



郑川



教育背景

2015.9-至今

兰州大学

计算机科学与技术（本科）

- 大一绩点专业第一（一年统计一次）
- 大学前三个学期专业绩点3.8/4，全部课程绩点3.6/4
- 3月参加首次托福考试，取得101分，其中阅读29分，听力26分
- 四级成绩 556分，六级成绩522分



实践经历

2015.9-至今

- 参加由MIT举办的iGEM2016国际遗传工程机器大赛，编写了团队项目成果汇报网站，团队在世界总决赛中获得银奖。
 - 使用前端开源框架Materialize搭建页面布局。
 - 严格按照大赛组委会的评审标准组织项目成果展示，包括实验数据与现象，实验笔记，合作院校等板块。
 - 确定了汇报网站的整体视觉效果。
 - 通过合理布局，一定程度上避免了大量专业信息阅读带来的枯燥感和迷失感。
- 参加全国高校云计算比赛，设计了团队产品——桌面在线代码编辑共享软件，并且负责团队答辩，总决赛获优胜奖。
 - 确定用户的工作流。
 - 确定桌面软件不同界面的不同姿态和基本的控件的受范性。
 - 确定了实现基本的非模态视觉反馈，但开发时间受限，未能实现。
 - 按照谷歌Material Design视觉规范进行界面元素的组织。
- 通过阅读阅读 AboutFace4 等书籍，目前对用户测试，人物模型等基本内容有了整体性的了解，了解了交互设计的基本研究方法和知识体系结构。
 - 清楚了人物模型建立流程：包括人物模型假设，用户访谈，确定行为学变量，根据行为学变量进行用户分组，确定行为模型等。
 - 清楚了设计大体流程：包括定义目标，访谈，建立人物模型和情景场景剧本，确定设计框架，进入下一轮迭代。
 - 清楚了信息架构的目的，组成部分和卡片分类等基本开发方法。
- 大一暑假开始跟西安美术学院史宏亮教授学习基础素描知识，暂时可以完成组合静物的临摹和写生。
- 目前正在参加全国高校互联网+比赛，参与到3个团队的项目产品设计中。

郑川

广东省深圳市

17792589175

739121388@qq.com

739121388

软件技能

AXure

Ps

兴趣爱好



篮球



画画