

## Bài tập thực hành chương 4

**Bài 1:** Cho một dãy số nguyên gồm  $N$  ( $N < 50$ ) phần tử, hãy lập trình thực hiện các việc sau:

- Nhập  $N$  và giá trị các phần tử của dãy số từ bàn phím.
- Nhân đôi giá trị các phần tử ở vị trí chia hết cho 3 (Giả sử dãy bắt đầu từ vị trí 0). Hiển thị dãy trước và sau khi nhân ra màn hình.
- Tìm phần tử lớn nhất và nhỏ nhất trong dãy và in ra màn hình.
- Sắp xếp giá trị của các phần tử trong dãy theo chiều không giảm.

**Bài 2:** Cho một ma trận  $M \times N$  ( $M$  hàng,  $N$  cột) ( $M, N < 100$ ), mỗi phần tử là một số nguyên. Hãy lập trình thực hiện các việc sau:

- Nhập  $M$ ,  $N$  và các phần tử trong ma trận từ bàn phím.
- Hiển thị dữ liệu vừa nhập dưới dạng một ma trận.
- Tìm giá trị lớn nhất trong ma trận và các vị trí xuất hiện giá trị đó.
- Cho số nguyên  $K$  nhập từ bàn phím, sắp xếp các phần tử theo chiều không tăng ở dòng  $K$  và hiển thị ma trận sau khi sắp xếp lên màn hình.
- Hiển thị ma trận lên màn hình theo thứ tự đảo hàng thành cột, cột thành hàng.