

## **Лабораторна робота №7. Вступ до ООП**

### **1.Вимоги**

#### **1.1Розробник**

Мосійчук Артем Михайлович

Студент групи КІТ-120А

#### **1.2 Загальне завдання**

Розробити клас, що відображає сутність базового класу, у тому числі:

- конструктор за замовчуванням
- конструктор копіювання
- конструктор з аргументами
- деструктор

Розробити клас, що має у собі:

- динамічний масив об'єктів базового класу
- метод додавання елемента
- метод видалення елемента
- метод отримання елемента по індексу
- метод виводу усіх елементів на екран
- метод 1 обходу колекції

#### **1.3 Індивідуальне завдання**

### **2. Опис програми**

#### **2.1 Функціональне призначення**

Загальне завдання виконується за допомогою розроблених методів.

#### **2.2 Опис логічної структури програми**

getGuitar - отримує елемент по індексу,

removeGuitar -видаляє елемент зі списку по індексу,

ShowAll - виводить список на екран,

Colektion\_Guitar - метод 1 обходу колекції

## Структура проекту

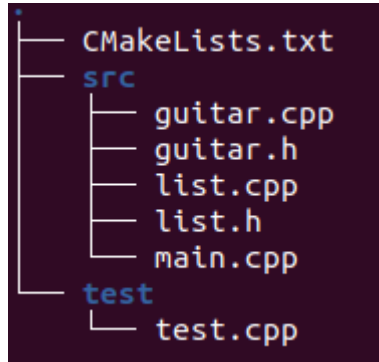


Рисунок1. Структура проєкту

## Результати

```
-----Получение по индексу-----  
Pickup: 1  
Firm: Yamaha  
guitar_tunes: 19  
min_string_thickness: 9  
materials: 1  
guitar_size: 1
```

Рисунок 2. Отримання за індексом

## Висновки

Було отримано навички у створюванні класів, та розробленні методів для роботи з ними.