

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG (Object Oriented Programming)

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN, ĐH SƯ PHẠM HÀ NỘI

HÀ NỘI, THÁNG 9/2022

THÔNG TIN CHUNG

- Tên môn học: Lập trình hướng đối tượng (Object-Oriented Programming)
- Số tín chỉ: 4 Loại môn: Bắt buộc
- Giảng viên: PGS.TS Trần Đăng Hưng & TS. Nguyễn T Thanh Huyền
- Giáo viên trợ giảng: Trần Hải Long, Vũ Thị Xuyến
- Email liên hệ: hungtd@hnue.edu.vn; ntthuyen@hnue.edu.vn
- Địa điểm: Phòng máy 506, 507 - Nhà K.

NỘI DUNG

Phần 1: LẬP TRÌNH CƠ BẢN

Chương 1: Biến, kiểu dữ liệu và các cấu trúc cơ bản

Chương 2: Hàm và truyền tham số cho hàm

Chương 3: Các kiểu dữ liệu có cấu trúc

Chương 4: Đọc/ghi dữ liệu trên file

Chương 5: Con trỏ

Phần 2: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Chương 6: Lớp và đối tượng

Chương 7: Hàm tạo, hàm hủy, và các hàm thành phần tĩnh

Chương 8: Nạp chồng toán tử

Chương 9: Kế thừa

Chương 10: Hàm ảo và tính đa hình

Chương 11: Khuôn hình

PHƯƠNG PHÁP HỌC TẬP VÀ KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ

Phương pháp học tập: Học tập kết hợp

- Tự học trên hệ thống LMS (<http://cst.hnue.edu.vn>)
- Nghe giảng, xem video và thực hành trên lớp
- Làm bài tập trắc nghiệm, bài tập thực hành về nhà chấm tự động

Hình thức kiểm tra đánh giá

- Chuyên cần: 10%
- Bài thi giữa kỳ: 30% (Bài thi giữa kỳ, Điểm trung bình bài tập hàng tuần)
- Bài thi cuối kỳ: 60%

(các bài thi đều thực hiện trên máy)

TÀI LIỆU HỌC TẬP

Bài giảng

- Slides bài giảng, code ví dụ được lấy từ hệ thống LMS
- Bài tập thực hành, câu hỏi trắc nghiệm trên hệ thống LMS

Giáo trình

- Đặng Thành Trung, Nguyễn Thị Thanh Huyền, Nguyễn Thị Quỳnh Hoa (2020), "*Ngôn ngữ lập trình C++*", NXB Đại học Sư phạm Hà Nội, 2 tập.

Tài liệu tham khảo

- Walter Savitch, *Problem Solving with C++*, 8th edition, AddisonWesley, 2012.
- Bjarne Stroustrup, *The C++ Programming Language*, 4th edition, Addison-Wesley, 2013.

LMS

- <https://cst.hnue.edu.vn>