第三周开发小结

郑川

1. 使用前端框架进行页面开发的时候，最重要的是搞清楚它的布局规则，

先设计页面，然后利用布局规则进行页面的划分，最后编码。

1. 要在一开始就考虑清楚这个页面是否需要响应式，这个在中途更换很费时费力
2. 页面布局不是单纯框架布局规则的结果，它是多方面因素的综合结果，要搞清楚这个结果是为什么，尤其它出乎你的意料的时候
3. 如果能力允许，还是要尽早进入源码学习的阶段，仅仅掌握一个UI框架没有多大的价值，思考它背后的设计思想在是最为重要的，也是你区别于其他人的所在。读懂ElementUI 的源码相当于读懂了他们的开发团队如何应用Vue.js。然后就可以尝试读Vue.js的源码了
4. 搭建前端页面不是一个难事，也不应该被当做一个难事，如果你觉得比较困难，而且长期如此感觉，说明你的进步不够快。快速搭建页面布局是检验你理解这个框架如何的好办法
5. HTML和CSS不应该像读课本那样去学习，它们确实有非常好的完备性，能实现各种需求，但是如果我们接触不到这些需求，那学习相关知识是没有价值的。只有拿到页面布局需求，从而丰富自己的知识结构，才是最正确的做法。我以前想看文案一样学这些琐碎的知识，根本记不住，虽然容易理解，但是没有实际使用最终都会忘记的。这是个方法论的问题，大家一定不要搞错，否则浪费很多时间。
6. 开会就是个清晰的表达自己的想法的宝贵机会，希望大家都能充分利用，组织好语言，然后表述清楚，在必要的时候对一些可能被听者理解错的概念进行区分和辨析，同时对比较难以理解的东西不妨作类比，举例子。

页面设计阐述

我们模仿知乎和简述，希望做一个知识分享和讨论平台。理由如下：

1. 需求是清晰的，不存在不知道该开发什么的问题。
2. 具有一定的复杂性，对我们来说是个机会和挑战。
3. 我们全程都尽力按照现实开发的过程来，希望提高效率，提高和他人配合的能力和意识。
4. 这一类网站基本上涵盖了我们日常生活中大多数访问的网站的组织形式。不但能够学习到成熟网站的信息架构和交互设计框架，而且能够了解前端开发最常涉及到的哪些最基本的组件，它们是怎么实现与应用到具体的上下文中的，以及后端常见的数据组织形式和处理方式。