

BKIT – LESSON 16 – BT

Yêu cầu: Phân tích và thiết kế **mô hình quan niệm, mô hình logic trên cơ sở đối tượng** cho bài toán ‘Xây dựng ứng dụng đặt sân bóng đá mini [16. Football Field Booking.pdf](#)’

Hướng dẫn làm bài và nộp bài

B1: Xem tài liệu Chương I, II trong slide [16. Relational DB management system.pdf](#) để tìm hiểu về mô hình quan niệm, logic

B2: Tạo nhánh lesson16-baitap từ origin/lesson16-exercises

B3: Tạo thư mục lesson16-hoten

- + Tạo tập tin lesson16-hoten-mohinhquanniem.xlsx để thiết kế mô hình quan niệm

- + Vào draw.io hoặc ms visio để tạo mô hình logic → export tập tin lesson16-hoten-mohinhlogic.png

B4: Kiểm tra lại và push code lên nhánh lesson16-exercises

The screenshot displays a GitHub repository interface. On the left, a file explorer shows the structure of the 'lesson16-qphan' repository, including files like 'lesson16-qphan-mohinhlogic.png', 'lesson16-qphan-mohinhquanniem.xlsx', and '.gitignore'. On the right, the repository details for 'j4tdn/java16-repository' are shown, indicating it is a public repository. Below this, there are tabs for 'Code', 'Issues', and 'Pull requests'. A yellow notification box states 'lesson16-exercises had recent pushes less'. At the bottom, a dropdown menu shows 'lesson16-exerc...' and a badge indicates '64 branches'.