- 使用环境说明
- BUG
 - 。 编译错误
 - 。 使用Conflux node version为1.1.1-testnet时新建实例失败
 - 。 Conflux 使用 Open Zeppelin库 相关问题
- 使用体验反馈
 - 。 密钥对管理器
 - Transactions
 - ABI Storage
 - 。 导航栏
 - 。 项目资源管理器
 - 。 solidity 编辑器
 - 。 终端

使用环境说明

如无特殊说明,以下问题发生的环境如下:

设备: MacBook Pro 13-inch 2017

CPU: 2.3GHz Intel Core i5 内存 8GB 2133 MHz LPDDR3

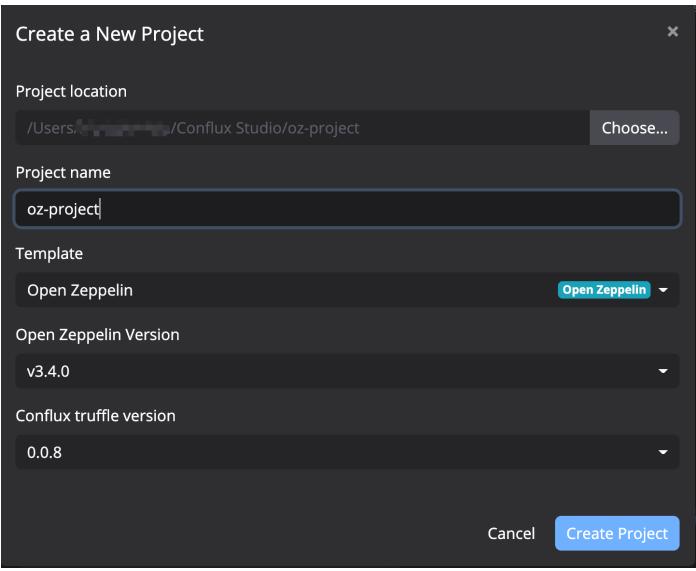
系统: macOS Mojave

BUG

编译错误

部分项目在编译时会报错,可能原因是默认使用的truffle docker相关设置不合适。 复现方式如下

1. 新建项目时选择Open Zeppelin模版项目



2. 在新项目中直接编译会报错,报错信息如下

> docker run -t --rm --name truffle-compile -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.socl > Warning: possible unsupported (undocumented in help) command line option: --compilers Compiling your contracts... > Compiling ./contracts/GLDToken.sol > Compiling ./contracts/GameItem.sol > Compiling ./contracts/GameItems.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/introspection/ERC165.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/introspection/IERC165.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/math/SafeMath.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC1155/ERC1155.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC1155/IERC1155.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC1155/IERC1155MetadataURI.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC1155/IERC1155Receiver.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC20/ERC20.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC20/IERC20.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC721/ERC721.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC721/IERC721.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC721/IERC721Enumerable.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC721/IERC721Metadata.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/token/ERC721/IERC721Receiver.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/utils/Address.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/utils/Context.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/utils/Counters.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/utils/EnumerableMap.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/utils/EnumerableSet.sol > Compiling @openzeppelin/contracts/utils/Strings.sol Error: spawnSync /bin/sh ENOBUFS at Object.spawnSync (internal/child_process.js:1041:20) at spawnSync (child_process.js:616:24) at execSync (child_process.js:661:15) at Object.compile (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/packag at invokeCompiler (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/package at run (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/packages/compileat compile (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/packages/comp

at AsyncFunction.compile.with_dependencies (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truat compile.necessary (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/pac at /usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/packages/workflow-compact async Promise.all (index 0) at compile (/usr/local/lib/node_modules/conflux-truffle/build/webpack:/packages/worlat Object.compile (/usr/local/lib/node modules/conflux-truffle/build/webpack:/packages/worlat Object.compile (/usr/local/lib/node modules/conflux-truffle/build/webpack:/packages/worlat/lib/node

Conflux-Truffle v0.0.8 (core: 5.1.29)

Node v12.18.4

使用Conflux node version为1.1.1-testnet时新建实例失败

新建节点实例时选择Conflux node version 为 1.1.1-testnet 后,创建实例时会失败

> docker run -it --rm --name conflux-test-node-1.1.1-testnet -p 12535:12535 -p 12536:12!
docker: Error response from daemon: OCI runtime create failed: container_linux.go:370: 9

Conflux 使用 Open Zeppelin库 相关问题

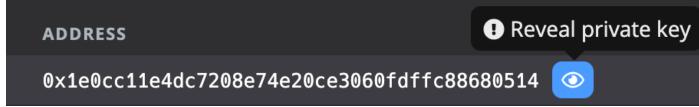
参考community-faq中说明: Conflux链上erc1820合约地址与eth链不同, conflux上1820合约地址为: 0x88887eD889e776bCBe2f0f9932EcFaBcDfCd1820。 Conflux Studio 新建 Open Zeppelin 模版项目时使用的库中相关地址并未给出更改,直接将对应合约部署到Conflux网络会报错。可供参考的解决方法:

- 1. 在使用 Open Zeppelin 模版时给出相关提示,并且在部署相应合约出错时对用户进行提示。
- 2. 或者对Open Zeppelin库中相关变量进行修改, 使用 Open Zeppelin 模版新建项目时使用已修改 ERC1820地址对 Open Zeppelin 库。

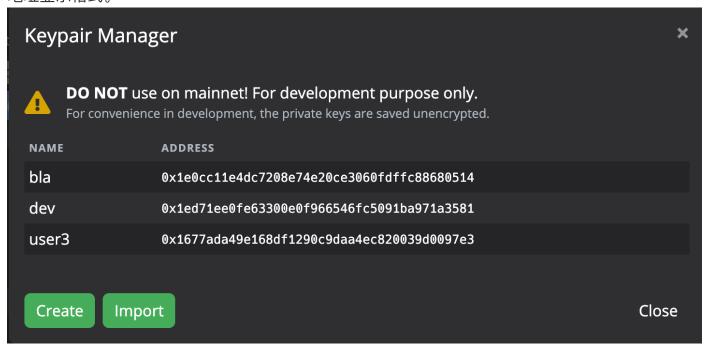
使用体验反馈

密钥对管理器

1. 显示私钥提示词建议更改为"Click again to reveal private key"



2. 密钥对管理器中最好提供格式转换的功能。例如,可以在下图中右上角增加下拉框,让使用者选择地址显示格式。



3. 可以在密钥对管理器中也显示各个地址的余额,同时点击后可以链接至 Conflux studio 的 Explorer 部分。

Transactions

Transactions 列表失焦后会自动收起。希望能添加"固定"的功能,让该界面不会自动收起,悬浮在界面中或者是固定在页面中(类似终端)。

ABI Storage

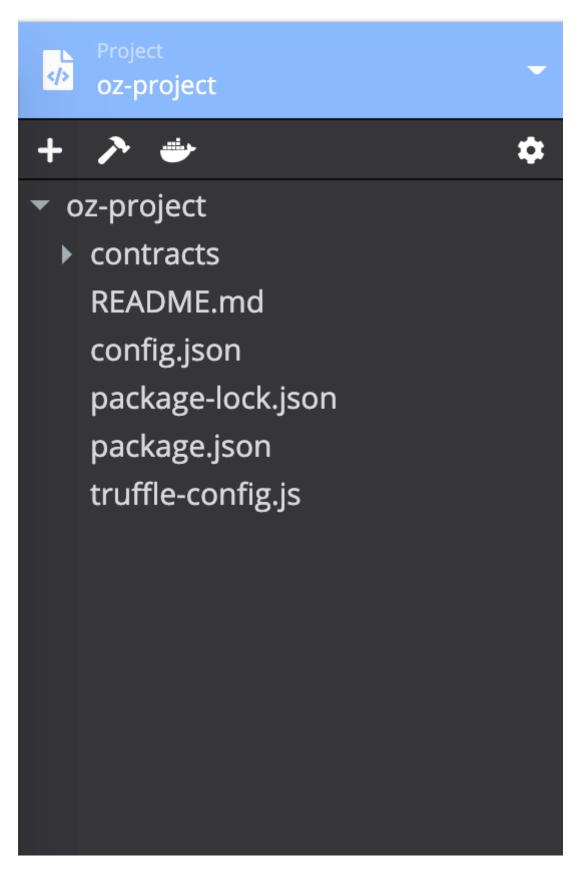
手动导入 ABI 时只能手动输入内容导入,希望增加从 JSON 文件导入的功能。

导航栏

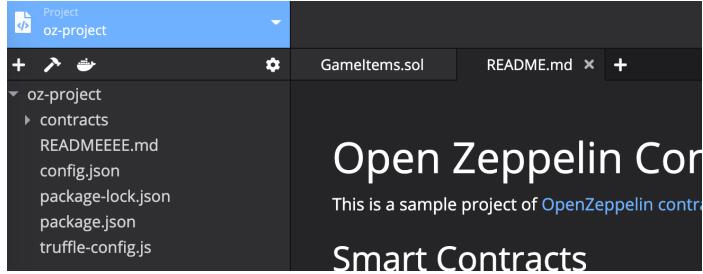
目前的导航栏在选择对应选项时会将对应选项亮起。但就视觉表现来说可能仍然不够直观。希望能够有 更符合直觉的方案(优先级较低)

```
READMEEEE.md
                                                                              Gameltem.sol •
                                                                                              GLDToken.sol ● +
                             Gameltems.sol
                                              README.md
oz-project
   Gameltem.sol
  Gameltems.sol
 README.md
                                   contract GLDToken is ERC20 {
                                     constructor(uint256 initialSupply) public ERC20("Gold", "GLD") {
 READMEEEE.md
 config.json
 package-lock.json
```

项目资源管理器



- 1. 右键点击空白处时无反馈, 在空白处右键应该有如"新建文件"/"新建文件夹"等选项
- 2. 不支持拖动操作,例如:无法通过拖动 README.md 的方式将该文件移入 contracts 文件夹。
- 3. 重命名操作后,主编辑区的相应文件名没有进行相应更改,例如下图将 README.md 更改为 READMEEEE.md 后,右侧主编辑区的文件名仍然为 README.md 。



4. 在 3 的操作后,此时更改右侧文件 README.md 内容并保存后,会在编辑区生成新建的文件 README.md。

+ > =	‡	Gameltems.sol	README.md ×
▼ oz-project			ppelin Contracts
▶ contracts		2	
README.md		3 This is a	sample project offf
		4	
READMEEEE.md		5 ## Smart	Contracts
config.json		6	
package-lock.json		7 - **cont r	acts/GLDToken.sol**:
package.json truffle-config.js		8 - **contr	acts/GameItem.sol**:
		9 - **contr	acts/GameItems.sol**
		10	
		11 ## Refere	nce

- 5. 类似3。在删除文件后,右侧主编辑区的该文件不会删除。
- 6. Inode_modules 文件夹被设为默认隐藏,应允许用户查看被隐藏的该文件夹。

solidity 编辑器

1. 变量未高亮。如下图中 player 变量未高亮

```
function awardItem(address player, string memory tokenURI)
  public
  returns (uint256)
{
    _tokenIds.increment();
    uint256 newItemId = _tokenIds.current();
    _mint(player, newItemId);
    _setTokenURI(newItemId, tokenURI);

  return newItemId;
}
```

- 2. 部分快捷键缺失,如注释。
- 3. 输入如({[等符号时不会自动生成对应等)}]等符号。
- 4. 使用Open Zeppelin库时,缺少相应的自动补全(如 balanceOf()等函数)

终端

- 1. 无法通过"上箭头"输入上一条运行的命令。
- 2. 命令执行时,无法在命令行用(ctrl+c)将其停止。
- 3. 无法开多个终端