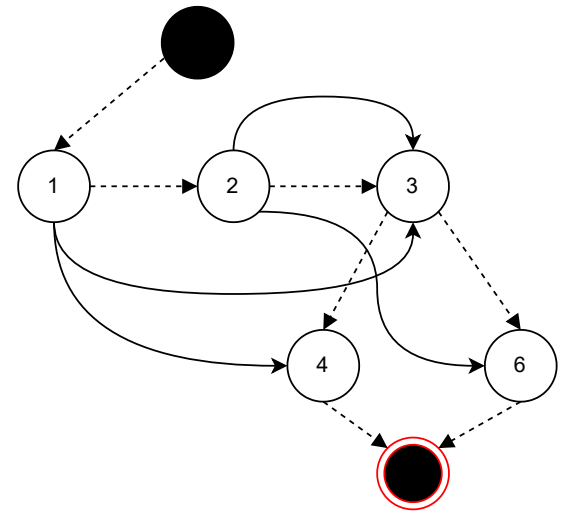
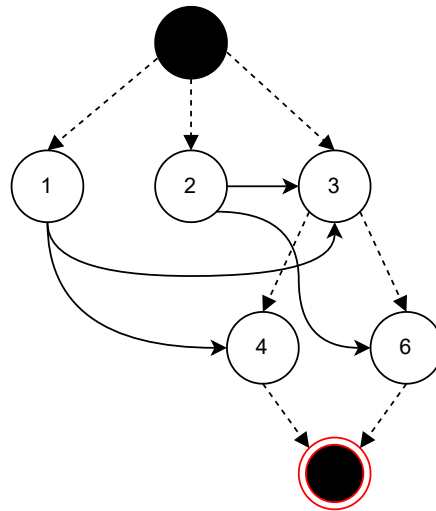


```

1. let x = input();
2. let y = input();
3. if x > y {
4.   return x;
5. } else {
6.   return y;
7. }

```



-----> Phụ thuộc luồng điều khiển  
 -----> Phụ thuộc luồng dữ liệu

