

# Nguyễn Hoàng Công Minh

Computer Vision, Middleware Engineer

## Kinh nghiệm

**2021–2022**

Hệ thống giám sát và kiểm soát xe container ra vào tự động của cảng green house( nhận diện biển số, mã container) • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

Phát hiện và nhận dạng khuôn mặt trên multi camera • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

Truy sát đối tượng cho thiết bị drone • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

DMS: theo dõi tài xế (hút thuốc, ngủ gật, nghe điện thoại, mất tập trung) • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

ADAS: Cảnh báo va chạm, phát hiện biển báo giao thông, phát hiện làn đường, cảnh báo lấn làn • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

Cảnh báo đám đông bình thường và bất thường • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

Phát hiện đánh nhau • AI Engineer • MQ ICT Solutions

**2021–2022**

Tóm tắt video, truy vết đối tượng • AI Engineer • MQ ICT Solutions

Thành thạo kỹ năng lập trình, thành thạo ngôn ngữ c++ và python, đã làm quen với các nền tảng keras, pytorch, tensorflow, tensorrt cũng như các công nghệ deeplearning và xử lý ảnh khác.

Làm việc với các thiết bị Edge AI như Jetson Nano, Jetson Nx, Raspberry pi

Hầu như các dự án đều tham gia trực tiếp từ đầu đến cuối làm sản phẩm, viết báo cáo hướng dẫn xử dụng và bàn giao cho khách hàng.



Vân Hà, Đông Anh, Hà Nội.



0352024529



minh.nhc1999@gmail.com



1/12/1999



## Giáo dục

**Đã tốt nghiệp Kỹ Sư đại học Bách Khoa Hà nội, Viện Điện Tử Viễn Thông, chuyên ngành Kỹ Thuật Máy Tính.**

- Trong quá trình học tập tài trường cũng đã trải qua những môn bài tập lớn liên quan đến rất nhiều lĩnh vực như: thiết kế mạch, lập trình nhúng lập trình app android, web. Các sản phẩm làm ra hầu như chỉ ở mức học tập.
- Đã có kinh nghiệm 2 năm làm trợ giảng về dạy các môn lập trình cơ bản cho trung tâm lập trình PlusPlus Acedamy

## Leadership

Đang làm việc tại công MQ ICT SOLUTIONS và là leader AI team thường tư vấn giải pháp về vấn đề về mảng computer vision và lập trình c++ trên môi trường linux.

