## **BANDYTA**

Đánh bạc - PA 2013

Bajtek đến sòng bạc và bị cuốn hút bởi trò máy quay số. Bộ phận quan trọng nhất của cỗ máy là 3 trống quay tròn. Mỗi trống quay được chia thành N phần bằng nhau và mỗi phần được in vào đó những biểu tượng khác nhau. Có đúng n biểu tượng, mỗi biểu tượng xuất hiện đúng một lần trên mỗi trống quay. Để đơn giản, chúng ta biểu diễn các biểu tượng bằng các số từ 1 đến N. Hình bên minh họa 3 trống quay với n = 5. Sau khi nhấn nút, mỗi trống sẽ độc lập quay. Sau khi các trống

1	1	2	
5	3	1	
4	2	5	•
3	4	4	
2	5	3	/

dừng quay, kết quả của người chơi phụ thuộc vào số lượng các hàng ngang có cả 3 biểu tượng cùng màu. Hãy giúp Bajtek xác định số lượng hàng tối đa như vậy.

## Input

- Dòng đầu tiên ghi số nguyên N là số lượng biểu tượng (1 ≤ N ≤ 300000).
- Ba dòng tiếp theo, mỗi dòng mô tả các biểu tượng được in trên mỗi trống quay.
  Mỗi dòng có dạng a₁, a₂, ..., a<sub>N</sub> (1 ≤ aᵢ ≤ N), các số này phân biệt.

## Output

• In ra số lượng dòng tối đa có ba biểu tượng giống nhau.

Sample input	Sample output	
5	3	
1 5 4 3 2		
1 3 2 4 5		
2 1 5 4 3		

Giải thích ví dụ: Trống 1 quay lên 3 vị trí, trống 2 quay lên 1 vị trí, trống 3 quay xuống 1 vị trí.