma zona de trabajo que las anteriores. El archivo se llamará **gry0101-04-02R.pdf**.
- 10. Abandone **SqliteStudio**.
- O 11. Investigue la ubicación de los tres archivos generados en formato CSV, HTML y PDF.
- O 12. Haga doble clic en cada uno de ellos para observar con que aplicaciones se abren.
- O 13. Cierre cada unos de los archivos investigados.



AUTOEVALUACION 04

Responda (marcando con una 🗷 única) a diez preguntas relacionadas con el tema que ha estudiado para comprobar que sus conocimientos han sido realmente aprovechados. **PUNTUACION**: se permiten 2 errores (nota mínima es un 8). Si tienen más de dos, debería repasar la lección.

1	Se pueden desconectar las bases de datos que se desee y dejar una activa	BIEN/MAL
□A	Falso, no existe esta opción en SqLiteStudio	
□В	Verdadero, para crear tablas a la vez entre bases de datos diferentes	
□c	Para desproteger campos (columnas) de posibles modificaciones	
	Para realizar las consultas pertinentes	
2	La cláusula FROM permite	BIEN/MAL
□ A	Indicar en qué tabla se encuentran los campos especificados en el comando SELECT	
□в	Indicar en qué columna se encuentran los campos especificados en el comando SELECT	
ПС	Ordenar en ascendente los datos al ejecutar una consulta	
□ D	Mostrar los datos de todas las Bases de datoa activas	
	Deslines consententes as une consulta es utilias nons	augu/yyy
3 □ A	Realizar comentarios en una consulta se utiliza para Tenerla perfectamente "documentada" de lo que hace	BIEN/MAL
□В	No existe esta opción en Sql	
□ C	Existen unos caracteres especiales como inicio y fin para esta característica	
	Las respuestas A y C son correctas	
	Las respuestas A y C sum cum ectas	
4	La idea de Formatear el código SQL es	BIEN/MAL
	Aligerar espacio al guardar un archivo de una consulta	
□в	Para facilitar la organización visual en pantalla	
ПC	No existe esta opción en Sql	
	Ejecutar más rápido una consulta	
5	Existen dos subclausulas que acompañan a ORDER BY	BIEN/MAL
	La subclausula DESC indica orden descendente	BIEN/IVIAL
□В	Y ASC indica orden ascendente (que es la opción por defecto)	
O C	Las anteriores respuestas son verdaderas	
	Las dos primeras respuestas son falsas	
6	El comodín asterisco (*) sustituirá automáticamente	BIEN/MAL
□ A	A cada uno de los datos dispuestos al ejecutar una consulta	
□В	No tiene ningun valor significativo en SQL	
□ C	A cada uno de los nombres de campos después del FROM	
	A cada uno de los nombres de campos después del SELECT	
7	Recordar en el tiempo las consultas que se han realizado se consigue	BIEN/MAL
ΠA	En la etiqueta History, que permite visualizar el código	
□в	También ejecutarlas con sus correspondientes resultados	
ПC	Las respuestas ant <mark>eriores s</mark> on ver <mark>dad</mark> eras	
O D	Las dos primeras respuestas son falsas	
8	Los comentarios de un Script comienzan y terminan con la simbología	BIEN/MAL
	/? xxxx ¿/	BIEN/IVIAL
□В	/* xxxx /*	
O C	/x xxxxx x/	
	Ninguna respuesta es correcta	
9	Una consulta generada, puede exportar los datos en archivos	BIEN/MAL
□ A	PDF, HTML, CSV	
□В	TXT, DBF, SQL	
□ C	PDS, HTML, CSV	
	DOC, DOCX, XLS	
10	Se llama Script a	BIEN/MAL
	Un conjunto de datos almacenados en un archivo	
□В	Un conjunto de instrucciones almacenadas en un archivo .CSV o .PDF para su ejecución	
□с	Un conjunto de instrucciones almacenadas en un archivo .TXT o .SQL para su ejecución	
□ D	Un conjunto de campos almacenadas en una Tabla	

20 Tema 4: