LỜI MỞ ĐẦU

Ngày nay Internet đã trở thành dịch vụ phổ biến và thiết yếu và có ảnh hưởng sâu rộng tới thói quen, sinh hoạt, giải trí của nhiều người. Cùng với sự phát triển nhanh chóng của Internet thì các hình thức mua và bán hàng hóa cho mọi người ngày càng đa dạng và phát triển hơn. Các ứng dụng Web ngày càng trở nên phổ biến. Trước nhu cầu đó, cùng với yêu cầu môn học, nhóm chúng em quyết định chọn đề tài *Xây dựng Website bán hàng trực tuyến*, cụ thể là bán bánh kem.

Với đề tài và môn học này, nhóm xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ tận tình của Thầy Nguyễn Trung Phú. Song, do còn nhiều hạn chế đề tài nhóm xây dựng không tránh khỏi những thiếu sót. Rất mong được thầy cô và các bạn đóng góp ý kiến để chương trình ngày càng hoàn thiện và được đưa vào sử dụng.

Trân trọng cảm ơn!

PHẦN I: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG HỆ THỐNG

Công ty TNHH SWEETDREAM là một công ty chuyên sản xuất và cung ứng các loại bánh như bánh cưới, bánh sinh nhật, bánh Valentine... với chất lượng cao, mẫu mã độc đáo và giá thành hợp lý. Hiện tại công ty là đơn vị sản xuất và phân phối chính cho các cửa hàng, đại lí, các siêu thị trên địa bàn Hà Nội và các tỉnh phụ cận. Cơ cấu công ty gồm: Ban quản lí, Bộ phận kế toán, bộ phận bán hàng, bộ phận sản xuất, bộ phận kho và chuyển hàng.

Khách hàng của công ty có 2 loại: khách hàng thường xuyên(những cửa hàng, đại lí, siêu thị... đặt hàng định kì), khách hàng không thường xuyên(khách mua lẻ). Khách mua lẻ có thể mua bánh trực tiếp hoặc đặt theo yêu cầu tại các cửa hàng giới thiệu sản phẩm của công ty. Đối với khách hàng thường xuyên, khách hàng lớn, công ty sẽ sản xuất và giao bánh theo đơn đặt hàng và có những chính sách, chế độ ưu đãi riêng.

Với phương châm "Vừa lòng khách đến, vui lòng khách đi", công ty không ngừng nỗ lực nhằm mang lại sản phẩm cũng như sự phục vụ tốt nhất cho khách hàng.

Nhu cầu mở rộng thị trường cũng như quảng bá sản phẩm và nâng cao chất lượng, tăng doanh thu là vấn đề đáng quan tâm của công ty. Vì vậy ban quản lí của công ty có mong muốn xây dựng 1 website giới thiệu sản phẩm và bán bánh trực tuyến, cũng như hỗ trợ khách hàng các thông tin cần thiết.

PHẦN II: MỤC TIÊU XÂY DỰNG WEBSITE

1. Đối tượng của website

Website được xây dựng phục vụ hai đối tượng chính là Admin(nhà quản trị) và Khách hàng với các chức năng sau:

> Admin

- Đăng nhập Website
- Xem, cập nhật, xoá thông tin sản phẩm.
- Quản lí đơn đặt hàng
- Xem, trả lời ý kiến, góp ý và phản hồi của khách hàng hoặc xoá các thông tin đó từ khách hàng.
- Xem, xoá các thông tin của khách hàng nhưng không được quyền thay đổi thông tin đó.
- Cập nhật tin tức

Khách hàng:

- ➤ Guest: Khách viếng thăm
 - Xem thông tin sản phẩm cũng như các tin tức khác
 - Đăng kí thành viên

> User:

- Đã có tài khoản
- Có quyền đăng nhập, đăng xuất, đổi mật khẩu
- Đặt mua sản phẩm
- Được hưởng các quyền ưu tiên như thông báo sản phẩm mới nhất, download file...

2. Đặc điểm:

Xây dựng một hệ thống bán bánh trực tuyến đơn giản, thân thiện, dễ sử dụng, cho phép khác hàng xem thông tin và đặt hàng qua mạng, người quản trị quản lý các thông tin về sản phẩm cũng như người dùng.

Website được thiết kế với

- Giao diện hài hoà, thân thiện, giúp người dùng dễ dàng sử dụng.
- Trang chủ sẽ hiển thị danh sách các sản phẩm mới nhất và bán chạy nhất giúp cho người dùng có thể dễ dàng hơn trong việc tìm kiếm.
- Khách hàng có thể dễ dàng tìm thấy thông tin chi tiết các loại bánh mà họ quan tâm.
- Khách hàng có thể chọn mua các loại bánh mà họ cần dựa trên khả năng tài chính và chức năng cần thiết bằng cách thêm vào giỏ hàng
- Có chức năng đăng ký, đăng nhập.

Khách hàng có thể gửi ý kiến phản hồi, góp ý đến Website để góp phần làm Website thêm phong phú và phát triển.

Xây dựng một hệ thống bán bánh trực tuyến đơn giản, thân thiện, dễ sử dụng, cho phép khác hàng xem thông tin và đặt hàng qua mạng, người quản trị quản lý các thông tin về sản phẩm cũng như người dùng.

Các module:

❖ Module sản phẩm

Hiển thị thông tin và phân loại sản phẩm trong gian hàng ảo. Sản phẩm hiển thị lên website sẽ được hiển thị đầy đủ thông tin về sản phẩm đó như: hình ảnh, tên sản phẩm, đặc điểm nổi bật của sản phẩm, giá,..

❖ Module giỏ hàng

Khi tham khảo đầy đủ thông tin về sản phẩm khách hàng có thể đặt mua sản phẩm ngay tại Website thông qua chức năng giỏ hàng mà không cần phải đến địa điểm giao dịch, giỏ hàng được làm mô phỏng như giỏ hàng trong thực tế có thể thêm, bớt, thanh toán tiền các sản phẩm đã mua. Khi chọn thanh toán giỏ hàng khách

hàng phải ghi đầy đủ các thông tin cá nhân, thông tin này được hệ thống lưu trữ và xử lý.

❖ Module đăng ký thành viên và đăng nhập hệ thống

Mỗi khách hàng giao dịch tại Website sẽ được quyền đăng ký một tài khoản riêng. Tài khoản này sẽ được sử dụng khi hệ thống yêu cầu. Một tài khoản do khách hàng đăng ký sẽ lưu trữ các thông tin cá nhân của khách hàng.

* Module tìm kiếm sản phẩm, tin tức, tư vấn

Khách hàng sẽ được cung cấp chức năng tìm kiếm trên Website.

- Trang tin tức:

Tư vấn cho khách hàng muốn tìm hiểu về công thức và cách thức làm bánh...

- Trang giới thiệu:

Giới thiệu các thông tin về về cửa hàng, phương châm bán hàng...

- Trang liên hệ:

Khách hàng có thể liên hệ với nhân viên bán hàng về các thắc mắc, ý kiến của mình.

* Module quản lý sản phẩm, đơn hàng

Người quản trị có thể cập nhật thông tin các mặt hàng, loại hàng, quản lý thông tin đơn hàng.

❖ Module khác

PHẦN III: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

1. Các thông tin đầu ra đầu vào của hệ thống

Thông tin đầu vào:

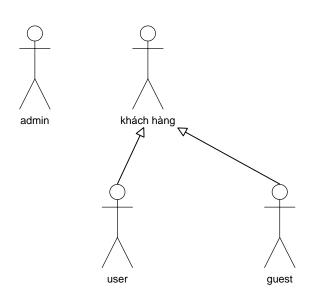
- Thông tin khách hàng
- Thông tin sản phẩm
- Thông tin về công ty và các bài viết liên quan
- Thông tin quảng cáo
- Các phản hồi
- Đơn đặt hàng

Thông tin đầu ra

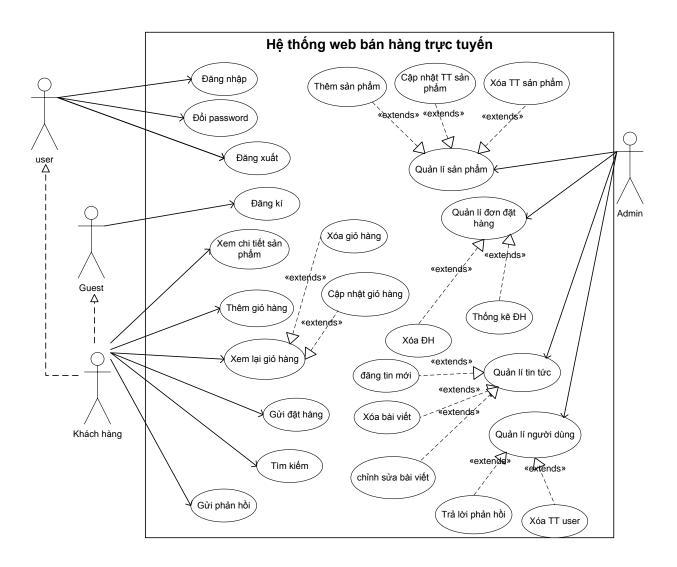
- Chi tiết về sản phẩm
- Hóa đơn
- Các phản hồi

2. Tác nhân

- Khách hàng
 - User
 - Guest(Khách viếng thăm)
- Admin

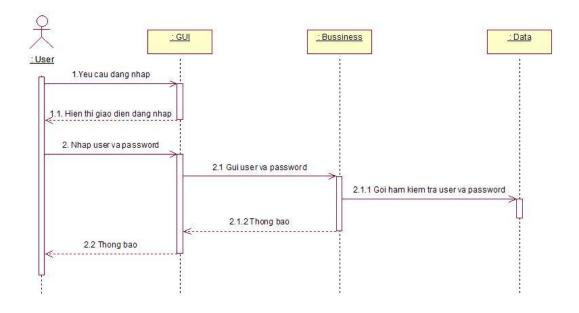


3. Biểu đồ Usecase tổng quát của hệ thống

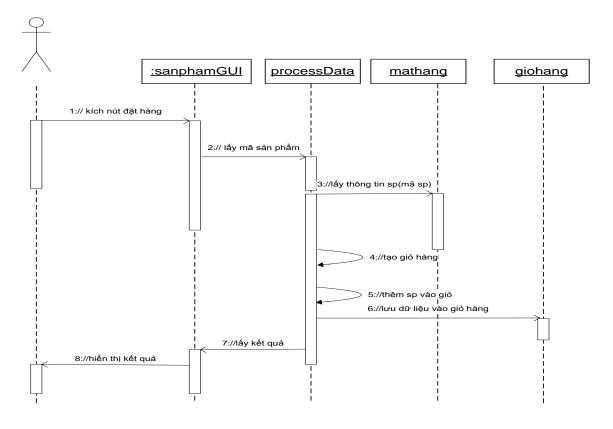


4. Biểu đồ tuần tự

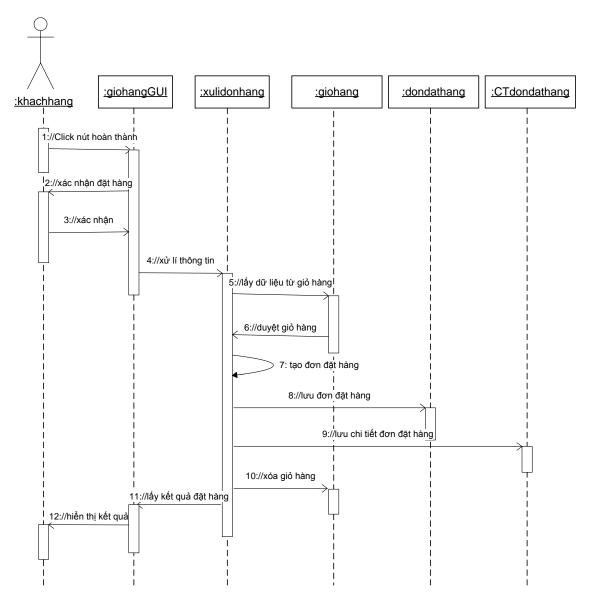
a. Biểu đồ tuần tự cho use case đăng nhập



b. Biểu đồ tuần tự cho Use case thêm giỏ hàng

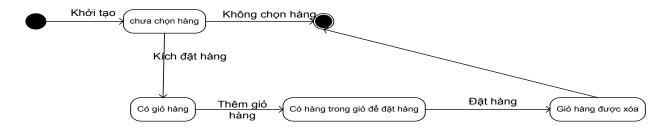


c. Biểu đồ tuần tự Use case gửi đơn đặt hàng

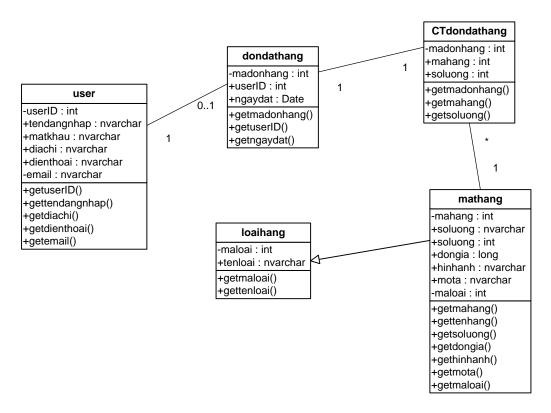


5. Biểu đồ trạng thái

Biểu đồ trạng thái của đối tượng Giỏ hàng



6. Biểu đồ lớp phân tích



PHẦN IV: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

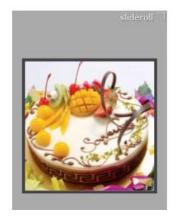
- 1.Thiết kế giao diện:
- 1.1. Bảng màu:

1.2. Trang chủ





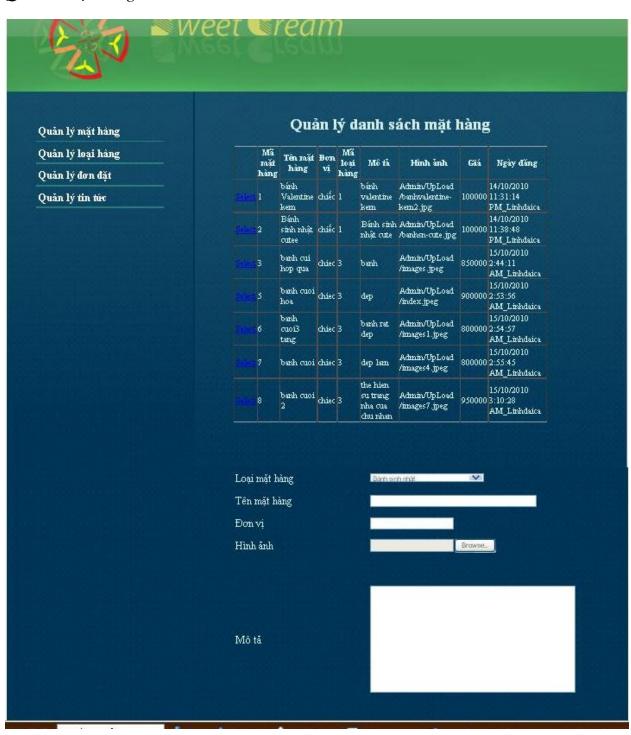






1.3. Trang quản trị

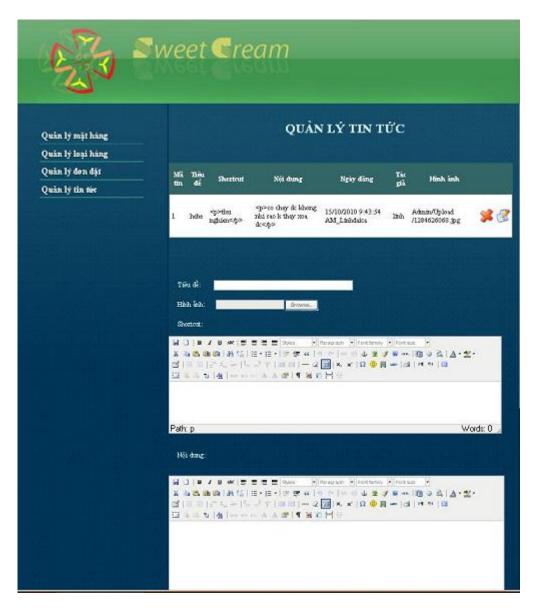
Quản lí mặt hàng



Quản lí loại hàng



Quản lí tin tức



2.Thiết kế cơ sở dữ liệu

2.1. Các bảng dữ liệu(thuộc tính gạch chân là khóa chính)

Bång LoaiHang

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaLoai	int	Mã loại mặt hàng
TenLoai	nvarchar(100)	Tên loại mặt hàng

Bảng MatHang

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaHang	int	Mã mặt hàng
TenHang	nvarchar(100)	Tên mặt hàng
DonGia	int	Đơn giá mặt hàng
HinhAnh	nvarchar(200)	Đường link hình ảnh sản phẩm
МоТа	nvarchar(100)	Mô tả mặt hàng
Maloai	int	Mã loại mặt hàng

Bång DonDatHang

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaDonHang	int	Mã đơn hàng
maKhach	int	Mã người khách

NgayDat	datetime	Ngày đặt hàng
NgayGiao	Nvarchar(50)	Thời điểm giao hàng

Bång CTDonDatHang

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaDonHang	int	Mã đơn hàng
MaHang	int	Mã mặt hàng
SoLuong	int	Số lượng đặt hàng

Bảng KhachHang

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
maKhach	int	Mã khách
TenKhach	nvarchar(50)	Tên khách
DiaChi	nvarchar(50)	Địa chỉ
DienThoai	nchar(10)	Điện thoại
Email	nvarchar(50)	Email

2.2. Lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ

PHẦN V: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH

KẾT LUẬN- HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Ưu điểm

- + Cơ bản nắm được các bước xây dựng một website bán hàng trực tuyến, thực hiện đúng quy trình
- + Xây dựng được bố cục trang web hợp lí, bước đầu thực hiện được nghiệp vụ của hệ thống

Hạn chế

- + website nhỏ, mang tính chất mô phỏng
- + Cơ sở dữ liệu nhỏ, chức năng phân quyền chưa tối ưu
- + Chưa kết hợp xử lí chức năng thanh toán hóa đơn

Hướng phát triển

- + Xây dựng website sử dụng được đáp ứng đầy đủ yêu cầu nghiệp vụ của hệ thống
- + Phân quyền và quản trị tối ưu
- + Cơ sở dữ liệu phong phú
- + Kết hợp chức năng thanh toán trực tiếp hay qua thẻ ATM(liên kết với hệ thống ngân hàng)