## GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

## GeekBand 极客班



www.geekband.com

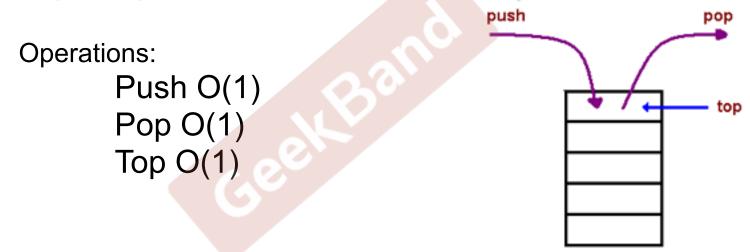
# 3. Stack & Queue

## 大纲

- 1. Stack介绍
- 2. Queue介绍
- 3. 例题分析

#### Stack

A stack is a container of objects that are inserted and removed according to the last-in first-out (LIFO) principle



## 栈的用途

可以用Stack作为辅助,实现深度优先算法(Depth first search, DFS),或者将递归转为while循环

递归本身就是相当于把函数本身一层一层加到操作系统的内存栈上

入栈操作相当于递归调用自身,出栈操作相当于递归返回。

## 工具箱: C++

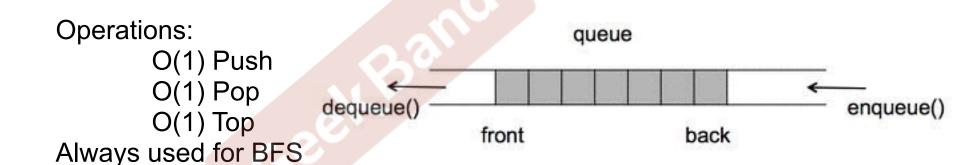
stack and queue:

```
void push (const value_type& val); // Inserts a new element at the top of the stack. The
content of this new element is initialized to a copy of val.
void pop(); // Removes the element on top of the stack, effectively reducing its size by one.
value_type& top(); // Returns a reference to the top element in the stack
Example:
stack<int> myStack;
myStack.push(10);
myStack.push(20);
int value = myStack.top(); // value equals to 20
queue<int> myQueue;
myQueue.push(10);
myQueue.push(20);
                    // queue now has two elements, the value of which is 10, 20
int value = myQueue.front(); // value equals to 10
myQueue.pop(); // gueue now has one element, the value of which is 20
```

bool empty() const; // Returns whether the stack is empty: i.e. whether its size is zero.

#### Queue

A queue is a container of objects (a linear collection) that are inserted and removed according to the first-in first-out (FIFO) principle



## 用途

我们可以用Queue作为辅助,实现广度优先算法(Breadth first search, BFS)

Queue还可以作为buffer,构建一个生产者- 消费者模型: 生产者把新的元素加到队尾,消费者从队头读取元素。在有两个线程同时读取同一个queue时,需要考虑同步(synchronization)

stack 与 queue 可以视作封装好的Linked list,只是限制了访问和插入的自由。适用stack或queue的情境,也可以考虑使用更为强大的list。

## 模式识别

1. 通过stack实现特殊顺序的读取 由于stack具有LIFO的特性,如需实现任何特定顺序的读取操作,往往可以借助 两个stack互相"倾倒"来实现特定顺序。

另一个stack作为辅助。

#### Get Max Stack

Implement a stack, enable O(1) Push, Pop Top, Max. Where Max() will return the value of maximum number in the stack.

## Get Max Stack 解答

Using two stacks.

The first one is the regular stack.

The second one only store maximum numbers if a larger number comes.

复杂度分析:时间复杂度符合题目要求为O(1)。空间复杂度最坏情况附加的 stack中需要储存每个元素,故额外使用O(n)空间。

## Queue using Stack

Implement a queue with stack structure.

## Queue using Stack 伪代码

```
Q.Push(x):
S1-Push(x)
Q.Pop():
if S2.empty -> S1->S2
S2.pop()
Q.Top():
Similar with Q.Pop()
```

#### Sort Stack

How to sort a stack in ascending order (i.e. pop in ascending order) with another stack?

复杂度分析:由于调整一个元素的顺序可能要求将之前的n个元素来回倾倒,故时间复杂度O(n^2)。

## "save or later"问题

有一类问题有这样的特性: 当前节点的解依赖后驱节点。

对于某个当前节点,如果不能获知后驱节点,就无法得到有意义的解。这类问题可以通过stack(或等同于stack的若干个临时变量)

解决: 先将当前节点入栈, 然后看其后继节点的值, 直到其依赖的所有节点都完备时, 再从栈中弹出该节点求解。某些时候, 甚至需要反复这个过程: 将当前节点的计算结果再次入栈, 直到其依赖的后继节点完备。

#### Validate Parenthesis

Given a string containing just the characters '(', ')', '{', '}', '[' and ']', determine if the input string is a valid parentheses string. For example, "(([]))" is valid, but "(]" or "((" is not.

## 模式匹配

#### 3. 用stack解决Top-Down结构的问题

所谓的Top-Down结构,从逻辑理解的角度来看,实际上就是一种树形结构,从顶层出发,逐渐向下扩散,例如二叉树的周游问题。 在实际运算的时候,我们先解决子问题,再利用子问题的结果解决当前问题。

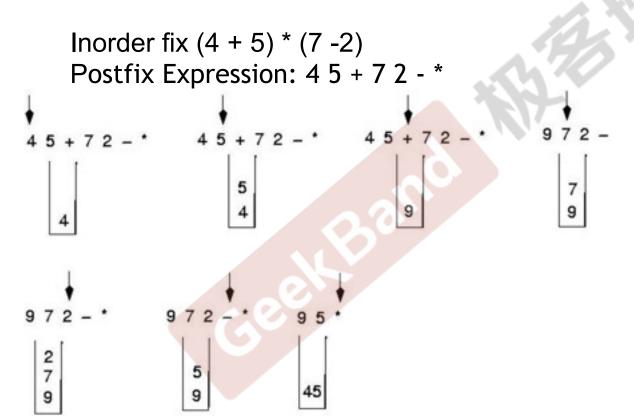
由于Stack的LIFO特性,可以利用Stack数据结构消除递归。Recursion通常用函数调用自身实现,在调用的时候系统会分配额外的空间,并且需要用指针记录返回位置,故overhead比较大。

#### **In-order Traversal**

Given a binary tree, implement the In-Order Traversal using a stack



## **Evaluate Expression**



## Extension

```
How to calculate
3 + 14*5
(3+4) * 5
```

(12+3) \* (3+2)^2

## Queue扩展

Circles Queue Queue with Max PriorityQueue Blocking Queue (Multi-thread)

#### Homework

- 1. Queue with Max
- 2. Evaluate (3+4) \* 14

