1. 安装Android开发环境（AndroidStudio），并记录安装和配置的过程中所遇到的问题

无

1. 新建一个Empty Activity，打开其AndroidMainfest.xml配置文件，了解各组成部分及其功能。并且用虚拟设备调试出来。

声明应用程序中所有的活动 (activities), 广播接收器 (broadcast receivers), 服务 (services) 以及内容提供者 (content providers).

定义应用程序需要的所有权限，例如，访问互联网。

宣布应用程序所需的最小和目标API级别，以及所需的硬件和软件特性。

定义应用程序样式和主题，例如主题颜色，启动图标等。

1. 使用AndroidStudio运行2048Game，观察效果

