

Phần 4: Đóng gói skin và containers

<http://duyanhpham.wordpress.com/>

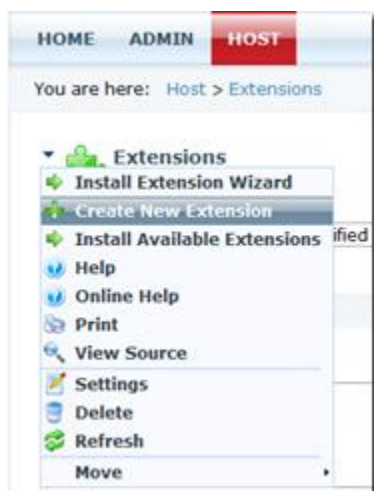
Trong phần 1 chúng ta đã có các khái niệm cơ bản của một skin.

Trong phần 2 chúng ta đã tạo một skin hòa chỉnh dựa trên Dreamy template.

Trong phần 3 chúng ta đã xây dựng container.

Trong phần 4 này chúng ta sẽ đóng gói skin, container vừa tạo

Chúng ta bắt đầu bằng việc tạo mới một extension. Chọn menu Module Action Menu trong Host/Extensions page.



Nó sẽ mở một New Extension Wizard nơi chúng ta sẽ nhập những thông tin cơ bản của skin.

Click next, khi đã nhập xong, ở phần kế tiếp chúng ta sẽ nhập thông tin cá nhân, công ty của chúng ta.






Click next để hoàn thành việc định nghĩa một skin cơ bản.

Trước khi tạo gói, chúng ta cần copy các file trong skin và containerd vào 1 thư mục




Name	Date modified	Type	Size
images	6/16/2012 11:11 PM	File folder	
index.aspx	10/7/2011 11:07 PM	ASP.NET User Con...	3 KB
index.css	10/7/2011 11:07 PM	Cascading Style S...	7 KB
index.doctype.xml	6/11/2011 6:52 PM	XML Document	1 KB
index.htm	3/8/2012 10:29 PM	Firefox HTML Doc...	3 KB
sidebar.aspx	10/7/2011 11:07 PM	ASP.NET User Con...	2 KB
sidebar.css	10/7/2011 11:07 PM	Cascading Style S...	1 KB
sidebar.htm	10/7/2011 11:05 PM	Firefox HTML Doc...	2 KB
Title_Green.aspx	10/7/2011 11:07 PM	ASP.NET User Con...	2 KB
Title_Green.css	10/7/2011 11:07 PM	Cascading Style S...	1 KB
Title_Green.htm	9/26/2011 11:38 PM	Firefox HTML Doc...	2 KB

Sau đó chúng ta quay lại trang quản lý phần mở rộng

Skin			
	 dreamy	 dreamy	0.1.0
Skin Object			


Trong trang quản lý danh sách các phần mở rộng bạn sẽ thấy skin mới vừa định nghĩa, các bạn click vào edit

Owner: dreamy
Organization: dreamy
Url:
Email Address:

 Update Extension  UnInstall Extension  Create Package  Huỷ Bỏ

Created By SuperUser Account On 16/06/2012 8:43:24 CH
Cập Nhật Gần Nhất SuperUser Account Vào 16/06/2012 8:45:47 CH

Kéo xuống cuối trang và click vào “Create Package”

 Create Package

Create Package



In this wizard you will be able to package all the files necessary to install the feature in a different DotNetnuke installation

Name: Dreamy
Type: Skin
Friendly Name: Dreamy
Version: 1.0.0

This wizard will create a manifest for your extension. You have a number of options to choose. If you already created a manifest (either by running this Wizard or by manually creating a manifest file) you can select to use that manifest, by checking “Use Existing Manifest” and choosing the manifest from the drop-down list of manifests that the system has found for this extension.

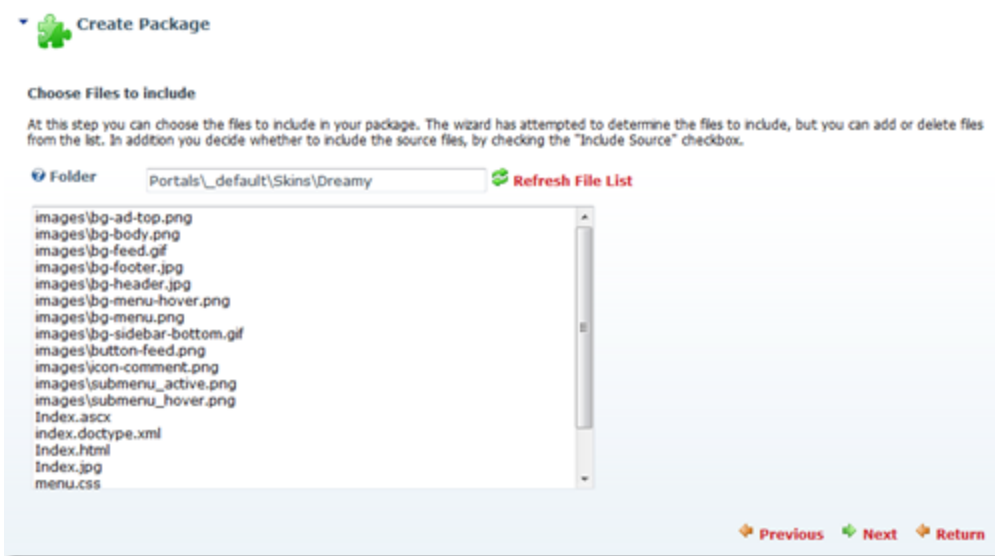
In addition you can elect to review the manifest at the last stage of the wizard - in case you want to make some minor changes to the manifest before the zip package is created.

Use Existing Manifest: ☐
Review Manifest: ☒

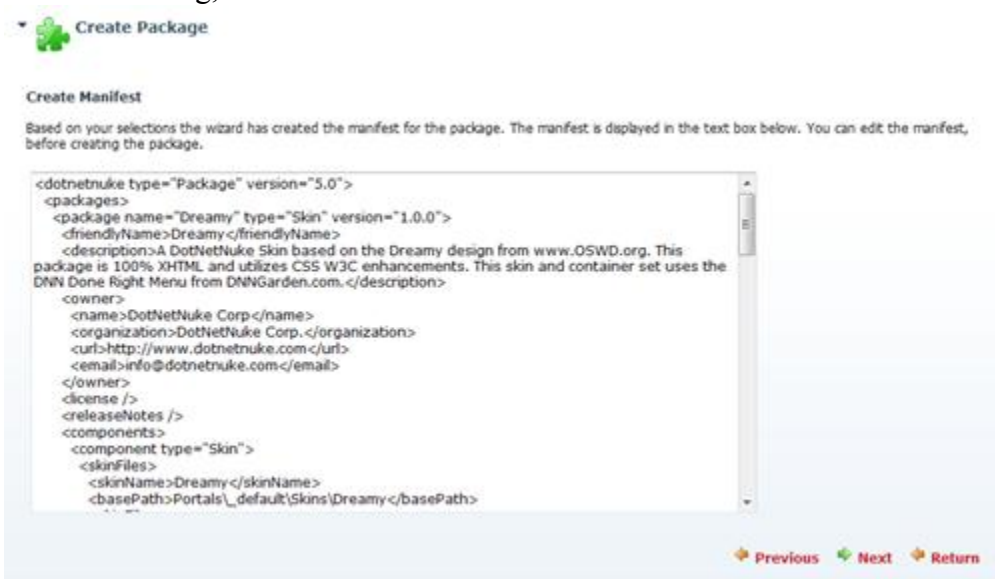
 Next  Return

Click next, sau đó chúng ta có thể định nghĩa các file kèm theo package hoặc dùng mặc định,

Các bạn nhớ chọn đúng folder chứa skin cần đóng gói



Sau khi đã xong, click next



Click next cho đến khi hoàn thành.

Sau khi làm xong chúng ta sẽ thấy trong thư mục mà chúng ta tạo skin có 1 file .dnn. chúng ta sẽ mở ra để sửa lại. vì trong file đó chỉ mới định nghĩa skin, chúng ta cần phải định nghĩa container.

Các bạn mở file .dnn lên và sửa lại như sau

```
<dotnetnuke type="Package" version="5.0">
  <packages>
    <package name="dreamy" type="Skin" version="0.1.1">
      <friendlyName>dreamy</friendlyName>
      <description>dreamy</description>
      <owner>
```

```
<name>dreamy</name>
<organization>dreamy</organization>
<url>dreamy</url>
<email />
</owner>
<license />
<releaseNotes />
<components>
  <component type="Skin">
    <skinFiles>
      <skinName>dreamy</skinName>
      <basePath>Portals\_default\Skins\dreamy</basePath>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-ad-top.png</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-body.png</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-feed.gif</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-footer.jpg</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-header.jpg</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-menu-hover.png</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-menu.png</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>bg-sidebar-bottom.gif</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>button-feed.png</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <path>images</path>
        <name>icon-comment.png</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <name>index.ascx</name>
      </skinFile>
      <skinFile>
        <name>index.css</name>
      </skinFile>
    </skinFiles>
  </component>
</components>
```

```
</skinFile>
<skinFile>
  <name>index.doctype.xml</name>
</skinFile>
<skinFile>
  <name>index.htm</name>
</skinFile>
</skinFiles>
</component>
</components>
</package>
<package name="dreamy" type="Container" version="0.1.1">
  <friendlyName>dreamy</friendlyName>
  <description>dreamy Container</description>
  <owner>
    <name>dreamy</name>
    <organization>dreamy</organization>
    <url>dreamy</url>
    <email />
  </owner>
  <license />
  <releaseNotes />
  <components>
    <component type="Container">
      <containerFiles>
        <containerName>dreamy</containerName>
        <containerFile>
          <name>sidebar.ascx</name>
        </containerFile>
        <containerFile>
          <name>sidebar.css</name>
        </containerFile>
        <containerFile>
          <name>sidebar.htm</name>
        </containerFile>
        <containerFile>
          <name>Title_Green.ascx</name>
        </containerFile>
        <containerFile>
          <name>Title_Green.css</name>
        </containerFile>
        <containerFile>
          <name>Title_Green.htm</name>
        </containerFile>
      </containerFiles>
    </component>
  </components>
</package>
</packages>

</dotnetnuke>
```

Sau đó lưu lại và nén toàn bộ các file lại thành 1 file .zip. vậy là xong việc đóng gói skin và containers