

Câu 1.1.exe

Đặt thử breakpoint tại 004014A6 . E8 5B080000 CALL  
<JMP.&user32.GetDlgItemTextA> ;\GetDlgItemTextA

Thử nhập key là abcdefgh, key sẽ được lưu vào địa chỉ 0040332C

Ta thấy từ 00401506 - 0040155B, key sẽ được lấy để làm vài việc.

00401506	>	A1 2C334000	MOV EAX,DWORD PTR [40332C]
00401508	.	8B1D 30334000	MOV EBX,DWORD PTR [403330]
00401511	.	A3 E6324000	MOV DWORD PTR [4032E6],EAX
00401516	.	891D EA324000	MOV DWORD PTR [4032EA],EBX
0040151C	.	E8 C8040000	CALL 1_1.004019E9
00401521	.	893D 4B334000	MOV DWORD PTR [40334B],EDI
00401527	.	A1 4B334000	MOV EAX,DWORD PTR [40334B]
0040152C	.	8B1D 30334000	MOV EBX,DWORD PTR [403330]
00401532	.	A3 E6324000	MOV DWORD PTR [4032E6],EAX
00401537	.	33C0	XOR EAX,EAX
00401539	.	891D EA324000	MOV DWORD PTR [4032EA],EBX
0040153F	.	60	PUSHAD
00401540	.	68 ADDE0000	PUSH 0DEAD
00401545	.	58	POP EAX
00401546	.	68 EFBE0000	PUSH 0BEEF
00401548	.	5B	POP EBX
0040154C	.	68 AFAAA00A	PUSH 0AAAAAAF
00401551	.	59	POP ECX
00401552	.	0FC9	BSWAP ECX
00401554	.	0FC9	BSWAP ECX
00401556	.	61	POPAD
00401557	.	0C 01	OR AL,1
00401559	.	0BC0	OR EAX,EAX
0040155B	~	0F85 8F000000	JNZ 1_1.004015F0

Đề ý từ 00401557-0040155B, câu lệnh này luôn nhảy, vì vậy, dòng lệnh để hiển thị "Your are Registered" sẽ không được gọi.

Từ 00401598-004015EB, là đoạn lệnh cho phép hiện “Registered”. Làm sao để vào được đoạn lệnh này?

00401585	>	6A 40	PUSH 40	[Style = MB_OK!MB_ICONASTERISK!MB_APPLMODAL
00401587	.	68 7A154000	PUSH 1_1.0040157A	Title = "Good Work!"
0040158C	.	68 63154000	PUSH 1_1.00401563	Text = "Your are Registered!"
00401591	.	6A 00	PUSH 0	hOwner = NULL
00401593	.	E8 98070000	CALL <JMP.&user32.MessageBoxA>	MessageBoxA
00401598	>	6A 00	PUSH 0	Enable = FALSE
0040159A	.	FF35 60304000	PUSH DWORD PTR [403060]	hWnd = 00260D6C (class="Edit",parent=00390B7A)
004015A0	.	E8 31070000	CALL <JMP.&user32.EnableWindow>	EnableWindow
004015A5	.	6A 01	PUSH 1	Enable = TRUE
004015A7	.	FF35 60304000	PUSH DWORD PTR [403060]	hWnd = 00260D6C (class="Edit",parent=00390B7A)
004015AD	.	E8 24070000	CALL <JMP.&user32.EnableWindow>	EnableWindow
004015B2	.	6A 00	PUSH 0	Enable = FALSE
004015B4	.	FF35 64304000	PUSH DWORD PTR [403064]	hWnd = 00100DA6 (class="Edit",parent=00390B7A)
004015BA	.	E8 17070000	CALL <JMP.&user32.EnableWindow>	EnableWindow
004015BF	.	8D05 CC104000	LEA EAX,DWORD PTR [4010CC]	
004015C5	.	83E8 1F	SUB EAX,1F	
004015C8	.	50	PUSH EAX	[IParam => 4010AD
004015C9	.	6A 00	PUSH 0	wParam = 0
004015CB	.	6A 0C	PUSH 0C	Message = WM_SETTEXT
004015CD	.	FF75 08	PUSH DWORD PTR [EBP+8]	hWnd
004015D0	.	E8 67070000	CALL <JMP.&user32.SendMessageA>	SendMessageA
004015D5	.	8D05 AE324000	LEA EAX,DWORD PTR [4032AE]	
004015DB	.	83C0 0F	ADD EAX,0F	
004015DE	.	50	PUSH EAX	[IParam => 4032BD
004015DF	.	6A 00	PUSH 0	wParam = 0
004015E1	.	6A 0C	PUSH 0C	Message = WM_SETTEXT
004015E3	.	68 CA000000	PUSH 0CA	ControlID = CA (202.)
004015E8	.	FF75 08	PUSH DWORD PTR [EBP+8]	hWnd
004015EB	.	E8 46070000	CALL <JMP.&user32.SendDlgItemMessageA>	SendDlgItemMessageA

Từ 00401675-004016A2, xử lý WM\_TIMER message

00401675	. 6A 00	PUSH 0	Timerproc = NULL
00401677	. 68 007000	PUSH 7D0	Timeout = 2000. ms
0040167C	. 68 BE0200	PUSH 2BE	TimerID = 2BE (702.)
00401681	. FF35 00304000	PUSH DWORD PTR [403000]	hWnd = 00390B7A ('Little Man 1.45 (Unregistered)',class='#32770')
00401687	. E8 B6060000	CALL <JMP.&user32.SetTimer>	SetTimer
0040168C	. A3 48304000	MOV DWORD PTR [403048],EAX	
00401691	. 60	PUSHAD	
00401692	. A1 30334000	MOV EAX,DWORD PTR [403330]	
00401697	. 33DB	XOR EBX,EBX	
00401699	. 8A1D 31334000	MOV BL,BYTE PTR [403331]	
0040169F	. 80FB 2D	CMP BL,2D	
004016A2	. 75 23	JNZ SHORT 1_1.004016C7	
004016A2	~ 75 23	JNZ SHORT 1_1.004016C7	

Nhận thấy từ 00401692-004016B8, đây là đoạn lệnh có tác động tới 00403330 (tức là: 0040332C+4), vì thế nếu key là abcdefgh tại 0040332C thì tại 00403330 sẽ là efgh

00401692	. A1 30334000	MOV EAX,DWORD PTR [403330]
00401697	. 33DB	XOR EBX,EBX
00401699	. 8A1D 31334000	MOV BL,BYTE PTR [403331]
0040169F	. 80FB 2D	CMP BL,2D
004016A2	. 75 23	JNZ SHORT 1_1.004016C7
004016A4	. 3C 31	CMP AL,31
004016A6	. 74 05	JE SHORT 1_1.004016AD
004016A8	. 80FC 2D	CMP AH,2D
004016AB	. 75 1A	JNZ SHORT 1_1.004016C7
004016AD	. 0FC8	BSWAP EAX
004016AF	. 3C 53	CMP AL,53
004016B1	. 74 05	JE SHORT 1_1.004016B8
004016B3	. 80FC 38	CMP AH,38
004016B6	. 75 0F	JNZ SHORT 1_1.004016C7
004016B8	. C705 30334000	MOV DWORD PTR [403330],0

Ta phân tích đoạn mã trên với key là abcdefgh:

00401692 mov eax, [403330] //eax="hgfe"

00401697 xor ebx, ebx

00401699 mov bl, byte ptr [403331] //ebx='f'

0040169F cmp bl, 2Dh //so sánh bl=='-'

004016A2 jnz short loc\_4016C7 //nếu không bằng, nhảy tới 4016C7

004016A4 cmp al, 31h //al=='1'? //ta không xét nhiều về so sánh này

004016A6 jz short loc\_4016AD

004016A8 cmp ah, 2Dh //ah==bl=='-'

004016AB jnz short loc\_4016C7

004016AD bswap eax //đảo => eax="efgh"

004016AF cmp al, 53h // al=='S'? => 'h'=='S' //nếu bằng => đúng

004016B1 jz short loc\_4016B8

004016B3 cmp ah, 38h //hoặc ah=='8' => 'g'=='8' //nếu bằng => cũng đúng

004016B6 jnz    short loc\_4016C7

Từ đoạn mã trên, ta có thể suy ra quy luật key:

Key: \*\*\*\*\*-\*S\*\*\* (với \* có thể là ký tự bất kỳ)

Hoặc:

Key: \*\*\*\*\*-8\*\*\*\*\* (với \* có thể là ký tự bất kỳ)

Ví dụ:

Key: 12345-1S234

Hoặc:

Key: 12345-81234