

ΔΙΕΘΝΕΣ ΠΑΝΕΠΙΤΗΜΙΟ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΝ

Αντικειμενοστρεφής Προγραμματισμός

Εργαστήριο 8

Γενίκευση - Πολυμορφισμός

(Generalization - Polymorphism)

Ορίστε τις κλάσεις "Car", "Truck" και "Motorcycle" οι οποίες περιγράφουν ένα αυτοκίνητο, ένα φορτηγό και μία μοτοσικλέτα αντίστοιχα. Οι κλάσεις αυτές κληρονομούν/εξειδικεύουν την κλάση "Vehicle" που ορίσατε στο προηγούμενο εργαστήριο. και διαθέτουν επιπλέον τα κάτωθι χαρακτηριστικά:

- αριθμό θυρών για την κλάση "Car"
- αριθμό αξόνων για την κλάση "Truck"
- **ένδειξη του αν διαθέτει πλαϊνό όχημα** (καλάθι) για την κλάση "Motorcycle"

Κάθε αντικείμενο (οιουδήποτε τύπου οχήματος) διαθέτει τις μεθόδους:

- transferOwnership η οποία δέχεται ως παράμετρο τον νέο ιδιοκτήτη, αλλάζει τον παλιό με τον νέο ιδιοκτήτη και εμφανίζει το μήνυμα «Ownership is transferred from <Ονομα παλιού ιδιοκτήτη> to <Ονομα νέου ιδιοκτήτη>».
- *drive* η οποία εμφανίζει ένα κατάλληλο μήνυμα ανάλογα με το είδος του οχήματος. Για τα αντικείμενα τύπου "Car" το μήνυμα είναι:

"You need a car driving license dear <Όνομα ιδιοκτήτη>".

Τα αντικείμενα τύπου "Truck" εμφανίζουν το μήνυμα:

"You must be a professional driver. This is a <X> axels truck Mr. <Όνομα ιδιοκτήτη >" $\acute{o}\pi o\nu \; X \; \tau o \; \pi \lambda \acute{\eta} \theta o\varsigma \; \alpha \xi\acute{o}\nu \omega \nu.$

Τα αντικείμενα τύπου "Motorcycle" εμφανίζουν το μήνυμα:

"Your car driving license is not enough. You need a special license dear <Όνομα ιδιοκτήτη>"

Στο κυρίως πρόγραμμα:

- δημιουργείστε ένα πίνακα Ν οχημάτων. Το Ν δίνεται από γραμμή εντολών. Αν δεν δοθεί από γραμμή εντολών, τότε εισάγεται από το πληκτρολόγιο. Κάθε όχημα μπορεί να είναι αυτοκίνητο, φορτηγό ή μοτοσικλέτα. Αυτοκίνητα είναι το 70% των οχημάτων, φορτηγά το 15% και μοτοσικλέτες το υπόλοιπο 15%. Η ανάθεση στις θέσεις του πίνακα να γίνεται τυχαία με χρήση της Math.random().
- εμφανίστε τα στοιχεία των οχημάτων του πίνακα.

Υποδείξεις:

- Η κλάση "Vehicle" ως γενική και μη υλοποιήσιμη (δεν δημιουργούνται αντικείμενά της) κανονικά θα οριστεί αφηρημένη (abstract).
- Η μέθοδος *transferOwnership* είναι ίδια και για τις 3 υποκλάσεις της "Vehicle". Επομένως αρκεί να οριστεί μόνο στην κλάση "Vehicle" και δεν χρειάζεται η υπέρβασή της.
- Η μέθοδος *drive* υλοποιείται διαφορετικά για κάθε υποκλάση της "Vehicle", ενώ δεν υλοποιείται στην "Vehicle". Επομένως θα πρέπει να οριστεί ως abstract στην "Vehicle" (ένας ακόμη λόγος υποχρεωτικός για να οριστεί abstract η "Vehicle".