ESP32-C3 教程

尚硅谷

一 概述

ESP32-C3 SoC 芯片支持以下功能:

- 2.4 GHz Wi-Fi
- 低功耗蓝牙
- 高性能 32 位 RISC-V 单核处理器
- 多种外设
- 内置安全硬件

ESP32-C3 采用 40 nm 工艺制成,具有最佳的功耗性能、射频性能、稳定性、通用性和可靠性,适用于各种应用场景和不同功耗需求。

此芯片由乐鑫公司开发。

二 安装开发工具 ESP-IDF

ESP-IDF 需要安装一些必备工具,才能围绕 ESP32-C3 构建固件,包括 Python、Git、交叉编译器、CMake 和 Ninja 编译工具等。

在本入门指南中, 我们通过 命令行 进行有关操作。

Warning

限定条件:

- 请注意 ESP-IDF 和 ESP-IDF 工具的安装路径不能超过 90 个字符,安装路径过长可能会导致构建失败。
- Python 或 ESP-IDF 的安装路径中一定不能包含空格或括号。
- 除非操作系统配置为支持 Unicode UTF-8, 否则 Python 或 ESP-IDF 的安装路径中也不能包括特殊字符(非 ASCII 码字符)

系统管理员可以通过如下方式将操作系统配置为支持 Unicode UTF-8: 控制面板-更改日期、时间或数字格式-管理选项卡-更改系统地域-勾选选项 "Beta: 使用 Unicode UTF-8 支持全球语言"-点击确定-重启电脑。

2.1 离线安装 ESP-IDF

点击链接下载离线安装包。



ESP-IDF v5.2.1 - Offline Installer Windows 10, 11 Size: 1.5 GB

图 1 离线安装包示意图

2.2 安装内容

安装程序会安装以下组件:

- 内置的 Python
- 交叉编译器
- OpenOCD
- CMake 和 Ninja 编译工具
- ESP-IDF

安装程序允许将程序下载到现有的 ESP-IDF 目录。推荐将 ESP-IDF 下载到 %userprofile% \Desktop\esp-idf 目录下,其中 %userprofile% 代表家目录。

2.3 启动 ESP-IDF 环境

安装结束时,如果勾选了 Run ESP-IDF PowerShell Environment 或 Run ESP-IDF Command Prompt (cmd.exe),安装程序会在选定的提示符窗口启动 ESP-IDF。

Run ESP-IDF PowerShell Environment:



图 2 PowerShell

三 开始创建工程

现在,可以准备开发 ESP32 应用程序了。可以从 ESP-IDF 中 examples 目录下的 get-started/hello_world 工程开始。

Warning

ESP-IDF 编译系统不支持 ESP-IDF 路径或其工程路径中带有空格。

将 get-started/hello world 工程复制至本地的 ~/esp 目录下:

cd %userprofile%\esp
xcopy /e /i %IDF_PATH%\examples\get-started\hello_world hello_world

i Info

ESP-IDF 的 examples 目录下有一系列示例工程,可以按照上述方法复制并运行其中的任何示例,也可以直接编译示例,无需进行复制。

3.1 连接设备

现在,请将 ESP32 开发板连接到 PC,并查看开发板使用的串口。

在 Windows 操作系统中, 串口名称通常以 COM 开头。

3.2 配置工程

请进入 hello_world 目录,设置 ESP32-C3 为目标芯片,然后运行工程配置工具 menuconfig 。

```
cd %userprofile%\esp\hello_world
idf.py set-target esp32c3
idf.py menuconfig
```

打开一个新工程后,应首先使用 idf.py set-target esp32c3 设置"目标"芯片。注意,此操作将清除并初始化项目之前的编译和配置(如有)。也可以直接将"目标"配置为环境变量(此时可跳过该步骤)。

正确操作上述步骤后,系统将显示以下菜单:

```
| Espressif IoT Development Framework Configuration | SDK tool configuration | ---> | Build type | ---> | Application manager | ---> | Bootloader config | ---> | Security features | ---> | Security features | ---> | Partition Table | ---> | Compiler options | ---> | Component config | ---> | Compatibility options | ---> | Save | [7] Symbol info | [7] Jump to symbol | [8] Toggle show-help mode | Color Toggle show-name mode | Color Toggle show-name
```

图 3 配置界面示意图

可以通过此菜单设置项目的具体变量,包括 Wi-Fi 网络名称、密码和处理器速度等。 hello_world 示例项目会以默认配置运行,因此在这一项目中,可以跳过使用 menuconfig 进行项目配置这一步骤。

3.3 编译工程

请使用以下命令,编译烧录工程:

```
idf.py build
```

运行以上命令可以编译应用程序和所有 ESP-IDF 组件,接着生成引导加载程序、分区表和应用程序二进制文件。

```
$ idf.py build
Running cmake in directory /path/to/hello_world/build
Executing "cmake -G Ninja --warn-uninitialized /path/to/
hello world"...
Warn about uninitialized values.
-- Found Git: /usr/bin/git (found version "2.17.0")
-- Building empty aws iot component due to configuration
-- Component names: ...
-- Component paths: ...
... (more lines of build system output)
[527/527] Generating hello_world.bin
esptool.py v2.3.1
Project build complete. To flash, run this command:
../../components/esptool py/esptool/esptool.py -p (PORT) -b
921600 write flash --flash mode dio --flash size detect --flash freq
40m 0x10000 build/hello world.bin build 0x1000 build/bootloader/
bootloader.bin 0x8000 build/partition table/partition-table.bin
or run 'idf.py -p PORT flash'
```

如果一切正常,编译完成后将生成 .bin 文件。

3.4 烧录到设备

请运行以下命令,将刚刚生成的二进制文件烧录至 ESP32 开发板:

```
idf.py flash
```

i Info

勾选 flash 选项将自动编译并烧录工程,因此无需再运行 idf.py build 。

3.5 常规操作

在烧录过程中, 会看到类似如下的输出日志:

```
esptool.py --chip esp32 -p /dev/ttyUSB0 -b 460800 --
before=default_reset --after=hard_reset write_flash --flash_mode dio
--flash freq 40m --flash size 2MB 0x8000 partition table/partition-
table.bin 0x1000 bootloader/bootloader.bin 0x10000 hello world.bin
esptool.py v3.0-dev
Serial port /dev/ttyUSB0
Connecting.....
Chip is ESP32D0WDQ6 (revision 0)
Features: WiFi, BT, Dual Core, Coding Scheme None
Crystal is 40MHz
MAC: 24:0a:c4:05:b9:14
Uploading stub...
Running stub...
Stub running...
Changing baud rate to 460800
Changed.
Configuring flash size...
Compressed 3072 bytes to 103...
Writing at 0x00008000... (100 %)
Wrote 3072 bytes (103 compressed) at 0x00008000 in 0.0 seconds
(effective 5962.8 kbit/s)...
Hash of data verified.
Compressed 26096 bytes to 15408...
Writing at 0x00001000... (100 %)
Wrote 26096 bytes (15408 compressed) at 0x00001000 in 0.4 seconds
(effective 546.7 kbit/s)...
Hash of data verified.
Compressed 147104 bytes to 77364...
Writing at 0x00010000... (20 %)
Writing at 0x00014000... (40 %)
Writing at 0x00018000... (60 %)
Writing at 0x0001c000... (80 %)
Writing at 0x00020000... (100 %)
Wrote 147104 bytes (77364 compressed) at 0x00010000 in 1.9 seconds
(effective 615.5 kbit/s)...
Hash of data verified.
Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
Done
```

如果一切顺利,烧录完成后,开发板将会复位,应用程序"hello_world"开始运行。

3.6 监视输出

使用 串口助手 监视输出和调试。

```
Warning
```

当要进行烧写时,请关闭串口助手!

四 基本 GPIO 操作

4.1 GPIO 配置

普通配置

```
gpio_config_t io_conf;

// 禁用中断
io_conf.intr_type = GPIO_INTR_DISABLE;

// 设置 GPIO 为输出模式
io_conf.mode = GPIO_MODE_OUTPUT;

// 设置 GPIO PIN 脚
io_conf.pin_bit_mask = ((1ULL << GPIO_NUM_1) | (1ULL << GPIO_NUM_2));

// 禁用下拉模式
io_conf.pull_down_en = 0;

// 开启上拉模式
io_conf.pull_up_en = 1;

// 使用以上配置来配置 GPIO
gpio_config(&io_conf);
```

有关中断的配置方法

```
// 上升沿触发中断
io_conf.intr_type = GPIO_INTR_POSEDGE;
// 设置为输入模式
io_conf.mode = GPIO_MODE_INPUT;
io_conf.pin_bit_mask = (1ULL << GPIO_NUM_0);
gpio_config(&io_conf);
```