

PROYECTO DE TÍTULO



LitBrigde



Integrantes: Constanza Aranguiz -
Ninoska Muñoz
Carrera: Ingeniera en Informática
Institución: Duoc Uc

Índice

Abstract.....	2
Descripción del Proyecto.....	3
Análisis de Competencias.....	3
Monetización de la Solución.....	5
Competencia del Perfil de Egreso.....	6
Intereses Profesionales.....	7
Objetivos.....	8
Objetivos Generales.....	8
Objetivos Específicos.....	8
Metodología de Trabajo.....	8
Stack Tecnológico.....	11
Back-end.....	11
Flujo de trabajo front-end.....	13
Tabla de Actividades.....	13
Carta Gantt.....	14
Evidencia y Justificación.....	15
Conclusión.....	15
Reflexiones Individuales.....	16
Bibliografía.....	17

Abstract

El Proyecto APT busca crear una plataforma web innovadora que permita la traducción automática en tiempo real de historias y géneros literarios creados por los mismos usuarios, superando barreras lingüísticas y culturales. La plataforma estará diseñada para lectores y escritores, ofreciendo una experiencia personalizada basada en el perfil de usuario, que incluye país e idioma preferido. A través del uso de tecnologías avanzadas como APIs de traducción, se facilitará la identificación y traducción de palabras, textos y párrafos, permitiendo una accesibilidad global sin necesidad de traducción manual.

La solución también incluye herramientas de interacción para mejorar las traducciones y un sistema de control de errores y riesgos para garantizar la evolución continua de la plataforma. Este enfoque responde a la creciente demanda de contenido literario accesible globalmente, ofreciendo una propuesta de valor única que mejora la competitividad en el mercado digital de libros mediante soluciones tecnológicas innovadoras y personalizadas.

Además, el proyecto integra estrategias de monetización, como un servicio premium para la creación de contenido visual a través de inteligencia artificial y herramientas de traducción para instituciones académicas, buscando no solo la sostenibilidad, sino también la rentabilidad a largo plazo.

The APT Project seeks to create an innovative web platform that enables real-time machine translation of user-created stories and literary genres, overcoming linguistic and cultural barriers. The platform will be designed for readers and writers, offering a personalized experience based on the user's profile, including country and preferred language. Through the use of advanced technologies such as translation APIs, it will facilitate the identification and translation of words, texts and paragraphs, enabling global accessibility without the need for manual translation.

The solution also includes interaction tools to improve translations and an error and risk control system to ensure the continuous evolution of the platform. This approach responds to the growing demand for globally accessible literary content, offering a unique value proposition that enhances competitiveness in the digital book market through innovative and customized technological solutions.

In addition, the project integrates monetization strategies, such as a premium service for the creation of visual content through artificial intelligence and translation tools for academic institutions, seeking not only sustainability but also long-term profitability.

Descripción del Proyecto

Con este proyecto se busca lograr traducción inmediata en diferentes historias y géneros creadas por los mismos usuarios que utilizarán esta plataforma web, de esta forma personas de diferentes países puedan leer estas historias sin mayores problemas, abordando la simplicidad en la traducción y eliminando la complejidad de traducción manual. Se desarrollará una página web que tendrá acceso a un perfil establecido: lector y escritor, funcionando con un sistema de login principal, identificación de país e idioma preferible, los libros se guardarán de forma local dentro de la página web y los escritores tendrán acceso a descargar cada capítulo seleccionado para que lo puedan manipular de la forma en que prefieran. La interfaz principal será el uso de una API para que se identifiquen palabras, textos y párrafos que se quieran traducir y también se establecerá un espacio de sugerencias para mejorar las traducciones. Toda mejora se documentará en un control de errores y riesgos.

La elección de este enfoque responde a su potencial para mejorar la eficiencia y competitividad empresarial, ofreciendo soluciones tecnológicas relevantes en el ámbito laboral. Para atraer usuarios a la plataforma, se proponen estrategias como un sistema de recompensas por la participación, colaboraciones con editoriales y plataformas de aprendizaje de idiomas, marketing a través de influencers y embajadores especializados en literatura y cultura, y la oferta de pruebas gratuitas que permitan a los usuarios experimentar la traducción instantánea y la personalización de contenidos. La necesidad general de esta plataforma radica en la creciente demanda de acceso a contenido literario que trascienda las barreras lingüísticas y culturales, abordando la brecha existente en la disponibilidad de historias que puedan ser disfrutadas por una audiencia global diversa.

Análisis de Competencias

Estas son algunas de las competencias o soluciones que son similares a nuestra propuesta de proyecto de título:

- **Wattpad:** Es una plataforma global para la lectura y escritura de historias originales, donde escritores pueden publicar sus obras y recibir retroalimentación de millones de usuarios activos. Con una amplia gama de géneros y funciones interactivas como comentarios y votos, Wattpad permite a los autores construir una comunidad en torno a sus historias.
 - **Fortalezas:** Plataforma consolidada con una gran comunidad global, diversas funcionalidades interactivas y retroalimentación activa.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** Aunque Wattpad tiene una gran base de usuarios, carece de un enfoque en la traducción inmediata y la personalización cultural que el Proyecto APT propone. Esta diferencia puede atraer a usuarios interesados en contenido multicultural y accesible en varios idiomas.
- **Inkitt:** Inkitt permite a los escritores publicar sus historias y a los lectores disfrutar de una amplia gama de géneros. Inkitt también ofrece la posibilidad de ser publicado si tu historia gana popularidad.

- **Fortalezas:** Ofrece a los escritores la posibilidad de ser publicados si sus historias ganan popularidad.
- **Oportunidades para el Proyecto APT:** Mientras Inkitt se enfoca en descubrir talentos emergentes, el Proyecto APT podría destacar por su enfoque en la accesibilidad y la traducción en tiempo real, atrayendo a una audiencia global que valora la conectividad cultural.
- **Scribble Hub:** Es una comunidad de escritores y lectores enfocada en historias de ficción, especialmente en géneros como la fantasía y la ciencia ficción. Es una plataforma relativamente nueva, pero está ganando popularidad.
 - **Fortalezas:** Comunidad especializada en géneros de fantasía y ciencia ficción.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** Aunque Scribble Hub tiene una base nicho, el Proyecto APT podría diferenciarse ofreciendo una mayor variedad de géneros y fomentando la participación en comunidades que trascienden fronteras lingüísticas.
- **Radish:** Es una plataforma de ficción seriada donde los autores pueden publicar episodios de sus historias. A diferencia de Wattpad, Radish es más comercial y permite a los autores ganar dinero por sus escritos.
 - **Fortalezas:** Enfoque en la monetización de episodios de historias, orientado a escritores profesionales.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** Aunque Radish se centra en la monetización, el Proyecto APT podría atraer a autores interesados en llegar a un público global diverso a través de la traducción y la personalización, además de ofrecer opciones de monetización.
- **Archive of Our Own (AO3):** Aunque se enfoca principalmente en fanfiction, AO3 es una plataforma muy popular entre los escritores y lectores de todas partes del mundo. Tiene una comunidad muy activa y una gran variedad de géneros.
- **FanFiction.net:** Una de las plataformas más antiguas para leer y escribir fanfiction. Aunque se enfoca en fanfiction, tiene una gran base de usuarios y una variedad de géneros disponibles.
 - **Fortalezas:** Grandes comunidades activas enfocadas en fanfiction.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** Aunque AO3 y FanFiction.net son populares para fanfiction, el Proyecto APT podría atraer a una audiencia que busca contenido original y diversificado a nivel cultural, además de facilitar la creación y lectura de historias en múltiples idiomas.
- **Royal Road:** Es una plataforma popular para leer y escribir novelas de ficción, especialmente en géneros como la fantasía, la ciencia ficción y la aventura. Tiene una comunidad activa y es conocida por sus historias de alta calidad.
 - **Fortalezas:** Conocida por sus historias de alta calidad en géneros como fantasía y ciencia ficción.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** El Proyecto APT podría complementar esta oferta al proporcionar una plataforma que no solo se centra en la calidad narrativa, sino que también permite la interacción intercultural mediante la traducción instantánea.

- **Tapas:** Tapas permite a los usuarios leer y escribir historias, con un enfoque en la ficción seriada y los cómics. También ofrece oportunidades para que los escritores monetizen su contenido.
 - **Fortalezas:** Enfoque en la ficción seriada y cómics, con opciones de monetización.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** A diferencia de Tapas, el Proyecto APT puede expandir su atractivo al incluir una experiencia más personalizada y multilingüe, además de fomentar la creación de contenido que resuene en diferentes culturas.
- **Sweek:** Permite a los escritores publicar y compartir sus historias con una audiencia global. Sweek también organiza concursos de escritura regularmente, lo que puede atraer a escritores que buscan desafíos y exposición.
- **Penana:** Es una plataforma diseñada para escritores jóvenes y emergentes. Permite a los usuarios compartir sus historias, participar en desafíos de escritura y colaborar con otros escritores.
- **Movellas:** Está enfocada en historias de adolescentes y jóvenes adultos. Es similar a una plataforma mencionada con anterioridad en su formato y estilo, permitiendo a los escritores publicar sus trabajos y a los lectores comentar y votar por sus historias favoritas.
 - **Fortalezas:** Foco en escritores jóvenes y emergentes, con concursos y desafíos de escritura.
 - **Oportunidades para el Proyecto APT:** Estas plataformas son fuertes en la promoción de nuevos talentos, pero el Proyecto APT puede atraer a un público más amplio y diverso al proporcionar acceso a contenido adaptado culturalmente y traducido en tiempo real, incentivando la creación de historias que cruzan fronteras lingüísticas.

Monetización de la Solución

En esta sección, abordaremos las estrategias que implementaremos para monetizar nuestra plataforma. El objetivo principal es asegurar que nuestra solución no solo sea sostenible, sino también rentable a largo plazo. Para lograrlo, hemos diseñado un modelo de monetización que maximiza el valor tanto para nuestros usuarios como para la empresa. Tenemos dos ideas principales para generar ingresos, las cuales se integran de manera fluida en la experiencia del usuario. A continuación, se detallan estos enfoques clave y sus respectivas ventajas.

LightBridge Premium: Una de nuestras ideas para monetizar la plataforma es ofrecer un servicio premium que ayudará a los escritores a dar vida visual a sus historias. Sabemos que a muchos escritores les encanta imaginar cómo se ven sus personajes y escenarios, y queremos facilitarles la creación de estos elementos de manera sencilla y profesional.

Este servicio premium incluirá una herramienta de inteligencia artificial (IA) que permitirá a los escritores generar portadas personalizadas y crear ilustraciones de sus personajes. La IA será fácil de usar y ofrecerá muchas opciones de personalización, como elegir el estilo

artístico, las expresiones faciales, la ropa y los fondos. Esto permitirá a los escritores visualizar a sus personajes tal como los imaginan, agregando un valor extra a sus historias. Además, esta herramienta no solo embellecerá sus obras, sino que también les dará la oportunidad de destacarse en la plataforma, atrayendo a más lectores. Ofreceremos este servicio a través de una suscripción o sistema de créditos, para que los escritores puedan usarlo cuando lo necesiten, según sus preferencias.

En resumen, este servicio premium está diseñado para mejorar la experiencia creativa de nuestros escritores, mientras genera ingresos adicionales para la plataforma, beneficiando tanto a los usuarios como a nuestra comunidad en general.

Conveniencia para Instituciones Académicas: Muchas instituciones académicas cuentan con libros y recursos importantes en inglés, especialmente en carreras técnicas y científicas. Sin embargo, un problema común es que muchos estudiantes tienen dificultades para entender estos textos, ya que el proceso de traducir manualmente párrafo por párrafo es lento y consume mucho tiempo. Esto no solo afecta su rendimiento académico, sino que también genera frustración y les impide aprovechar al máximo el material disponible.

Para resolver este problema, proponemos una herramienta de traducción automática que permitirá a las instituciones ofrecer versiones traducidas de estos libros de manera rápida y eficiente. En lugar de que los estudiantes tengan que traducir el texto manualmente, la herramienta proporcionará una traducción completa del libro, lo que facilitará su comprensión y permitirá que los estudiantes se concentren en el aprendizaje en lugar de en la traducción.

Esta solución será especialmente beneficiosa en áreas donde la información técnica precisa es crucial. Los estudiantes podrán acceder al contenido en su idioma nativo sin perder tiempo, lo que mejorará su desempeño y reducirá la carga de estudiar en un idioma extranjero.

En resumen, la traducción automática de libros en inglés no solo beneficiará a los estudiantes al hacer que el aprendizaje sea más accesible, sino que también fortalecerá la oferta académica de las instituciones. Al eliminar la barrera del idioma, se optimizará el tiempo de estudio y se mejorará la experiencia educativa en general.

Competencia del Perfil de Egreso

En esta parte del informe se mostrarán nuestras competencias de perfil de egreso que se complementan al proyecto propuesto:

- Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.
- Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u optimizar procesos de negocio de acuerdo a las necesidades de la organización.
- Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria.
- Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.

Intereses Profesionales

Aquí podrán ver cuales son nuestros intereses profesionales:

En primera parte se relaciona en función a mi capacidad para identificar los requerimientos esenciales propuestos a la problemática del desarrollo de software y la visualización de su arquitectura asegurando su integridad y calidad, la entrega de documentación hablando de sus funciones específicas y la entrega de estos acordes a fechas establecidas. De esta forma realizando una documentación que sea fácil de comprender, que sea clara y concisa, facilitando la lectura para los desarrolladores tanto como para los supervisores y cliente en cuestión. El análisis correcto de los requerimientos nos permitirá la optimización de recursos y buenos ingresos a la empresa.

Por otro lado, mis intereses profesionales están orientados a la programación de software y diseño de este, aplicando Frontend y Backend, así mismo, presenté un claro interés en realizar pruebas de calidad a softwares para la identificación correcta de las funcionalidades presentes en el producto. De esta forma realizando diferentes diseños de software, se sabrá sin estos son los suficientemente aptos para el manejo de los usuarios siendo interfaces intuitivas y de fácil manejo, en la parte de programación desarrollando códigos para crear software es una forma en que puedo aprender cada día más sobre poder programar y desarrollar nuevos productos.

Factibilidad del proyecto

Será creado durante el semestre el cual se dividirá en tres partes: la primera parte del semestre se llevará a cabo la planificación del proyecto, la segunda parte la creación del proyecto y ver si este es funcional y por último ver cómo sería la presentación de este proyecto y últimos detalles.

Los materiales requeridos incluyen software de desarrollo, herramientas de traducción automática y plataformas para pruebas. Factores externos que facilitan su desarrollo incluyen la disponibilidad de tecnologías avanzadas para la traducción en tiempo real y la creciente demanda de soluciones de lectura globalizadas. Sin embargo, factores como la complejidad de la integración de sistemas y las posibles barreras culturales podrían dificultar el proceso. Para superarlos, se puede realizar un enfoque incremental, priorizando funcionalidades esenciales y ajustando el proyecto con base en pruebas y feedback continuos.

Objetivos

Objetivos Generales

El objetivo general del Proyecto APT es desarrollar una plataforma digital que mejore la creación y lectura de libros a nivel global, permitiendo a los usuarios acceder a contenidos en diversos idiomas y temas con traducción automática en tiempo real, personalizada según sus perfiles. La plataforma buscará promover la interacción en comunidades y foros temáticos, superando barreras lingüísticas y culturales, y mejorando así la eficiencia y competitividad en la industria editorial a través de soluciones tecnológicas innovadoras. Para poder alcanzar nuestro objetivo general también necesitamos a usuarios específicos. Estos usuarios son tres:

1. los que se dedican a publicar sus historia o novelas
2. los usuarios que se dedican a leer las publicaciones de los usuarios que se dedican a escribir.
3. por último tenemos a los usuarios que se dedican tanto a leer como escribir en ella.

Objetivos Específicos

Los objetivos específicos del Proyecto APT son:

1. Desarrollar un sistema de traducción automática en tiempo real: Implementar una tecnología de traducción que permita a los usuarios leer y crear contenido en su idioma nativo, independientemente del idioma original del texto.
2. Integrar perfiles de usuario personalizados: Diseñar un sistema que se adapte las traducciones y recomendaciones de libros en función de la nacionalidad, intereses y preferencias del usuario, mejorando su experiencia de lectura.
3. Optimizar la accesibilidad global del contenido: Implementar soluciones que garanticen el acceso a libros y materiales de lectura desde cualquier parte del mundo, superando barreras lingüísticas y culturales.
4. Asegurar la seguridad y privacidad del usuario: Desarrollar medidas de seguridad robustas para proteger los datos personales y garantizar que el sistema cumpla con las normativas internacionales de protección de datos.

Metodología de Trabajo

Para abordar el problema identificado en el Proyecto, utilizaremos una metodología tradicional enfocado en el desarrollo de las funciones principales de la aplicación dentro de un periodo de 4 meses, se puede dar este enfoque tradicional en fases, cada fase está cuidadosamente estructurada para cumplir con los plazos, garantizar la calidad del

producto, y alinear el desarrollo con los objetivos del proyecto.. A continuación, se describe un plan basado en un ciclo de vida de desarrollo en cascada, adaptado para cumplir con el plazo de 4 meses.

Metodología Ágil para el Proyecto APT (4 Meses)

Sprint 0: Preparación y Configuración Inicial (Semana 1)

- Objetivo: Establecer la base para los sprints futuros, definiendo los requisitos iniciales y configurando el entorno de desarrollo.
- Actividades:
 - Crear el Product Backlog con las historias de usuario.
 - Configurar el entorno de desarrollo, herramientas, y repositorios.
 - Realizar un análisis de viabilidad técnica inicial.
 - Identificar tecnologías y herramientas necesarias.
- Entregables: Product Backlog inicial, entorno de desarrollo configurado, cronograma de sprints.

Sprint 1: Análisis y Diseño Inicial (Semana 2-3)

- Objetivo: Definir y priorizar los requisitos clave, y diseñar la arquitectura básica del sistema.
- Actividades:
 - Refinar y priorizar el Product Backlog con el Product Owner.
 - Diseñar la arquitectura inicial del sistema (front-end, back-end, base de datos).
 - Crear prototipos de la interfaz de usuario (wireframes).
 - Establecer las bases para la integración de servicios de traducción y personalización.
- Entregables: Historias de usuario refinadas, prototipos de interfaz, diseño de arquitectura inicial.

Sprints 2-4: Desarrollo Iterativo (Semana 4-11)

- Objetivo: Desarrollar las funcionalidades principales del sistema en ciclos iterativos e incrementales.
- Actividades:
 - Sprint 2: Desarrollar las funcionalidades básicas del back-end y la estructura de la base de datos.
 - Sprint 3: Implementar el front-end y realizar la integración inicial con el back-end.
 - Sprint 4: Añadir funciones sociales y finalizar la integración de servicios externos.
 - Realizar pruebas unitarias y revisiones al final de cada sprint.
- Entregables: Incrementos del software al final de cada sprint, código funcional y probado.

Sprint 5: Pruebas e Integración Continua (Semana 12-13)

- Objetivo: Realizar pruebas exhaustivas e integrar todos los módulos del sistema.
- Actividades:
 - Realizar pruebas de integración y verificar la cohesión de los módulos.
 - Llevar a cabo pruebas funcionales, de usabilidad, y de rendimiento.
 - Corregir errores identificados durante las pruebas.
- Entregables: Incremento del software probado y preparado para despliegue, informe de pruebas.

Sprint 6: Despliegue y Preparación para el Lanzamiento (Semana 14-15)

- Objetivo: Implementar la aplicación en el entorno de producción y asegurar su disponibilidad para los usuarios finales.
- Actividades:
 - Configurar el entorno de producción y realizar el despliegue.
 - Migrar datos necesarios y realizar pruebas en el entorno de producción.
 - Asegurar el funcionamiento del sistema en producción.
- Entregables: Aplicación desplegada en producción, plan de contingencia, documentación del usuario.

Sprint 7: Revisión y Mejora Continua (Semana 16)

- Objetivo: Evaluar el éxito del proyecto, obtener feedback y planificar mejoras o nuevas funcionalidades.
- Actividades:
 - Revisión del sprint y del proyecto con el Product Owner y stakeholders.
 - Documentar lecciones aprendidas y áreas de mejora.
 - Planificar futuras iteraciones o actualizaciones.
- Entregables: Informe de cierre del proyecto, plan de mejora continua, backlog actualizado con nuevas historias de usuario.

Stack Tecnológico

En esta sección, detallaremos los elementos tecnológicos que se utilizarán para el desarrollo de nuestra plataforma. El éxito del proyecto depende en gran medida de la selección y correcta implementación de estas tecnologías, que no solo deben satisfacer las necesidades funcionales, sino también garantizar escalabilidad, seguridad y eficiencia. A continuación, se presentan los componentes clave que se emplearán en las distintas etapas del desarrollo, así como las razones detrás de su elección.

Back-end

Parte del desarrollo de software que se encarga de la lógica del servidor, la gestión de bases de datos, la autenticación, y todo lo relacionado con la interacción entre el usuario y el servidor.

- Bases de datos SQL (Structured Query Language): Vamos a utilizar bases de datos SQL para gestionar y almacenar la información relacionada con los libros, usuarios y sus preferencias en nuestra plataforma. SQL es un lenguaje de programación especializado en la gestión de bases de datos relacionales, permitiendo realizar consultas complejas y organizar grandes volúmenes de datos de manera eficiente.
 - Ventajas:
 - Estructura y consistencia: Las bases de datos SQL mantienen los datos organizados en tablas, lo que facilita la integridad y consistencia de la información, especialmente importante para almacenar metadatos y relaciones entre libros y usuarios.
 - Consultas eficientes: SQL permite realizar consultas complejas de forma rápida y eficiente, lo cual es útil para búsquedas avanzadas de contenido literario.
 - Desventajas:
 - Escalabilidad limitada: Las bases de datos SQL pueden enfrentar desafíos de escalabilidad con grandes volúmenes de datos no estructurados.

- Flexibilidad reducida para datos no estructurados: No son tan adecuadas para almacenar datos no estructurados o semi-estructurados, como archivos de texto o multimedia.
- Django (Framework de Desarrollo Web): Vamos a utilizar Django como el framework principal para el desarrollo de nuestra plataforma. Django es un framework de alto nivel en Python que facilita la creación de aplicaciones web rápidas y seguras, siguiendo el principio de "no te repitas" (DRY).
 - Ventajas:
 - Desarrollo rápido: Django incluye muchas funcionalidades integradas, como autenticación de usuarios, administración de bases de datos y enrutamiento, lo que acelera significativamente el desarrollo de la aplicación.
 - Seguridad: Django proporciona características de seguridad incorporadas para proteger la aplicación contra ataques comunes, como inyecciones SQL y ataques XSS.
 - Desventajas:
 - Curva de aprendizaje: Aunque es poderoso, Django tiene una curva de aprendizaje inicial pronunciada para quienes no están familiarizados con Python o el desarrollo web.
 - Limitaciones en personalización: Su enfoque "baterías incluidas" puede ser menos flexible si se desea un control total sobre cada aspecto del desarrollo de la aplicación.
- APIs (Application Programming Interfaces): Vamos a utilizar APIs de traducción como DeepL API o Google Cloud Translation API para poder hacer la traducción automática que ofrece nuestra página web, estas son algunas de las ventajas que estamos considerando para llevar a cabo este proyecto
 - DeepL API:
 - Ventajas:
 - *Calidad de Traducción:* DeepL es conocido por ofrecer traducciones que son percibidas como más naturales y contextualmente precisas, lo cual es crucial para contenido literario o creativo como el que se encuentra en Wattpad.
 - *Tonos de formalidad:* Permite ajustar el tono de las traducciones, lo que puede ser útil para diferentes géneros literarios.
 - Desventajas:
 - Menor soporte de idiomas: Aunque su calidad es alta, DeepL soporta menos idiomas que Google o Microsoft.
- Autenticación y Autorización: Los usuarios que quieran utilizar nuestra página web necesitan registrarse para poder acceder a los servicios que ofrece nuestra página web.
- Seguridad: Medidas para proteger la aplicación y los datos del usuario, incluyendo el manejo seguro de contraseñas, cifrado de datos, y protección contra ataques comunes como inyecciones SQL o ataques DDoS.

Flujo de trabajo front-end

Parte del desarrollo web que se encarga de todo lo que el usuario ve e interactúa directamente en una página web o aplicación. Esto incluye el diseño, la estructura, la presentación visual, y la interactividad del sitio web.

Utilizaremos el lenguaje de marcado HTML (HyperText Markup Language) que se utilizara para crear la plataforma web y este se complementará CSS (Cascading Style Sheets) este se usará para darle diseño y estilo a las páginas web.

- **HTML (HyperText Markup Language):** Con este lenguaje definiremos la estructura básica de nuestra página web. Esto nos permitirá establecer elementos como el encabezado, los párrafos, y otros componentes.
- **CSS (Cascading Style Sheets):** Con CSS daremos estilo a nuestra estructura, definiendo de mejor manera cómo se verá la página en términos de color, tipografía y diseño. También lo utilizaremos para crear diseños responsivos que se adapten a diferentes tamaños de pantalla.

Como framework de CSS, utilizaremos Bootstrap para facilitar un desarrollo más rápido de nuestro sitio web.

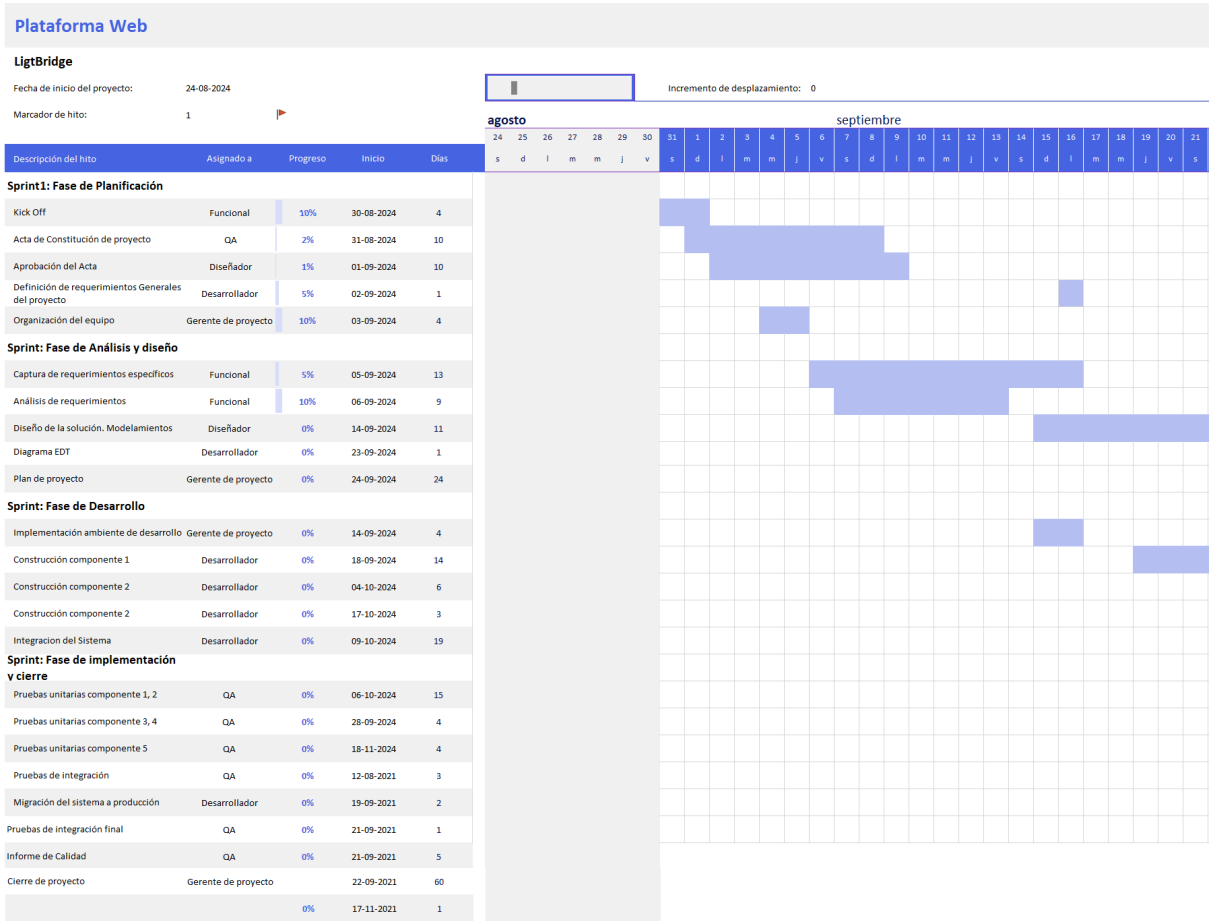
- **JavaScript:** añade interactividad, como la respuesta a clics de botones, animaciones, o la carga de nuevos contenidos sin recargar la página (mediante AJAX o Fetch API).

Tabla de Actividades

Plan de Trabajo Proyecto APT						
Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/T areas	Descripción Actividades/T areas	Recursos	Duración de la actividad	Responsable	Observaciones
Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.	Informe del software.	Creación de un informe donde esté toda la información pertinente del software.	Microsoft word - Computadores.	Aproximadamente 1 mes.	Constanza Aranguiz / Ninoska Muñoz.	
Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de	Desarrollo del software.	Desarrollo del software el cual está dedicado al APT.	Github - Computadores - Software de desarrollo	Aproximadamente 1 a 2 meses.	Constanza Aranguiz / Ninoska Muñoz.	

desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.						
Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria.	Pruebas de calidad de software.	Verificación del desarrollo del software para saber si es totalmente funcional.	Computadores - Software desarrollado	Aproximadamente 1 mes.	Constanza Aranguiz / Ninoska Muñoz.	

Carta Gantt



Link de la carta gantt implementada:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/14j2ILTkP56OsBSGd_AwGt7elxjvBYmX1/edit?usp=sharing&oid=104993101905068295740&rtpof=true&sd=true

Evidencia y Justificación

Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.

Tipo de evidencia (avance o final)	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación
Avance	Búsqueda de mercado competitivo.	Primeras búsquedas para poder definir la competencia en el mercado que vamos a afrontar.	No aplica.
Avance	Búsqueda de API	Buscar la herramienta más óptima para el desarrollo de la plataforma.	No aplica.

Conclusión

We propose the creation of a web platform that offers automatic and immediate translation in different stories and genres generated by the users themselves. This idea arises due to the few web platforms that allow these automatic and real time translations, this will allow people of different nationalities to enjoy these stories without difficulties, eliminating the need for manual translation and simplifying the process.

The platform will include a user profile: reader and writer, with a login system that will identify each user's country and preferred language. Books will be stored locally on the platform, and writers will be able to download selected chapters for editing as needed.

The main interface will use an API to identify and translate words, texts and paragraphs. In addition, a space will be provided for users to suggest improvements to translations. All improvements will be documented in an error and risk control system, ensuring the continuous evolution of the platform.

Constanza Aranguiz:

The creation of this platform addresses an under-served need in the digital book reader market: automatic, real-time translation of user-generated content. Until now, few solutions have offered this functionality, but with recent advances in artificial intelligence and simplified access to new APIs, this idea becomes more feasible than ever. This not only facilitates platform development, but also enables an innovative approach in which readers and writers from diverse cultures can connect and share their stories without language barriers. In addition, the use of advanced technologies optimizes the performance and efficiency of the project, making it especially practical, attractive and aligned with the emerging needs of the digital literary market.

Ninoska Muñoz:

With the creation of this platform we are addressing a need found in the literary market. The main function of this solution is the automatic translation and updates in real time of the content generated by the users who write on the platform. Although there are many platforms dedicated to writing and reading, there is not one that offers the service we offer. In addition, in order to reach the solution we will use translation APIs.

With this solution we can break the language barrier so that people from all over the world can use this platform. With this we use the most advanced technology for the efficiency of the project making it especially practical, attractive and aligned with the emerging needs of the digital literary market.

Reflexiones Individuales

The APT Project is a clear example of how a software solution can be developed using techniques that systematize the development and maintenance process, ensuring the achievement of the established objectives. Through a structured approach in phases, which includes requirements analysis, system design, development, testing, implementation, and review, it is guaranteed that each stage of the project is aligned with the overall objectives, reducing risks and optimizing resources.

Constanza Aranguiz:

The project focuses on a systematic solution for translating, creating and reading literary content, according to the needs seen by users in this category. This approach not only improves business efficiency and competitiveness, but also addresses a critical deficiency in the current market by offering a service that transcends linguistic and cultural barriers. The management of this APT project reflects meticulous and adaptive planning, offering alternatives and solutions that facilitate decision-making based on the specific requirements established in view of user needs.

Ninoska Muñoz:

This project focuses on the creative field, allowing users to create and read their own stories. However, there is a problem: the language barrier, since in current applications it is necessary to obtain the rights of the authors to translate the stories. Therefore, the project will focus on the implementation of an automatic translation, allowing any user to read the stories in their own language. With this solution, it will be possible to reach all parts of the world.

Security will focus on proactively addressing system vulnerabilities and ensuring that the software complies with security standards. Project APT will have methodical and flexible management, providing options and solutions that simplify decision making according to the organization's particular needs.

In summary, the APT Project demonstrates an effective implementation of core competencies in software development, offering a robust, secure, and well-managed solution that responds to the current needs of a globalized marketplace.

Bibliografía

Referencias bibliográficas:

1. <https://geekflare.com/es/translation-apis/>
2. <https://www.deepl.com/es/pro-api>
3. <https://cloud.google.com/translate/?hl=es>
4. <https://www.weglot.com/es/blog/google-translate-api-key>
5. <https://www.wattpad.com/>
6. <https://inkitt.zendesk.com/hc/es/articles/360015256760--Qu%C3%A9-es-Inkitt>
7. <https://www.scribblehub.com/>
8. <https://radishfiction.com/>
9. <https://archiveofourown.org/>
10. <https://www.fanfiction.net/>
11. <https://www.royalroad.com/home>
12. <https://publishes.sweek.com/site/index.php?r=user/create>
13. <https://www.penana.com/home.php>
14. <https://movellas.com/>