



UNG VETENSKAPSSPORT

LINGVISTIKLÄGER

22-24 april i Lund

LINGO LYMPIAD

Tävla i lingvistik och logik!

INBJUDAN

Föreningen Ung Vetenskapssport bjuder tillsammans med Lingolympiaden härmed in till lingvistikläger, som kommer att hållas **den 22–24 april 2022** på Lunds Universitet i **Lund**.

Bakgrund och syfte

För speciellt intresserade elever inom problemlösning och lingvistik finns för få utmaningar. Lingolympiaden är bra stimulans för eleverna men utöver det finns alldeles för få evenemang för att hålla intresset vid liv. Det vill UVS råda bot på. Syftet med träningslägret är att stimulera duktiga elever samt utveckla deras tävlings- och problemlösningssförmåga. Detta görs genom ett antal lektioner hållna av tidigare års olympiaddeltagare samt en avslutande tävling. Vår förhoppning är också att öka intresset för Lingolympiaden bland svenska gymnasieelever.

Vad är ett lingvistikproblem?

Uppgifterna i Lingolympiaden går oftast ut på att ta reda på de underliggande strukturerna i något eller några av världens över 7000 språk. Trots detta krävs inga särskilda förkunskaper för att lösa ens de svåraste uppgifterna: all information som behövs för en fullständig lösning finns redan i uppgiften, och resten är upp till lösarens logiska problemlösningssförmåga! Uppgifterna baseras på verklig språkdata, och knyter ofta an till lingvistiska aspekter som är utmärkande eller rentav unika för uppgiftsspråket.

Vill du prova att lösa ett lingvistikproblem? Kolla gärna i Lingolympiadens [övningsuppgiftsarkiv](#)! Där kan du hitta uppgifter i alla möjliga svårighetsgrader, inklusive fullständiga problemset från tidigare Lingolympiader.

Målgrupp

Lägret är tänkt för gymnasieelever med intresse för lingvistik och problemlösning, men även andra intresserade är välkomna att delta. Det krävs inga tidigare kunskaper om lingvistik för att delta, men för dem som har erfarenheter kommer det finnas gott om utmaningar!

Innehåll

Lägret kommer fokusera på lingvistisk problemlösning. Vi kommer att ha en del föreläsningar om lingvistisk teori, och hur man applicerar den för att lösa problem. Det kommer också att lösas många problem! Dessutom kommer föreläsningarna innehålla ett större lingvistiskt djup än vad tävlingarna normalt kräver.

LOGISTIK

Tidsplan

Eleverna ska anlända i Lund **senast 15:00 på fredagen**. Avfärd sker **tidigast 17:00 på söndagen**. Detaljerat schema kommer att skickas senare.

Boende och resa

Eleverna kommer att bo på Hotell Ideon. Resa ordnas av deltagarnas respektive skolor, alternativt av eleverna själva.

Kostnad

Kostnaden för lägret är 1 500 kr per elev. Mat ingår från och med middag på fredagen till och med lunch på söndagen.

ANMÄLAN

Anmälan görs **senast den 31 mars 2022** i två steg:

- Fyll i detta [anmälningsformulär](#).
- Meddela oss via e-post att formuläret fyllts i: **lingvistiklager@ungvetenskapssport.se**

Om intresset är stort så är det först till kvarn som gäller!

Betalning

Fakturor kommer att skickas ut efterhand som anmälningarna från varje skola blir klara, där betalningen ska vara Ung Vetenskapssport tillhanda **senast 30 dagar efter faktureringsdatum**.

OM OSS

Ung Vetenskapssport

Ung Vetenskapssport är en organisation vars syfte är *att skapa mötesplatser och träningsmöjligheter för problemlösningssintresserade ungdomar och främja vetenskapssporten hos unga i Sverige*. Föreningen grundades 2015 och är ungdomsförbund till Riksförbundet för Vetenskapssport. Detta evenemang är en serie i våra ämnesläger, som vi håller i samarbete med olika organisationer och högskolor runt om i landet. Ung Vetenskapssport är en ideell organisation, vilket innebär att alla evenemang arrangeras utan vinstintresse.

Lingolympiaden

Lingolympiaden är en tävling i lingvistik och logik för gymnasieelever. Deltagare tävlar i ett kval på sin egen skola. Ungefär 16 deltagare kvalificerar sig till finalen och därifrån kvalificerar sig åtta deltagare till den internationella lingvistikolympiaden. Problemen handlar om olika språk, ofta som man aldrig hört talas om tidigare, och är konstruerade så att de ska gå att lösa utan förkunskaper.