Câu 2.2.exe

-Đầu tiên, ta xét lệnh gọi hàm:

0040A290 . E8 DBAFFFFF CALL 2_2.00405270

Đi vào trong hàm này lại tiếp tục xét lệnh:

004052AA |. E8 3DE7FFFF CALL 2_2.004039EC

Tiếp tục, trong hàm ta xét lệnh:

00403A26 |. E8 61FFFFF CALL 2_2.0040398C

Trong hàm, ta đặt breakpoint tại: 004039C2 . FFD0 CALL EAX

Và ấn F9 10 lần, sau đó đi vào trong hàm.

Ta thấy, từ 00408EE0 đến 00408F14 thực hiện vòng lặp:

```
00408EE0 [$
              56
                            PUSH ESI
00408EE1
              33F6
                            XOR ESI, ESI
                           MOV EAX,2_2.0040C7AC
00408EE3
              B8 <u>ACC74000</u>
                            MOV DWORD PTR [EAX],ESI
00408EE8
              8930
              BA 08000000
00408EEA
                            MOV EDX,8
00408EEF
              8B08
                             MOV ECX, DWORD PTR [EAX]
00408EF1
              F6C1 01
                              TEST CL.1
                              JE SHORT 2_2.00408F02
00408EF4
              74 ØC
                              SHR ECX, 1
              D1E9
00408EF6
              81F1 2083B8EI
                              XOR ECX, EDB88320
00408EF8
00408EFE
              8908
                              MOV DWORD PTR [EAX], ECX
                              JMP SHORT 2_2.00408F04
00408F00
              EB 02
00408F02
              D128
                              SHR DWORD PTR [EAX],1
00408F04
              4A
00408F05
              75 E8
                             LJNZ SHORT 2_2.00408EEF
00408F07
              46
                             INC ESI
                             ADD EAX,4
00408F08
              8300 04
00408F0B
              81FE 0001000
                             CMP ESI,100
00408F11
                            LJNZ SHORT 2_2.00408EE8
              75 D5
00408F13
00408F14
              5E
                            POP ESI
```

Đây là nơi để thực hiện việc tạo một bảng giá trị để sử dụng về sau.

Ta mô tả đoạn lệnh bằng đoạn code C++ sau:

```
lvoid createTable(vector<unsigned int> &table)
{
    unsigned int v = 0;
    for (int i = 0; i < 0x100; i++)
    {
        v = i;
        for (int j = 0; j < 8; j++)
        {
            if (v % 2 != 0)
            {
                 v = (v >> 1) ^ 0xEDB88320;
            }
            else
            {
                v = v >> 1;
            }
            table.push_back(v);
      }
}
```

-Tiếp đến: 0040A2F8 . E8 BF88FFFF CALL 2_2.00402BBC

Thực hiện việc nhập chuỗi serial.

-Tại: 0040A316 . 83F8 0C CMP EAX,0C

Sẽ thực hiện việc kiểm tra độ dài chuỗi serial. Nếu độ dài khác 12 thì báo "Serial must be 12 chars long!".

Ngược lại, tiếp tục chương trình.

- -Ta tiến hành công việc xử lý đối với 4 ký tự đầu của serial:
- +Vào bên trong câu lệnh gọi hàm: 0040A378 . E8 2BFCFFFF CALL 2_2.00409FA8

Ta xét câu lệnh và đi vào bên trong nó: 0040A04E |. E8 05ECFFFF CALL 2_2.00408C58

```
00408C58 r$
              53
                            PUSH EBX
00408C59
              56
                            PUSH ESI
              57
00408C5A
                            PUSH EDI
00408C5B
              51
                            PUSH ECX
00408C5C
              890424
                            MOV DWORD PTR [ESP], EAX
00408C5F
              8B1C24
                            MOV EBX, DWORD PTR [ESP]
00408C62
              8B1B
                            MOV EBX, DWORD PTR [EBX]
00408C64
              8BØ424
                            MOV EAX, DWORD PTR [ESP]
                            MOV EAX, DWORD PTR [EAX+4]
00408C67
              8B40 04
00408C6A
              8B35 9CB2400 MOV ESI,DWORD PTR [40B29C]
00408C70
              0FAFF1
                            IMUL ESI, ECX
00408C73
              SBCE
                            MOV ECX,ESI
00408C75
              85C9
                            TEST ECX, ECX
00408C77
              74 45
                            JE SHORT 2_2.00408CBE
                            MOV ESI, EBX
00408C79
              8BF3
                             SHL ESI,4
MOV EDI,EBX
00408C7B
              C1E6 04
00408C7E
              SBFB.
              C1EF 05
00408C80
                             SHR EDI,5
00408C83
              33F7
                             XOR ESI, EDI
00408C85
              03F3
                             ADD ESI, EBX
00408C87
              8BF9
                             MOV EDI, ECX
00408C89
              C1EF ØB
                             SHR EDI,0B
                             AND EDI,3
00408C8C
              83E7 03
00408C8F
              8B3CBA
                             MOV EDI, DWORD PTR [EDX+EDI*4]
00408C92
              03F9
                             ADD EDI,ECX
00408C94
              33F7
                             XOR ESI, EDI
00408C96
              2BC6
                             SUB EAX, ESI
00408C98
              2B0D 9CB24001
                             SUB ECX, DWORD PTR [40B29C]
00408C9E
              8BF0
                             MOV ESI, EAX
00408CA0
              C1E6 04
                             SHL ESI,4
00408CA3
                             MOV EDI, EAX
              8BF8
00408CA5
              C1EF 05
                             SHR EDI,5
00408CA8
                             XOR ESI, EDI
              33F7
00408CAA
              03F0
                             ADD ESI,EAX
00408CAC
              8BF9
                             MOV EDI, ECX
00408CAE
              83E7 03
                             AND EDI,3
00408CB1
              8B3CBA
                             MOV EDI, DWORD PTR [EDX+EDI*4]
                             ADD EDI, ECX
00408CB4
              03F9
00408CB6
              33F7
                             XOR ESI, EDI
              2BDE
                             SUB EBX, ESI
99498CB8
00408CBA
              8509
                             TEST ECX.ECX
00408CBC
              75 BB
                            LJNZ SHORT 2_2.00408C79
              8B1424
                            MOV EDX, DWORD PTR [ESP]
00408CC1
              891A
                            MOV DWORD PTR [EDX], EBX
00408CC3
              8B1424
                            MOV EDX, DWORD PTR [ESP]
00408CC6
              8942 04
                            MOV DWORD PTR [EDX+4], EAX
00408CC9
                            POP EDX
              5A
99498CC9
                            POP EDI
              5E
              5E
00408CCB
                            POP ESI
00408CCC
                            POP EBX
```

Đây là hàm có nhiệm vụ dùng 4 bytes ký tự đầu của serial và thực hiện biến đổi để ra 8 bytes và lưu nó.

Ta thực hiện mô tả lại bằng đoạn code C++ sau:

```
unsigned int getInt(string s)
{
    unsigned int res = 0;
    for (int i = s.length() - 1; i >= 0; i--)
    {
        res = res << 8;
        res += (s[i]);
    }
    return res;
}</pre>
```

```
junsigned char* convert4bytesTo8bytes(unsigned int edx)
    unsigned int eax = 0xd1fc1e8f, ecx = 0xc6ef3720, ebx = 0x3beabc9a, bc = 0x9e3779b9;
    unsigned int esi, edi;
    while (ecx != 0)
        esi = ebx;
        esi = esi << 4;
        edi = ebx;
        edi = edi >> 5;
        esi = esi xor edi;
        esi = esi + ebx;
        edi = ecx;
        edi = edi >> 11;
        edi = edi & 3;
        if (edi) edi = 0;
        else edi = edx;
        edi = edi + ecx;
        esi = esi xor edi;
        eax = eax - esi;
        ecx = ecx - bc;
        esi = eax;
        esi = esi << 4;
        edi = eax;
        edi = edi >> 5;
        esi = esi xor edi;
        esi = esi + eax;
        edi = ecx;
        edi = edi & 3;
        if (edi) edi = 0;
        else edi = edx;
        edi = edi + ecx;
        esi = esi xor edi;
        ebx = ebx - esi;
    unsigned char *res = new unsigned char[9];
    for (int i = 0; i < 4; i++)
        res[i] = ebx & 0xff;
        ebx = ebx >> 8;
        res[i + 4] = eax & 0xff;
        eax = eax >> 8;
    res[8] = '\0';
    return res;
```

Có thể hiểu đơn giản là ta truyền vào 4 ký tự đầu của serial vào hàm getInt để nhận được con số và truyền số đó vào edx của hàm convert4bytesTo8bytes và trả về kết quả dạng chuỗi ký tự.

+Xét tại: 0040A3A2 . E8 71EBFFFF CALL 2_2.00408F18

```
00408F18 ┌$
                           PUSH EBX
00408F1F
              8BF0
                            MOV ESI, EAX
00408F1C
              83CB FF
                           OR EBX, FFFFFFFF
00408F1F
              8BC6
                            MOV EAX,ESI
00408F21
             E8 DAAFFFFF
                           CALL 2_2.00403F00
                            TEST EAX, EAX
00408F26
              85C0
00408F28
             7E 21
                            JLE SHORT 2_2.00408F4B
00408F2A
              BA 01000000
                           MOV EDX,1
00408F2F
              3309
                            XOR ECX, ECX
00408F31
              8A4C16 FF
                            MOV CL, BYTE PTR [ESI+EDX-1]
00408F35
                            XOR ECX, EBX
              33CB
00408F37
              81E1 FF00000 AND ECX,0FF
99498F3D
             C1EB 08
                            SHR EBX,8
00408F40
              331C8D ACC74
                            XOR EBX, DWORD PTR [ECX*4+40C7AC]
00408F47
                            INC EDX
00408F48
                            DEC EAX
00408F49
             75 E4
                           LJNZ SHORT 2_2.00408F2F
00408F4B
             F7D3
                            NOT EBX
00408F4D
                           MOV EAX, EBX
              8BC3
00408F4F
             SE.
                           POP EST
00408F50
                           POP EBX
00408F50
00408F51
              5B
```

Đây là hàm băm crc32, có nhiệm vụ biến đổi 8 bytes đầu vào về 4 bytes. Sau đây là đoạn code C++ mô tả hàm băm crc32:

```
unsigned int crc32(unsigned char ESI[9], vector<unsigned int> table)
{
    unsigned int ECX, EDX;
    unsigned int EBX = 0xffffffff;
    for (EDX = 0; EDX < 8; EDX++)
    {
        ECX = 0;
        ECX = ESI[EDX];
        ECX = ECX ^ EBX;
        ECX = ECX & 0xff;
        EBX = EBX >> 8;
        EBX = EBX ^ table[ECX];
}
EBX = ~EBX;
return EBX;
}
```

Có thể hiểu, hàm crc32 nhận vào chuỗi ký tự và sử dụng bảng giá trị đã khởi tạo lúc đầu để tiến hành băm.

+Xét tại: 0040A3A7 . 3D 80B456B4 CMP EAX,B456B480

Kết quả băm trả về gán vào EAX, sau đó tiến hành so sánh với 0xB456B480. Nếu bằng thì tiếp tục thực hiện các công việc tiếp sau, ngược lại, thông báo sai "Invalid Serial".

- Từ việc tiến hành khảo sát và mô tả lại công việc xử lý đối với 4 ký tự đầu của serial. Thực hiện thuật toán brute force để vét cạn các trường hợp có thể xảy ra đối với 4 ký tự đầu này. Ta có thể đưa ra kết luận là 4 ký tự đầu của serial đúng là PSk=
- -Ta tiến hành công việc xử lý đối với 8 ký tự cuối của serial:
- +Xét tại: 0040A3D0 . E8 07BDFFFF CALL 2_2.004060DC

004060DC	* \$ 53	PUSH EBX
004060DD	. 56	PUSH ESI
004060DE	. 57	PUSH EDI
004060DF	. 8BFA	MOV EDI,EDX
004060E1	. 8BF0	MOV ESI,EAX
004060E3	. 8BC6	MOV EAX,ESI
004060E5		CALL 2_2.00403F00
004060EA		MOV EBX,EAX
004060EC		MOV EAX,EDI
004060EE	. 8BD3	MOV EDX,EBX
004060F0		CALL 2_2.004040F4
004060F5		MOV EDX,ESI
004060F7		MOV ESI,DWORD PTR [EDI]
004060F9		TEST EBX,EBX
004060FB		JE SHORT 2_2.00406112
004060FD		MOV AL, BYTE PTR (EDX)
004060FF		CMP AL,61
00406101		JB SHORT 2_2.00406109
00406103		CMP AL,7A
00406105		JA SHORT 2_2.00406109
00406107		SUB AL,20
00406109		MOV BYTE PTR [ESI],AL
0040610B		INC EDX
0040610C		INC ESI
0040610D		DEC EBX
0040610E		TEST EBX,EBX
00406110		LJNZ SHORT 2_2.004060FD
00406112		POP EDI
00406113		POP ESI
00406114		POP EBX
00406115	. C3	RET

Đây là hàm có chức năng in hoa chuỗi ký tự. Cụ thể ở đây là in hoa 8 ký tự cuối của serial để xử lý về sau.

+Xét tại: 0040A3E7 . E8 2CFBFFFF CALL 2_2.00409F18

```
00409F18 ┌$
                            PUSH EBP
              8BEC
                            MOV EBP.ESP
00409F1B
              51
                            PUSH ECX
00409F1C
                            PUSH EBX
              53
00409F1D
              8945 FC
                            MOV DWORD PTR [EBP-4], EAX
              8B45 FC
                            MOV EAX, DWORD PTR [EBP-4]
00409F20
              E8 24A1FFFF
00409F23
                            CALL 2_2.0040404C
00409F28
              3300
                            XOR EAX.EAX
00409F2A
                            PUSH EBP
              68 8A9F4000
                            PUSH 2_2,00409F8A
00409F2B
00409F30
              64:FF30
                            PUSH DWORD PTR FS: [EAX]
                            MOV DWORD PTR FS: [EAX], ESP
00409F33
              64:8920
00409F36
              33DB
                            XOR EBX, EBX
00409F38
              8B45 FC
                            MOV EAX, DWORD PTR [EBP-4]
              E8 C09FFFFF
00409F3B
                            CALL 2_2.00403F00
00409F40
              85CØ
                            TEST EAX, EAX
00409F42
                            JLE SHORT 2_2.00409F65
              7E 21
00409F44
              BA 01000000
                            MOV EDX.1
00409F49
                            MOV ECX, DWORD PTR [EBP-4]
              8B4D FC
              8A4C11 FF
                             MOU CL, BYTE PTR [ECX+EDX-1]
00409F4C
00409F50
              80C1 D0
                             ADD CL,0D0
00409F53
              80E9 0A
                             SUB CL,0A
00409F56
              72 08
                             JB SHORT 2_2.00409F60
00409F58
              80C1 F9
                             ADD CL,0F9
00409F5B
              80E9 06
                             SUB CL,6
                             JNB SHORT 2_2.00409F61
00409F5E
              73 01
00409F60
              43
                             INC EBX
00409F61
                             INC EDX
              42
00409F62
              48
                             DEC EAX
                            LJNZ SHORT 2_2.00409F49
00409F63
              75 E4
00409F65
              8B45 FC
                            MOV EAX, DWORD PTR [EBP-4]
00409F68
              E8 939FFFFF
                            CALL 2_2.00403F00
00409F6D
              3BD8
                            CMP EBX, EAX
00409F6F
              0F94C0
                            SETE AL
00409F72
              8808
                            MOV EBX, EAX
00409F74
              33C0
                            XOR EAX, EAX
                            POP EDX
00409F76
              5A
                            POP ECX
00409F7
              59
00409F78
              59
                            POP ECX
00409F79
              64:8910
                            MOV DWORD PTR FS: [EAX], EDX
              68 <u>919F4000</u>
8D45 FC
00409F7C
                            PUSH 2_2.00409F91
00409F81
                            LEA EAX.DWORD PTR [EBP-4]
00409F84
              E8 F79CFFFF
                            CALL 2_2.00403C80
00409F89 L.
                            RET
```

Sau khi thực hiện in hoa 8 ký tự cuối của serial, thì đến lượt hàm này kiểm tra sự hợp lệ của của 8 ký tự cuối này. Nếu nó ngoài khoảng ký tự từ '0' đến '9', 'A' đến 'F' thì báo lỗi "Serial have a invalid format". Ngược lại, tiếp tục thực hiện các công đoạn sau.

Ta có thể hiểu hàm này một cách đơn giản thông qua đoạn code C++ sau:

```
bool checkKey(string s)
{
    for (int i = 0; i < s.length(); i++)
    {
        if (s[i]<'0')
        {
            return false;
        }
        else if (s[i] > '9')
        {
               if (s[i]<'A' || s[i]>'F')
              {
                  return false;
              }
        }
        return true;
}
```

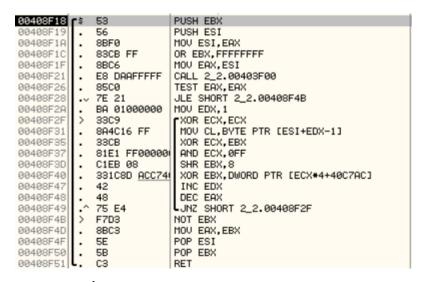
+Xét tại: 0040A433 . E8 60FBFFFF CALL 2_2.00409F98

Đây là hàm kiểm tra 2 ký tự cuối của serial.

Ta giả sử lúc này 8 ký tự cuối của serial được lưu vào EAX là 13579BDF, thì lúc này hàm sẽ lấy EAX xor với 0x1337C0DE. Nhưng có một lưu ý là tại: 00409FA0 |? C3 RET thì câu lệnh này chỉ trả về nếu byte cuối cùng của kết quả là C3. Như vậy, với ví dụ này thì kết quả là 605B01. Và 01!=C3 nên không thỏa.

Vậy để xor với 0x1337C0DE thì 2 ký tự cuối của serial phải là 1D hoặc 1d để kết quả có byte cuối là C3.

+Xét tại: 0040A453 . E8 C0EAFFFF CALL 2_2.00408F18



Ta nhận thấy đây là hàm băm crc32. Lúc này hàm nhận vào 8 bytes ký tự cuối của serial và trả về 4 bytes ký tự.

+Xét tại: 0040A458 . 3D 0CDB67E3 CMP EAX,E367DB0C

Kết quả băm đem so sánh với 0xE367DB0C. Nếu không trùng thì báo lỗi "Invalid Serial", ngược lại, thông báo kết quả đúng "Nice work... now write a solution.!".

Từ việc tiến hành khảo sát và mô tả lại công việc xử lý đối với 8 ký tự cuối của serial. Ta biết được 2 ký tự cuối cùng nhất là 1D hoặc 1d. Thực hiện thuật toán brute force để vét cạn các trường hợp có thể xảy ra đối với 6 ký tự còn lại. Ta có thể đưa ra kết luận là 8 ký tự cuối của serial đúng là: 4c4f4c1d, 4C4F4C1D.

Vậy bài 2.2 có 16 serial key cứng là:

PSk=4c4f4c1d

PSk=4C4F4C1D